

Manual de Usuario

Introducción: UDrawing Paper es un Programa que ayuda a automatizar el proceso de una empresa de Impresión de Fotografías, mostrando automáticamente todas las colas de espera y procesos actuales, así como los cambios en estos en cada paso.

Requerimientos:

- Windows 10 Pro
- Java 18
- JRE 60.0

Funcionamiento del Programa:

1. Menú Principal:

```
Bienvenido a UDrawing Paper, Ingrese la opción que desee:  
1) Parametros Iniciales  
2) Ejecutar Paso  
3) Estado de Estructuras  
4) Reportes  
5) Acerca De  
6) Salir
```

En el menú usted verá las opciones que puede elegir la opción que desea solo introduciendo el número que tiene la opción, por ejemplo, si desea entrar a “Acerca De” debe introducir “5” y presionar Enter, entonces el programa desplegará esa opción como ve a continuación:

```
Bienvenido a UDrawing Paper, Ingrese la opción que desee:  
1) Parametros Iniciales  
2) Ejecutar Paso  
3) Estado de Estructuras  
4) Reportes  
5) Acerca De  
6) Salir  
5  
  
-----  
|Nombre: Bryan Steve Montepeque Santos |  
|Carnet: 201700375 |  
|Curso: Estructuras de Datos |  
|Sección: C |  
-----  
Ingrese cualquier valor para volver al menú principal:
```

2. **Parámetros Iniciales:** Aquí se ingresan los parámetros iniciales, es decir, la carga masiva de clientes o la cantidad de ventanillas que están atendiendo en el programa. Ingresar a esta opción desplegará el siguiente menú:

```
Parámetros Iniciales, Ingrese la opción que desee:
1) Carga Masiva de Clientes
2) Numero de Ventanillas
3) Volver al Menú Principal
```

Cuando usted elige “Carga Masiva de Clientes” se le pedirá la ruta del archivo JSON a ingresar:

```
Parámetros Iniciales, Ingrese la opción que desee:
1) Carga Masiva de Clientes
2) Numero de Ventanillas
3) Volver al Menú Principal
1

Ingrese la ruta del JSON que desea ingresar:
C:\Users\Bryan\Documents\Tareas\Año6\Estructuras de Datos\Laboratorio\Proyectos\Proyecto 1\Archivos de Prueba\Entrada.json
```

Una vez ingresada debe presionar Enter para que el programa la acepte. Ahora el programa desplegará en la consola todos los datos que leyó del archivo JSON:

```
Ingrese la ruta del JSON que desea ingresar:
C:\Users\Bryan\Documents\Tareas\Año6\Estructuras de Datos\Laboratorio\Proyectos\Proyecto 1\Archivos de Prueba\Entrada.json
Este es el JSON Leido: {"Cliente50":{"img_color":"0","id_cliente":"50","img_bw":"4","nombre_cliente":"Shana Burke"},"Cliente13"}

Cliente1:
id: 1
nombre: Polly Rodriguez
img_color: 3
img_bw: 2

Datos Guardados en la Cola de Recepción
Cliente2:
id: 2
nombre: Yang Wiggins
img_color: 1
img_bw: 4

Datos Guardados en la Cola de Recepción
Cliente3:
id: 3
nombre: Douglas Dominguez
img_color: 0
img_bw: 3

Datos Guardados en la Cola de Recepción
Cliente4:
id: 4
nombre: Faith Hopkins
img_color: 1
img_bw: 3
```

Y justo al final le confirmará cuando todos estos datos estén guardados en la cola de recepción, ahora debe presionar cualquier tecla para volver al menú de Parámetros Iniciales:

```
Datos Guardados en la Cola de Recepción
Archivo JSON Leido

Ingrese cualquier valor para volver al menú de parámetros iniciales:
1

Parámetros Iniciales, Ingrese la opción que desee:
1) Carga Masiva de Clientes
2) Numero de Ventanillas
3) Volver al Menú Principal
```

Cuando elige “Número de Ventanillas” el programa le pedirá la cantidad de ventanillas que desea agregar, usted solo debe ingresar el número y presionar Enter:

```
Parámetros Iniciales, Ingrese la opción que desee:
1) Carga Masiva de Clientes
2) Numero de Ventanillas
3) Volver al Menú Principal
2

Ingrese la cantidad de Ventanillas que desea:
3
La Cantidad de Ventanillas ingresda es: 3

Ingrese cualquier valor para volver al menú de Parámetros Iniciales:
```

Y si ingresa cualquier valor el programa vuelve al menú de Parámetros Iniciales

Una vez en el menú de Parámetros Iniciales solo debe ingresar la opción 3 para volver al Menú Principal.

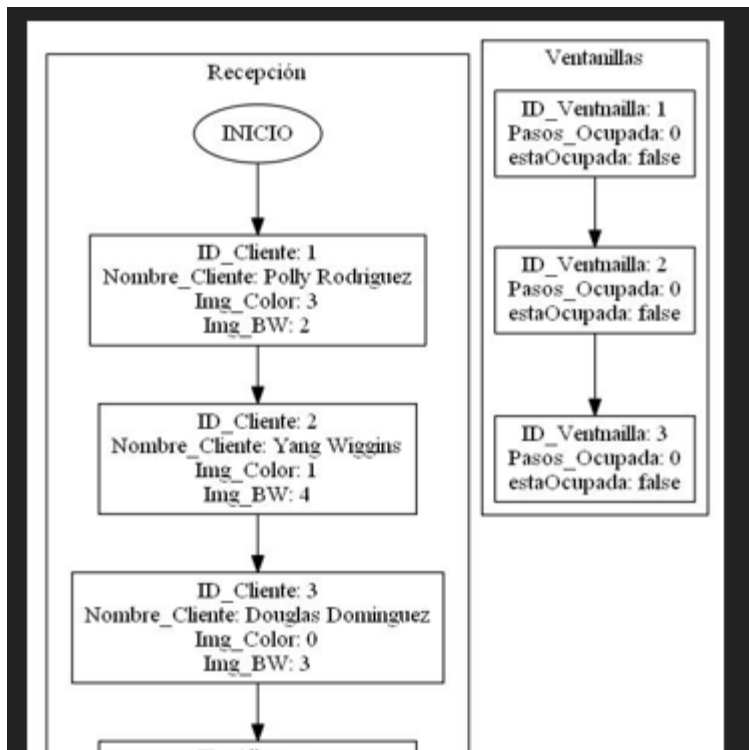
3. **Avanzar un paso:** Al elegir esta opción se avanza un paso en todo el sistema y despliega los movimientos hechos en consola:

```
-----PASO 1-----  
-----  
EL CLIENTE 1 INGRESA A LA VENTANILLA 1  
  
-----PASO 2-----  
-----  
EL CLIENTE 2 INGRESA A LA VENTANILLA 2  
LA VENTANILLA 1 RECIBIÓ UNA IMAGEN
```

4. **Estado de Estructuras:** Cuando usted elige esta opción el programa genera un grafo de GraphViz con el estado Actual de todas las estructuras en el momento que es ejecutada esta opción, el programa desplegará en consola todos los procesos que se encuentra haciendo actualmente y al final puede encontrar el grafo generado en la carpeta del proyecto:

```
Ingrese cualquier valor para volver al menú principal:  
3  
Bienvenido a UDrawing Paper, Ingrese la opción que desee:  
1) Parametros Iniciales  
2) Ejecutar Paso  
3) Estado de Estructuras  
4) Reportes  
5) Acerca De  
6) Salir  
3  
  
Generando Grafo de las Estructuras...  
Archivo Creado  
Se ha escrito en el archivo de GraphViz correctamente  
La imagen del grafo se ha generado  
  
Ingrese cualquier valor para volver al menú principal:
```

Este es el grafo generado en este ejemplo:



5. **Reportes:** Al elegir esta opción verá los top 5 de diferentes categorías de los clientes atendidos.
6. **Acerca De:** Despliega los datos del creador del programa:

```
-----
|Nombre: Bryan Steve Montepeque Santos|
|Carnet: 201700375                    |
|Curso: Estructuras de Datos          |
|Sección: C                           |
|-----|
|Ingrese cualquier valor para volver al menú principal:
```

7. **Salir:** Cierra el programa.