## Przykład kolokwium szkice rozwiązań

## Zad.1

 $P(B_1) = 0.96$  – prawdop. wylosowania elementu dobrego

 $P(B_2) = 0.04$  - prawdop. wylosowania elementu złego

A - element przeszedł kontrolę

$$P(A|B_1) = 0.98, \quad P(A|B_2) = 0.05$$

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_2)P(B_2) = 0.98 \cdot 0.96 + 0.05 \cdot 0.04$$

$$P(B_1|A) = \frac{P(A|B_1)P(B_1)}{P(A)}$$

## Zad. 2.

$$X \sim N(30,3)$$

a) 
$$P(X < 28) \approx \frac{N}{100}$$
 Odp.  $N \approx 100 P(X < 28) = ?$ 

b) 
$$P(25 < X < 31) = ?$$

c) 
$$x \ge q_{0.05} = q$$
?  $P(X \le q) = 0.5$   $P(X \ge q) = 0.95$ 

95% opakowań ma wagę co najmniej q.

## Zad. 3.

1... stała a =?

$$a\frac{1}{2} + a = 1 \implies a = \frac{2}{3}$$

$$P(X > 0.5) = 1 - F(0.5) = 1 - \frac{0.5^2}{3}$$

(1) 
$$0 < x \le 1 \implies F(x) = \int_0^x \frac{2}{3} t dt = \frac{2}{3} \frac{x^2}{2} = \frac{x^2}{3}$$

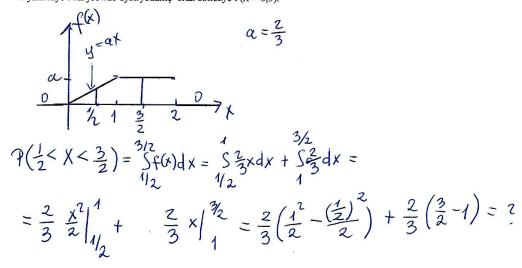
(2) 
$$1 < x \le 2 \implies F(x) = F(1) + \int_{1}^{x} \frac{2}{3} dt = \frac{1}{3} + \frac{2}{3} (x - 1) = \frac{2}{3} x - \frac{1}{3}$$

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \le 0\\ \frac{x^2}{3}, & 0 < x \le 1\\ \frac{2}{3}x - \frac{1}{3}, & 1 < x \le 2\\ 1, & x > 2 \end{cases}$$

 $\mathbf{Z}$ ad3. Dobrać stałą a tak, aby funkcja f była gęstością pewnej zmiennej losowej X typu ciągłego.

$$f(x) = \begin{cases} 0 & x \le 0 \text{ lub } x > 2\\ ax & 0 < x \le 1\\ a & 1 < x \le 2 \end{cases}$$

Wyznaczyć i narysować dystrybuantę oraz obliczyć P(X > 0,5)



$$\frac{\frac{1}{2} \cdot 1 \cdot \alpha + (2\cdot 1) \cdot \alpha}{2} = \frac{\alpha}{2} + \alpha = \frac{3}{2} \alpha = 1 - \alpha = \frac{3}{3}$$

$$\text{pde } \Delta \qquad \text{pde } \Box$$