

Handbook of **markdown**

Copyright © 2022 Senkang Hu, All Rights Reserved.

Email: huhbu@outlook.com

Content

- 1. 按
- 2. 指令
 - 2.1 基础简单指令
 - 2.2 基础复杂指令
 - 1. Table
 - 2. 脚注
 - 3. 标题编号
 - 4. 删除线
 - 5. 任务列表语法
 - 6. Emoji表情
 - 7. 居中指令
 - 8. 图片HTML指令
 - 9. 链接图片指令
 - 10. 插入空格指令
 - 11. 公式指令
 - 12. 在导出PDF中另起一页指令
 - 13. 自定义字号/字体指令
 - 2.2 流程图指令
 - 1. 流程图方向
 - 2. 边框样式
 - 3. 节点之间的连接
- 3. 其他
 - 3.1 在 `VSCODE` 中自定义预览效果和输出PDF格式
 - 3.2 利用 `markdown` 制作Slide
 - 1. MPE幻灯片分割
 - 2. Presentation Front-Matter

1. 按

本手册是作者在长时间对 markdown 的使用过程中总结出来的，供后续使用查阅。

2. 指令

2.1 基础简单指令

Elements	Markdown 指令代码
Heading	<div># H1</div> <div>## H2</div> <div>### H3</div>
Bold	<div>**bold text**</div>
Italic	<div><i>*italicized text*</i></div>
Blockquote	<div>> blockquote</div>
Ordered List	<div>1. 1st item</div> <div>2. 2nd item</div> <div>3. 3rd item</div>
Unordered List	<div>- 1st item</div> <div>- 2nd item</div> <div>- 3rd item</div>
Code	<div>code</div>
Horizontal Rule	<div>---</div>
Link	<div>[title](https://www.ieee.org)</div>
Image	<div>![alt text](image.jpg)</div>
New line	<div>
</div>

2.2 基础复杂指令

1. Table

要添加表，请使用三个或多个连字符（`---`）创建每列的标题，并使用管道（`|`）分隔每列。可以选择在表的任一端添加管道。

```
| Syntax |Description|
|-----|-----|
| Header | Title |
|Paragraph | Text |
```

呈现的输出如下所示：

Syntax	Description
Header	Title
Paragraph	Text

可以通过在标题行中的连字符的左侧，右侧或两侧添加冒号（`:`），将列中的文本对齐到左侧，右侧或中心。

```
| Syntax      | Description | Test Text      |
| :---       | :----:    |      ---:    |
| Header     | Title      | Here's this    |
| Paragraph  | Text       | And more       |
```

呈现的输出如下所示：

Syntax	Description	Test Text
Header	Title	Here's this
Paragraph	Text	And more

2. 脚注

脚注使可以添加注释和参考，而不会使文档正文混乱。当创建脚注时，带有脚注的上标数字会出现在添加脚注参考的位置。读者可以单击链接以跳至页面底部的脚注内容。

要创建脚注参考，请在方括号（`[^1]`）内添加插入符号和标识符。标识符可以是数字或单词，但不能包含空格或制表符。标识符仅将脚注参考与脚注本身相关联-在输出中，脚注按顺序编号。

在括号内使用另一个插入符号和数字添加脚注，并用冒号和文本（`[^1]: My footnote.`）。不必在文档末尾添加脚注。可以将它们放在除列表，块引号和表之类的其他元素之外的任何位置。

3. 标题编号

许多Markdown处理器支持标题的自定义ID，一些Markdown处理器会自动添加它们。添加自定义ID允许直接链接到标题并使用CSS对其进行修改。要添加自定义标题ID，请在与标题相同的行上用大括号括起该自定义ID。

```
### My Great Heading {#custom-id}
```

HTML看起来像这样：

```
<h3 id="custom-id">My Great Heading</h3>
```

4. 删除线

可以通过在单词中心放置一条水平线来删除单词。此功能使可以指示某些单词是一个错误，并不表示要包含在文档中。若要删除单词，请`~~`在单词前后使用两个波浪号。

5. 任务列表语法

任务列表使您可以创建带有复选框的项目列表。在支持任务列表的Markdown应用程序中，复选框将显示在内容旁边。要创建任务列表，请在任务列表项之前添加破折号（`-`）和方括号，并`[]`在其前面加上空格。要选择一个复选框，请x在方括号（`[x]`）之间添加in 。

```
- [x] Write the press release  
- [ ] Update the website  
- [ ] Contact the media
```

呈现的输出如下所示：

- ☒ Write the press release
- ☐ Update the website
- ☐ Contact the media

6. Emoji表情

在大多数情况下，您可以简单地从[Emojipedia](#)等来源复制表情符号并将其粘贴到文档中。许多Markdown应用程序会自动以Markdown格式的文本显示表情符号。从Markdown应用程序导出的HTML和PDF文件应显示表情符号。

Tip: 如果您使用的是静态网站生成器，请确保将HTML页面编码为UTF-8。

7. 居中指令

```
<div align="center">

</div>
```

8. 图片HTML指令

```

```

9. 链接图片指令

```
[![沙漠中的岩石图片](/assets/img/shiprock.jpg)](https://markdown.com.cn)
```

其实就是将图片指令内嵌到链接指令中。

10. 插入空格指令

- 插入一个空格 (non-breaking space): ` ` 或 ` ` 或 ` `
- 插入两个空格 (en space): ` ` 或 ` ` 或 ` `
- 插入四个空格 (em space): ` ` 或 ` ` 或 ` `
- 插入细空格 (thin space): ` ` 或 ` ` 或 ` `
- **Tip:** 不要漏掉分号

11. 公式指令

支持 $\text{L}^{\text{T}}\text{E}^{\text{X}}$ 指令，照搬过来即可。如行内公式 `$x=\frac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}$` ， $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ ；行间公式 `$$x=\frac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}$$`，

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

12. 在导出PDF中另起一页指令

```
<div style="page-break-after: always"></div>
```

13. 自定义字号/字体指令

```
<font face="CMU serif" size=6>

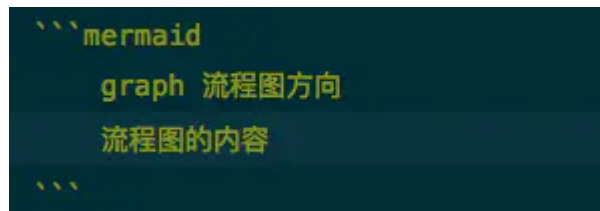
内容

</font>
```

2.2 流程图指令

利用 `mermaid` 画，`meimaid` 支持三种图形的绘制，分别是流程图，时序图和甘特图。

代码框架如下：



1. 流程图方向

`TB` 从上到下

`BT` 从下到上

`RL` 从右到左

`LR` 从左到右

`TD` 同 `TB`

2. 边框样式

```
mermaid
graph TD
    id[带文本的矩形]
    id4(带文本的圆角矩形)
    id3>带文本的不对称的矩形]
    id1{带文本的菱形}
    id2((带文本的圆形))
```

3. 节点之间的连接

```
A --> B A带箭头指向B
A --- B A不带箭头指向B
A -.- B A用虚线指向B
A -.-> B A用带箭头的虚线指向B
A ==> B A用加粗的箭头指向B
A -- 描述 --- B A不带箭头指向B并在中间加上文字描述
A -- 描述 --> B A带箭头指向B并在中间加上文字描述
A -. 描述 .-> B A用带箭头的虚线指向B并在中间加上文字描述
A == 描述 ==> B A用加粗的箭头指向B并在中间加上文字描述
```

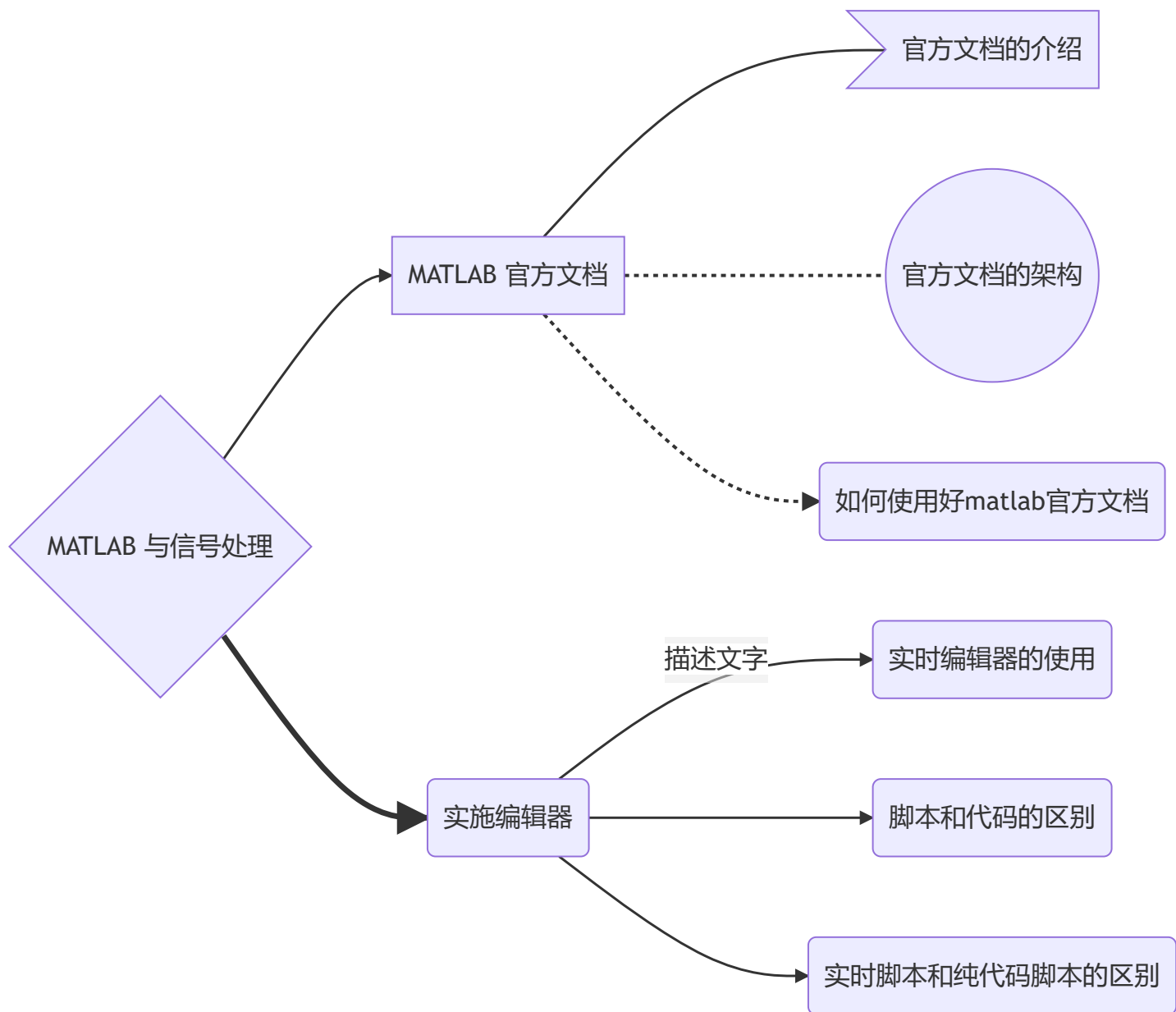
指令例：

```

mermaid
graph LR
a{MATLAB 与信号处理}-->b[MATLAB 官方文档]
    b---b4[官方文档的介绍]
    b-.b5((官方文档的架构))
    b-.>b6[如何使用好matlab官方文档]

a==>c[实施编辑器]
    c--描述-->b1[实时编辑器的使用]
    c-->b2[脚本和代码的区别]
    c-->b3[实时脚本和纯代码脚本的区别]

```



3. 其他

3.1 在 `VSCODE` 中自定义预览效果和输出PDF格式

使用CSS对预览模式进行自定义，具体不再赘述

3.2 利用 markdown 制作Slide

1. MPE幻灯片分割

每张幻灯片的代码 `<!-- slide -->` 开始至下一张幻灯片的 `<!-- slide -->` 前结束。

```
<!-- slide -->
# Hi here
<!-- slide -->
let us go
<!-- slide -->
Thank you!
```



Hi here

2. Presentation Front-Matter

MPE通过front-matter进行幻灯片的各种配置,下面这段代码的前四行就是front-matter的内容。这里只指定了幻灯片主题为 serif.css，开启了鼠标滚轮切换幻灯片（默认只有右下角按钮切换和键盘方向键切换），并设定了幻灯片的尺寸。

```
---
presentation:
  theme: serif.css
  mouseWheel: true
  width: 1000
  height: 900
---
<!-- slide -->
# Hi here
<!-- slide -->
let us go
<!-- slide -->
Thank you!
```

详细的其他设置可以通过[官方文档](#)查询。编辑器内预览和输出时的默认主题也可以通过扩展的设置项来选择，但是用 front-matter 指定主题会更为快捷。