**笔记**

1. ctrl+tab：零件切换
2. 鼠标中键：前后滚放大缩小；按住不放是3D旋转；连续按两下可以显示全部图形
3. Ctrl+鼠标中键：平移
4. 空格键：视图方向 ctrl+8 : 视图方向
5. 直线：L 重复上个命令：回车键
6. 画直线时双击左键可以：取消连续划线；而一直按住鼠标左键画则没有连续画线
7. 画曲线：在直线端点停留一小会 或者按A 键可以在曲线和直线之间互换
8. 倒圆角：先画一个矩形再用倒圆角命令(可以直接框选整个矩形)
9. 图形修剪的在内剪除为：选定边界然后框选要修剪的区域
10. 在增加几何关系中：ctrl选中两个点在选择关系（通常以坐标原点对齐）
11. 对称中：需要虚线才能对称
12. 标注角度：先选择一条线在选择另一条线
13. 标注圆和圆弧按住shift键
14. 双击两个点可以标注尺寸
15. 草图前面有一个减号则是欠定义状态
16. 裁剪时如果没有构造线可能变为欠定义状态
17. 工具->草图工具->转折线：可以切开直线变成矩形，用于绘制复杂图形
18. 如果线一直未欠定义状态，多增加点约束，如线端点和圆心对齐
19. 对称图形：草图->镜像实体
20. 让圆对齐：让他们的圆心水平即可 。先点的点为标准对齐点
21. 等距实体：直线：平移 封闭图形（选中封闭链）：放大或者缩小
22. 裁剪实体中有一个延伸实体：可以延伸到最近的地方
23. 画圆时常用**草图阵列**
24. 拉伸的时候不要有多于的线和重复的线，构造几何线不参与拉伸
25. 为了后期的修改，尽量多一些约束。比如中心对齐等
26. **对于一些临时的拉伸要求，不要在原本的草图上进行修改，另外创建一个拉伸实体**
27. **草图旁边的评估：可以进行测量**