

Dla plików binary, format zapisu danych ma wskazane zera, jedynki i oznacza puste pola jako "x".

Łamigłówka z instrukcji:

1			0		
		0	0		1
	0	0			1
0	0		1		
	1			0	0

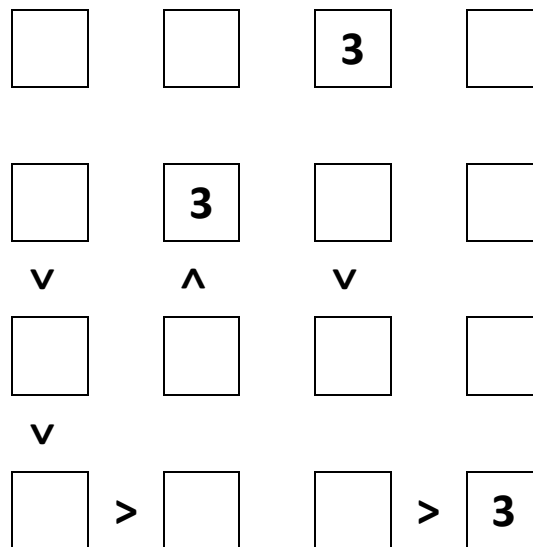
Będzie więc zapisana:

1xx0xx
xx00x1
x00xx1
xxxxxx
00x1xx
x1xx00

Dla plików futoshiki, linijki nieparzyste zapisują wypełnione pola i ograniczenia (np. 1<2<3<4) w obrębie jednego wiersza łamigłówki.

Natomiast linijki parzyste zapisują ograniczenia POMIĘDZY kolejnymi wierszami. Np. <><< będzie oznaczało: pole 1 w pierwszym wierszu łamigłówki jest mniejsze niż pole 1 w wierszu drugim; pole 2 w pierwszym wierszu łamigłówki jest większe niż pole 2 w drugim wierszu łamigłówki etc. X oznacza puste pole, - oznacza puste ograniczenie.

Łamigłówka z instrukcji:



Będzie więc zapisana:

x-x-3-x

x-3-x-x

><>-

x-x-x-x

>---

x>x-x>3

Ponadto, własne łamigłówki do badań można generować mając już zaimplementowany backtracking, według następującej procedury: zaczynamy od wypełnienia całej planszy, a następnie losowo usuwamy wypełnione pola, w przypadku futoshiki również znaki nierówności, dopóki rozwiązanie jest unikalne (wykonując algorytm rozwiązywania za każdym razem). Możemy w ten sposób zarówno stworzyć własną łamigłówkę, jak i zebrać dane do pokazania w sprawozdaniu – każde usunięte pole to osobny przebieg algorytmu rozwiązywania CSP.