

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Рекурсия

Студент гр. 9303

Низовцов Р. С.

Преподаватель

Филатов А. Ю.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Ознакомиться с понятием «рекурсия», изучить ее особенности и реализовать программу, решающую поставленную задачу с помощью рекурсии.

Задание.

Вариант 17

Функция Φ преобразования текста определяется следующим образом (аргумент функции – это текст, т. е. последовательность символов):

$\Phi(\gamma)\beta$, если $\alpha = \beta/\gamma$ и текст β не содержит вхождений символа «/»,

$\Phi(\alpha) = \alpha$, если в α нет вхождений символа «/».

Например: $\Phi(\text{«ла/ска»})=\text{«скала»}$, $\Phi(\text{«б/ру/с»})=\text{«сруб»}$, $\Phi(\text{«ца/ри/ца»})=\text{«царица»}$, $\Phi(\text{«ум/ри/ва/к/а»})=\text{«аквариум»}$.

Основные теоретические положения.

В программировании рекурсия — вызов функции (процедуры) из неё же самой, непосредственно (простая рекурсия) или через другие функции (*сложная* или *косвенная рекурсия*), например, функция А вызывает функцию В, а функция В — функцию А. Количество вложенных вызовов функции или процедуры называется глубиной рекурсии. Рекурсивная программа позволяет описать повторяющееся или даже потенциально бесконечное вычисление, причём без явных повторений частей программы и использования циклов.

Структурно рекурсивная функция на верхнем уровне всегда представляет собой команду ветвления (выбор одной из двух или более альтернатив в зависимости от условия (условий), которое в данном случае уместно назвать «условием прекращения рекурсии»), имеющую две или более альтернативные ветви, из которых хотя бы одна является *рекурсивной* и хотя бы одна —

терминальной. Рекурсивная ветвь выполняется, когда условие прекращения рекурсии ложно, и содержит хотя бы один рекурсивный вызов — прямой или опосредованный вызов функцией самой себя. Терминальная ветвь выполняется, когда условие прекращения рекурсии истинно; она возвращает некоторое значение, не выполняя рекурсивного вызова. Правильно написанная рекурсивная функция должна гарантировать, что через конечное число рекурсивных вызовов будет достигнуто выполнение условия прекращения рекурсии, в результате чего цепочка последовательных рекурсивных вызовов прервётся и выполнится возврат.

Выполнение работы.

Для выполнения программы была реализована функция `bool functionF(istream& inFile, ostream& outFile)`.

В функции `int main()` запрашивается путь к файлу с данными для обработки, проверяется её корректность. Потом запускается цикл и работает, пока `functionF` не вернет `true`. После этого информирует об окончании работы, закрывает все файлы.

В функции `bool functionF(istream& inFile, ostream& outFile)` проводится посимвольное чтение из `inFile` до знака `„/”`, знака конца строки или конца файла. Далее проводится проверка на завершение строки, и, если она не завершена, функция вызывает себя. Функция возвращает проверку на достижения конца файла и этот флаг обрабатывается в `main` функции.

Выводы.

Ознакомился с понятием «рекурсия», изучил ее особенности и реализовал программу, решающую поставленную задачу с помощью рекурсии.

Была реализована программа, включающая в себя рекурсивную функцию `functionF` для обработки строк, хранящихся в файле. Программа выполняет чтение, запись результата в файл, а также рекурсивно производит проверку и обработку считанного текста.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
bool functionF(ifstream& inFile, ofstream& outFile);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    string file_name;
```

```
    cout << "Enter the name of an input file: " << endl;
```

```
    cin >> file_name;
```

```
    ifstream inFile(file_name);
```

```
    if (!inFile.is_open()){
```

```
        cout << "Permission denied or wrong path";
```

```
        return 0;
```

```
    }
```

```
    cout << "Result was saved in result.txt" << endl;
```

```
    ofstream outFile("/home/rostislav/result.txt");
```

```
    int rowCount = 1;
```

```
    while(!functionF(inFile, outFile)){
```

```
        outFile << endl;
```

```
        cout << "Reading " << rowCount << "row" << endl;
```

```
        rowCount++;
```

```
    }
```

```
    cout << "End of work" << endl;
```

```

    inFile.close();
    outFile.close();
    return 0;
}

bool functionF(ifstream &inFile, ofstream &outFile){
    bool isEOF = false;
    string part = "";
    char currentChar = '\0';
    currentChar = inFile.get();
    while(currentChar != EOF && currentChar != '/' && currentChar != '\n'){
        part = part + currentChar;
        currentChar = inFile.get();
    }
    if(currentChar == '/'){
        isEOF = functionF(inFile, outFile);
    }
    outFile << part;
    if(isEOF || (currentChar == EOF))
        return true;
    return false;
}

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ТЕСТИРОВАНИЕ

Таблица Б.1 — Примеры тестовых случаев

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарий
1.	ла/ска б/ру/с ца/ри/ца ум/ри/ва/к/а	скала сруб царица аквариум	Программа работает корректно
2.	///получилось, Ник? да, Майк!///	получилось, Ник? Да, Майк!	Программа работает корректно
3.			Программа работает корректно