

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

NICOLAS TETSUO KIMURA – RM565377  
THOMAZ VASCONCELOS MENDES – RM 564805  
ISABELA DE DEUS FERREIRA – RM565988

**GLOBAL SOLUTION**  
Software Design

São Paulo  
2025

## 1. Contexto

Durante a pandemia da COVID-19, o home office deixou de ser uma medida temporária para se tornar uma **realidade permanente** em grande parte das empresas. No setor de tecnologia, isso veio acompanhado da expansão das **metodologias ágeis**, como o Scrum, que estruturam o trabalho através de reuniões diárias, quadros digitais, sprints e planejamento contínuo.

Apesar disso, muitas empresas perceberam que **estrutura não significa engajamento**. O trabalho remoto trouxe liberdade, mas também revelou uma grande lacuna: como medir produtividade quando a equipe está dispersa?

Essa dúvida gerou insegurança entre gestores e até mesmo práticas prejudiciais. Um exemplo disso ocorreu em setembro de 2025, quando o Itaú demitiu cerca de 1000 colaboradores por “baixa produtividade”, baseada no **monitoramento de cliques** — uma abordagem invasiva, antiética e ineficiente. De acordo com estudos da Pontotel, esse tipo de monitoramento prejudica a saúde mental e não reflete a qualidade das entregas.

Ao mesmo tempo, uma pesquisa da Page Personnel identificou que **90,3% dos profissionais** acreditam que a competitividade saudável é benéfica para empresas e colaboradores. Porém, poucas empresas de fato utilizam mecanismos de competição positiva para estimular suas equipes.

---

## 2. Problema Identificado

Apesar do crescimento das metodologias ágeis, o mercado ainda apresenta três grandes falhas:

1. **Métricas ruins**: muitas empresas tentam medir produtividade com base em tempo de tela, cliques ou uso de softwares.
  2. **Falta de engajamento**: equipes remotas têm dificuldade em manter motivação constante.
  3. **Pouca exploração da competitividade saudável**: poucas organizações utilizam dinâmicas motivacionais que valorizam entrega e evolução.
- 

## 3. Solução Proposta: ConnecTech

O ConnecTech é uma plataforma criada para transformar a forma como equipes remotas trabalham. Ele se apoia em três pilares principais:

- **Métricas reais de entrega**
- **Gamificação saudável e motivadora**
- **Organização ágil baseada no Scrum**

A ideia é unir estrutura, transparência e motivação, mostrando que é possível ter equipes remotas **altamente produtivas e engajadas** sem qualquer tipo de vigilância invasiva.

---

## 4. Como o ConnecTech Funciona

O ConnecTech integra elementos já presentes no dia a dia de times ágeis, mas amplia suas funcionalidades:

### 4.1. Gestão Ágil Completa

A plataforma oferece:

- Quadros Kanban próprios
- Backlog organizado por níveis de complexidade
- Sprints com planejamento, automações e relatórios inteligentes

Tudo dentro de um único ambiente.

### 4.2. Métricas Éticas e Confiáveis

Em vez de medir cliques, o ConnecTech mede:

- Entregas concluídas
- Tempo estimado vs. tempo real
- Colaboração entre membros
- Crescimento técnico ao longo das sprints
- Participação em reuniões, revisões e cerimônias

São **métricas transparentes**, visíveis tanto para o colaborador quanto para o gestor, sem rastreamento oculto.

### 4.3. Gamificação Saudável

A gamificação foi criada para motivar, não para punir.

O sistema inclui:

- Pontos por entregas concluídas
- Conquistas por desempenho técnico
- Desafios opcionais semanais
- Níveis de progressão
- Rankings por sprint (não por pessoa, mas por evolução individual)

O foco é **evolução contínua**, não competição tóxica.

#### **4.4. Módulo de Descoberta de Talentos**

Com base em entregas, histórico técnico e desempenho, a plataforma identifica:

- Pontos fortes de cada colaborador
- Habilidades escondidas no time
- Possíveis líderes, especialistas e mentores

Isso ajuda gestores a alocar pessoas onde elas realmente podem brilhar.

---

### **5. Benefícios**

#### **Para o colaborador**

- Motivação e reconhecimento sem vigilância
- Clareza sobre sua própria evolução
- Ambiente leve, seguro e organizado
- Participação ativa na sprint

#### **Para gestores**

- Métricas reais e confiáveis
- Previsibilidade de entregas
- Relatórios automatizados e visíveis
- Menos ansiedade sobre produtividade

#### **Para a empresa**

- Cultura forte e transparente
  - Times remotos mais produtivos que os presenciais
  - Redução de custos com múltiplas ferramentas
  - Melhora no clima organizacional
- 

### **6. Concorrência**

No Brasil e no exterior, existem plataformas com propostas próximas, mas nenhuma oferece a combinação do ConnecTech:

## Radar de Produtividade

Focado em monitorar acessos, cliques e uso de aplicativos. Possui gamificação, mas baseada em atividade, não entrega real.

## Comunitive

Gamifica comunicação interna, campanhas e mensagens. Muito útil para cultura organizacional, mas não tem foco técnico nem ágil.

## Bunchball (internacional)

Gamificação completa com missões, pontos e leaderboards, mas **não possui integração nativa com metodologias ágeis**.

---

## 7. Diferenciais do ConnecTech

O ConnecTech se destaca por:

- Medir **entrega real**, não uso de teclado
  - Integrar **Scrum + Kanban + Gamificação + Métricas**, tudo em um só lugar
  - Criar um ambiente motivador focado em reconhecimento
  - Possuir ferramenta de descoberta de talentos nativa
  - Praticar **ética, transparência e zero monitoramento invasivo**
  - Melhorar o engajamento e fortalecer a cultura do time mesmo à distância
- 

## 8. Arquitetura da Plataforma e Fluxo das Telas

A seguir, estão as principais telas da plataforma ConnecTech, acompanhadas dos princípios de usabilidade aplicados e da função de cada área no fluxo de navegação.

---

### 8.1 Página Inicial (Explorar)

Página pública de descoberta onde o usuário pode explorar profissionais, equipes e projetos. Possui um hero com CTAs, barra de busca e seções organizadas em cards para facilitar navegação.

**Princípios aplicados:**

- **Visibilidade do estado do sistema:** CTAs e barra de busca deixam clara a função da página; buscas devem gerar feedback imediato.
- **Correspondência com o mundo real:** uso de cards, tags de skills e termos como Equipe, Projeto, Sprint.
- **Consistência e padrões:** cards e botões seguem o mesmo layout das demais telas.
- **Reconhecimento, não recordação:** skills e categorias visíveis reduzem esforço de memória.
- **Estética minimalista:** hierarquia clara e foco nos CTAs.

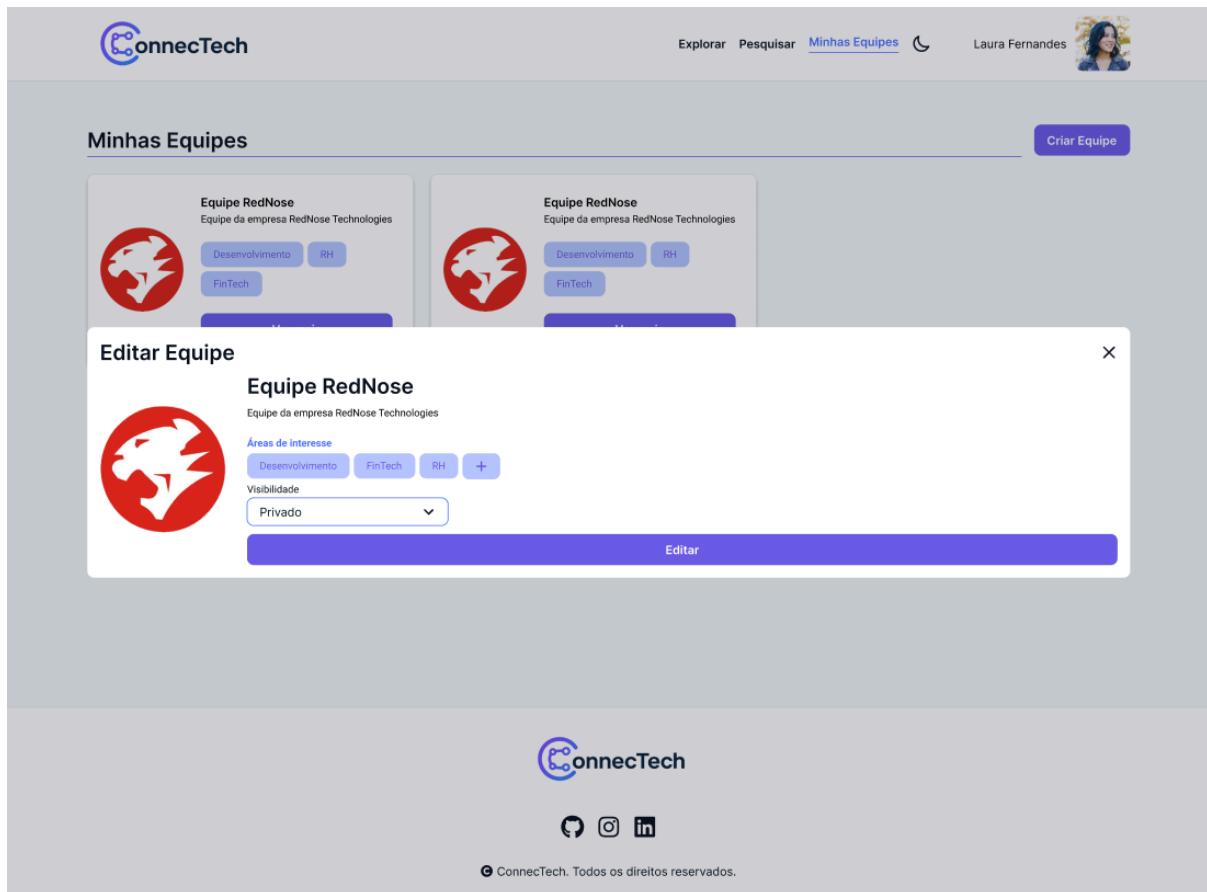
The screenshot displays the ConnecTech platform interface. At the top, there's a navigation bar with the ConnecTech logo, search and filter icons, and a user profile for 'Laura Fernandes'. Below the header, a large purple banner features the text 'O lugar para certo para o conexão certa!' and 'A Organização certa com o estímulo certo', along with search and create team buttons. A search bar is positioned above a section titled 'Profissionais' which lists five identical profiles for 'Laura Fernandes' as a 'Desenvolvedora Web'. Each profile includes a photo, name, title, a skills badge (React, TS, JS), and a 'Ver mais' button. Below this is a section titled 'Equipes' showing three rows of three team cards each, all labeled 'Equipe RedNose' from 'RedNose Technologies'. Each card features a red logo, team name, company name, a skills badge (Desenvolvimento, RH, Fintech), and a 'Ver mais' button. The footer contains the ConnecTech logo and social media links (Facebook, Instagram, LinkedIn).

## 8.2 Minhas Equipes

Tela onde o usuário visualiza todas as equipes que criou ou participa. Permite acessar detalhes ou criar uma nova equipe pelo botão dedicado.

### Princípios aplicados:

- Visibilidade do estado do sistema — lista de equipes e botão “Criar Equipe” evidenciam as ações possíveis.
- Consistência — cards mantêm padrão visual uniformizado.
- Reconhecimento — nome, categoria e tags aparecem diretamente no card.



## 8.3 Visão da Equipe

Página que mostra as informações gerais da equipe, como integrantes e lista de projetos. A partir dela é possível acessar projetos, criar novos e convidar membros.

### Princípios aplicados:

- Visibilidade — lista de projetos e status deixam contexto claro.
- Correspondência com o mundo real — termos Equipe, Projeto, Convidar.

- Reconhecimento — informações essenciais estão visíveis no resumo da equipe.

The screenshot shows a user interface for a professional network or project management tool. At the top, there's a navigation bar with the ConnecTech logo, search bars for 'Explorar' and 'Pesquisar', a 'Minhas Equipes' button, and a user profile for 'Laura Fernandes'. Below this, a team profile for 'Equipe RedNose' is displayed, featuring a red lion logo and a brief description: 'Equipe da empresa RedNose Technologies'. It includes tabs for 'Áreas de interesse' (Development, FinTech, RH) and a 'Convidar' button. A large preview window shows a presentation slide titled 'MY PORTFOLIO' with a red background and white text, followed by a 'RedNose Portifolio' modal window. The modal shows a smaller version of the same presentation slide and a 'Click me' button. Below the modal are 'Tags' for Portfolio, Software, React, and TypeScript. The bottom of the page features the ConnecTech logo, social media icons for LinkedIn, GitHub, and Instagram, and a copyright notice: '© ConnecTech. Todos os direitos reservados.'

## 8.4 Visão do Projeto — Dashboard

Apresenta overview do projeto, métricas, desempenho e distribuição de tarefas. A navegação entre abas (Dashboard, Tarefas, Entregas) possui indicador de página ativa.

### Princípios aplicados:

- Visibilidade — abas claras, métricas atualizadas, indicador ativo.
- Correspondência com o mundo real — uso de termos como Tarefas, Entregas, Sprint, Dashboard.

[Explorar](#) [Pesquisar](#) [Minhas Equipes](#)

Laura Fernandes



## RedNose Portifolio

Portifolio oficial da RedNose...

[Convidar](#)[Dashboard](#) [Entregas](#) [Tarefas](#)

Total de tarefas

120

Integrantes

5

Entregas

4

Pontuação

15.000

Tarefas por status

Não iniciadas 8 Em progresso 6 Revisão 2 Concluidas 112

### Últimas Tarefas Adicionadas

Adição de Modal

21/11/2025



Refatorar microserviço na API

01/12/2025



### Classificação de Entregas

1º Entrega 3

18/12/2025

200

2º Entrega 2

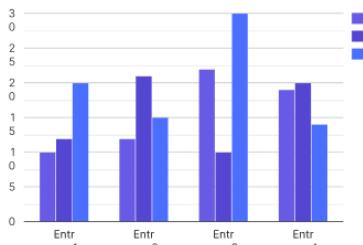
10/11/2025

173

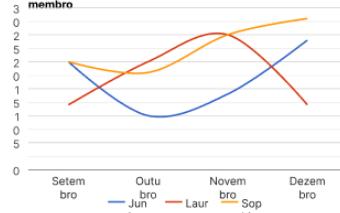
3º Entrega 1

29/10/2025

164



### Pontuação por mês de cada membro



© ConnecTech. Todos os direitos reservados.

## 8.5 Visão do Projeto — Tarefas

Mostra todas as tarefas do projeto em cards com status, complexidade, prazos e filtros. Permite criar tarefas e abrir detalhes.

### Princípios aplicados:

- Visibilidade — status e nível aparecem diretamente nos cards.
- Correspondência com o mundo real — rótulos como Em Progresso, Revisar, Backlog.
- Flexibilidade e eficiência — filtros e pesquisa atendem iniciantes e avançados.

**RedNose Portifolio**  
Portifolio oficial da RedNose...

[Explorar](#) [Pesquisar](#) [Minhas Equipes](#) Laura Fernandes

[Convidar](#)

[Dashboard](#) [Entregas](#) [Tarefas](#)

**Tarefas** [Criar Tarefa](#)

Status: Todos Nível da tarefa: Todos

Nome da Tarefa	Status	Prazo	Progresso	Ações
Refatorar microserviço na API	Ouro	19/12/2025 Concluído em 18/11/2025	Não iniciado	<a href="#">Ver mais</a>
Adição do modal	Prata	19/12/2025 Concluído em 18/11/2025	Concluída	<a href="#">Ver mais</a>

© ConnecTech. Todos os direitos reservados.

## 8.6 Visão do Projeto — Entregas

Lista todas as entregas do projeto com status, prazos, percentuais e opção de ver detalhes. Conta com campos de pesquisa e filtros por status.

### Princípios aplicados:

- Visibilidade — cards mostram status, progresso e prazos claramente.
- Reconhecimento — filtros, tags e estados destacam informações essenciais.
- Correspondência com o mundo real — termos como Entrega, Prazo, Concluído.

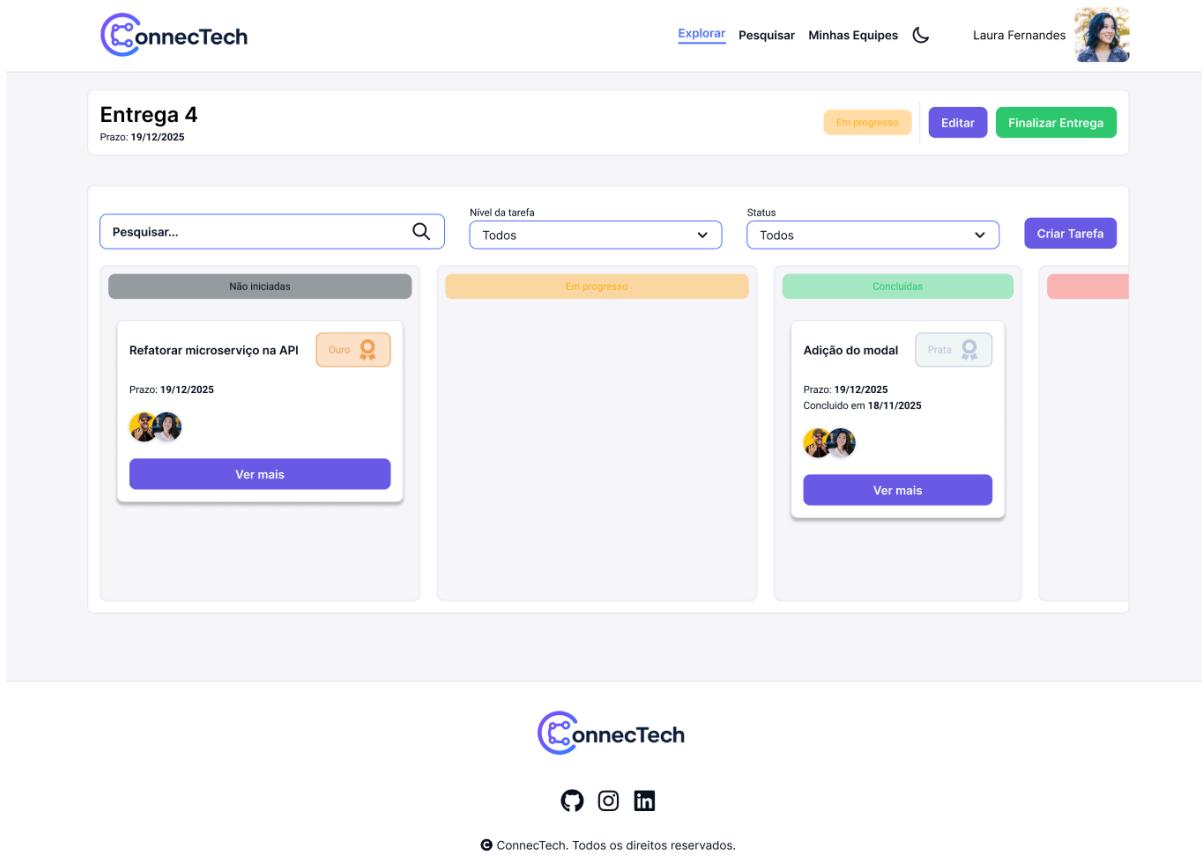


## 8.7 Visão da Entrega

Página dedicada aos detalhes de uma entrega específica, exibindo status, prazos, progresso e organizando todas as tarefas relacionadas em um **quadro Kanban** por status. A tela também conta com pesquisa, filtros por status e nível, além de modais para criar e visualizar tarefas ou confirmar a finalização da entrega.

### Princípios aplicados:

- **Visibilidade do estado do sistema:** o Kanban, os indicadores de progresso e os badges de status comunicam imediatamente o andamento da entrega e o que ainda falta concluir.
- **Correspondência com o mundo real:** a organização em colunas por status — *Não iniciadas, Em progresso, Revisão, Concluídas* — reflete exatamente o fluxo ágil usado por equipes reais.
- **Prevenção de erros:** o modal de confirmação antes de finalizar a entrega, assim como validações nos formulários, evita ações irreversíveis ou incompletas.
- **Flexibilidade e eficiência:** filtros, pesquisa e ações rápidas nos cards (como mover entre colunas, editar, comentar) permitem que tanto iniciantes quanto usuários avançados trabalhem com agilidade.



## 9. Diagrama de Caso de Uso

### Atores

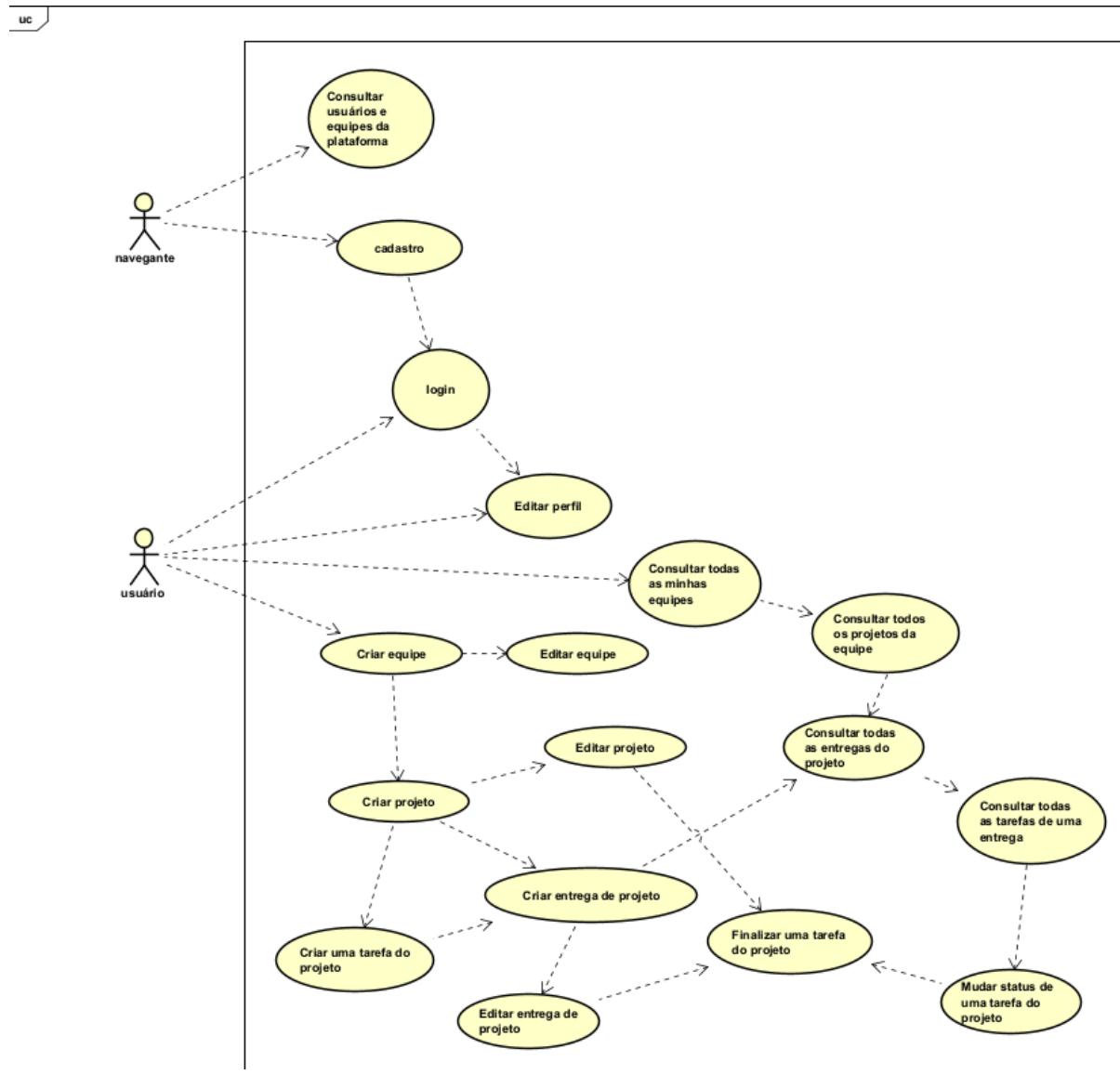
- **Navegante:** acessa recursos públicos, cadastra-se e altera o tema.
- **Usuário Autenticado:** participa de equipes, gerencia projetos, entregas e tarefas.

### Principais Casos de Uso

- **Conta:** cadastro, login, edição de perfil e troca de tema.
- **Exploração:** consulta de usuários e equipes públicas.
- **Equipes:** visualizar, criar e editar equipes.
- **Projetos:** consultar, criar e editar projetos.
- **Entregas:** criar, editar, consultar e finalizar entregas.
- **Tarefas:** consultar, criar, editar, mudar status e finalizar tarefas.

### Função no Documento

O diagrama garante clareza sobre as ações disponíveis, responsabilidades de cada ator e como os fluxos do sistema se conectam, servindo como base para o design e desenvolvimento.



## 10. Conclusão

O ConnecTech integra organização, produtividade, gamificação e ética em uma única plataforma. Com uma interface pensada para visibilidade, clareza e reconhecimento, ele resolve os principais desafios do trabalho remoto moderno, oferecendo um novo modelo de engajamento para equipes ágeis.

