

# MacOS X – xnu is under attack!

Никита Тараканов  
CISS Research Team



# XNU – IS NOT UNIX

- На самом деле немалая часть ядра, основана на форке FreeBSD 5.0 (/bsd)
- Mach-O (/osfmk)
- IOKit framework (/iokit)



**CISS**

# /bsd

- Реализация POSIX вызовов (syscalls.h).
- На данный момент, уже намного сильно отличается от первоначального форка (MacOS X 10.0 Cheetah)
- Однако, есть до сих пор пересечения с \*BSD



**CISS**

# Mach-O(/osfmk)

- Форк от Mach 3 OS (1985) .
- Реализации low-level механизмов: VMM, IPC, multitasking, console I/O и т.д.
- PPC, x86, x86\_64 – отдельные реализации для разных платформ.

# Memory Management

- Другая модель разделения r3 и r0 АП, в отличии от Windows, linux – xnu проецируется в собственное АП
- Каждый системный вызов вызывает TLB flush, что по идее пагубно влияет на производительность



**CISS**

# Векторы атак

- BSD syscalls(syscalls.h)
- ioctl, fcntl
- Mach-O вызовы
- Сторонние драйверы(IOKit framework)



**CISS**

# Примеры уязвимостей в /bsd

- CVE-2008-0177 – IPv6 IPComp remote – также подрежены NetBSD,FreeBSD
- CVE-2008-1517 - Pthread desynchronization
- CVE-2009-1235 – HFS fcntl Memory Overwrite



**CISS**

# Примеры уязвимостей в /osfmk

- CVE-2008-4218 – get\_ldt memory disclosure
- CVE-2011-02182 – set\_ldt desing flaw



**CISS**



# Уязвимости в сторонних kext

- Хотя Apple предлагает отличный framework для разработки драйверов(представляет из себя урезанный C++), до сих встречаются простейшие ioctl баги(Vmware Fusion)
- Общее кол-во найденных уязвимостей, несравнимо мало по сравнению с ioctl в драйверах Windows



**CISS**

# XNU debugging how-to

- Если вы счастливый обладатель 2 девайсов от Apple, то всё просто `man nvram`
- Команда `nvram` некорректно работает в виртуальных машинах, поэтому есть какой-то другой путь...



**CISS**

# XNU debugging how-to

- Ключевой файл для настройки отладки:  
`/Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.Boot.plist` – представляет из себя xml файл, в котором можно прописать определённые настройки загрузки XNU



**CISS**

# XNU debugging how-to

- Ключевой файл для настройки отладки:  
`/Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.Boot.plist` – представляет из себя xml файл, в котором можно прописать определённые настройки загрузки XNU
- Свойство `debug-flags = 0x1` – debugmode



**CISS**

# XNU debugging how-to

- Большинство значений не раскрыты в документации, однако, Apple'вский протокол отладки (remote-kdp) открыт, соответственно по коду можно понять значения, и что из-за этого изменится в загрузке XNU (/osmfk/kdp)



**CISS**

# XNU debugging how-to

- Com.apple.Boot.plist:
- <key>Kernel Flags</key>
- <string>-v debug-flags=0x1</string>
- Простейший вариант конфига для отладки,  
но при такой настройке отладка  
малоинформативна и неудобна



**CISS**

# XNU debugging how-to

- Gdb не простой, а от Apple! ☺
- Нету много функционала, который есть в обычном gdb
- Символы для ядра идут отдельным пакетом(Kernel Debug Kit) – символы в основном только для ядра, а не для kext



**CISS**

# XNU debugging how-to

- DEMO



**CISS**



# XNU уязвимости

- Stack Overflow
- Heap Overflow
- Integer issues -> различные memory corruption
- Race conditions



**CISS**

# XNU эксплуатация

- Null pointer dereference – is dead, из-за особенности АП - неэксплуатбельно
- Stack Overflow – ROP по kernel адресам
- Heap overflow – различные сценарии эксплуатации zone allocator'а



**CISS**

# XNU эксплуатация

- Собираем информацию об АП ядра и различных kext – kextstat
- `nm /mach_kernel | grep nsysent`
- `Nsysent +CONST` – адрес `sysent`



**CISS**

# XNU эксплуатация

- Sysent – таблица системных вызовов(syscall.h) полученная из syscall.master
- Есть “дыры” в индексах – можно вставить свой обработчик



**CISS**

# XNU эксплуатация

- Форсируем запись своего значения по контролируемому адресу – тем самым создаём свой fake системный вызов
- Копируем payload (iso\_font техника)
- Syscall(some\_empty\_index, NULL)



**CISS**

# MacOS X 10.6.X

- Наконец-то убрали бажный AppleTalk
- X86\_64 – некоторые процессы все равно 32
- ASLR, Heap exploitation hardening
- В исходных смесь из ppc, x86, x86\_64
- По умолчанию используется 32-е ядро



**CISS**

# MacOS X 10.7.X Lion

- Ориентирована на x86\_64, однако все равно есть сторонние 32-е приложения
- Ядро грузится по умолчанию в 64-е АП
- Heap exploitation hardening



**CISS**

# set\_ldt() fix

```
diff --git a/user_ldt.c b/user_ldt.c
index 10.6.6..10.6.7
--- a/user_ldt.c
+++ b/user_ldt.c
@@ -100,10 +100,10 @@
     } else {
         bzero(&new_ldt->ldt[start_sel - begin_sel], num_sels * sizeof(struct real_descriptor));
     }

     /* Validate descriptors.
      * Only allow descriptors with user privileges.
      */
     for (i = 0, dp = (struct real_descriptor *) &new_ldt->ldt[start_sel - begin_sel];
          i < num_sels;
          i++, dp++)
     {
         switch (dp->access & ~ACC_A) {
             case 0:
             case ACC_P:
                 /* valid empty descriptor */
                 break;
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_DATA:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_DATA_W:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_DATA_E:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_DATA_EW:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_CODE:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_CODE_R:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_CODE_C:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_CODE_CR:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_CALL_GATE_16:
             case ACC_P | ACC_PL | ACC_CALL_GATE:
                 break;
             default:
                 task_unlock(task);
                 user_ldt_free(new_ldt);
                 return EACCES;
         }
     }

     task->i386_ldt = new_ldt; /* new LDT for task */

     /* Switch to new LDT. We need to do this on all CPUs, since
      * another thread in this same task may be currently running,
      * and we need to make sure the new LDT is in place
      * throughout the task before returning to the user.
      */
     for (i = 0; i < num_cpus; i++)
     {
         task_unlock(task);
         user_ldt_free(new_ldt);
         return err;
     }
     else {
         bzero(&new_ldt->ldt[start_sel - begin_sel], num_sels * sizeof(struct real_descriptor));

         /* Validate descriptors.
          * Only allow descriptors with user privileges.
          */
         for (i = 0, dp = (struct real_descriptor *) &new_ldt->ldt[start_sel - begin_sel];
              i < num_sels;
              i++, dp++)
         {
             switch (dp->access & ~ACC_A) {
                 case 0:
                 case ACC_P:
                     /* valid empty descriptor, clear Present preemptively */
                     dp->access &= ~ACC_P;
                     break;
                 case ACC_P | ACC_PL | ACC_DATA:
                 case ACC_P | ACC_PL | ACC_DATA_W:
                 case ACC_P | ACC_PL | ACC_DATA_E:
                 case ACC_P | ACC_PL | ACC_DATA_EW:
                 case ACC_P | ACC_PL | ACC_CODE:
                 case ACC_P | ACC_PL | ACC_CODE_R:
                 case ACC_P | ACC_PL | ACC_CODE_C:
                 case ACC_P | ACC_PL | ACC_CODE_CR:
                     break;
                 default:
                     task_unlock(task);
                     user_ldt_free(new_ldt);
                     return EACCES;
             }
         }

         task->i386_ldt = new_ldt; /* new LDT for task */

         /* Switch to new LDT. We need to do this on all CPUs, since
          * another thread in this same task may be currently running,
          * and we need to make sure the new LDT is in place
          * throughout the task before returning to the user.
          */
         for (i = 0; i < num_cpus; i++)
         {
             task_unlock(task);
             user_ldt_free(new_ldt);
             return err;
         }
     }
 }
```



# Вопросы!?

- Защита – уменьшение возможности получить какие-либо сведения об АП ядра
- Аналог для linux - grsecurity
  - Спасибо за Ваше внимание!
- email [Nikita.tarakanov.researcher@gmail.com](mailto:Nikita.tarakanov.researcher@gmail.com)
  - Twitter: @NTarakanov



**CISS**

# Little PR

- Join CISS HOT Summer – для получения реальных знаний и умений в сфере ИБ



- из файла MacOSX\10.6.7\xnu-1504.9.37\osfmk\x86\_64\idt\_table.h:
- USER\_TRAP\_SPC(0x80, idt64\_unix\_scall)
- USER\_TRAP\_SPC(0x81, idt64\_mach\_scall)
- USER\_TRAP\_SPC(0x82, idt64\_mdep\_scall)
- USER\_TRAP\_SPC(0x83, idt64\_diag\_scall)
  
- Кстати с 0x82-м прерыванием связана уязвимость CVE-2011-0182 (в функции i386\_set\_ldt()).