

## INGÉNIEUR LOGICIEL

### EXPÉRIENCE

- Oct. 2021 -  
Actuellement
- Staff Engineer, Android à Apollo GraphQL (éditeur de logiciels, San Francisco, USA)**
- . Nouvelles fonctionnalités et maintenance sur le projet open source Apollo Kotlin, une librairie client GraphQL utilisée par des applis Android majeures (Netflix, X, Reddit, Deezer, ...).
  - . Focus sur les fonctionnalités de cache et la performance.
  - . Développement d'un plugin pour Android Studio / IntelliJ.
  - . Équipe de 2 développeurs, avec des contributions de la communauté.
- Environnement : GraphQL, Kotlin Multiplatform, Gradle, Génération de code, Coroutines, SQLDelight, Android Studio / IntelliJ.
- 2018 - 2021
- Expert Android à Qonto (néobanque, Paris)**
- . Nouvelles fonctionnalités et maintenance sur l'appli bancaire Qonto.
  - . Concentration sur l'architecture ; le socle, les modules et services core ; garder la codebase maintenable, propre et moderne ; bonnes pratiques de l'équipe et documentation ; formation des nouvelles recrues ; outillage ; R&D; etc.
  - . Équipe ayant évolué de 3 à 10 développeurs.
- Environnement : Android, Kotlin, MVVM / Clean Architecture, Realm, Databinding, Coroutines, Dagger, JSON, Gitlab, Android Studio, Gradle.
- 2017 - 2018
- Développeur Android à LESS (éditeur de logiciels, Paris, acquis par BlaBlaCar)**
- . Développement de l'appli LESS, un service de covoiturage urbain instantané.
  - . Responsabilité du projet avec un autre développeur, de la mise en place jusqu'à la publication sur le Play Store puis sur la maintenance / nouvelles fonctionnalités.
  - . Implémentation d'un GPS / système de navigation turn by turn (y compris instructions vocales).
  - . Aspect communication temps réel très important (PubNub, FCM).
- Environnement : Android, Java, Kotlin, Arch components (ViewModel, Room), RxJava, Databinding, Dagger, Firebase, Mapbox, PubNub, FCM, JSON, Github, Android Studio, Gradle.
- 2016 - 2017
- Développeur Android à Blackpills (société de médias, Paris)**
- . Développement de l'appli Blackpills, permettant de découvrir et visionner des mini séries originales à consommer sur mobile.
  - . Démarrage du projet avec 2 autres développeurs (100% Kotlin).
  - . Aspect UI/UX très important.
  - . Mise en place du paiement, publicité, mode hors ligne (téléchargement de vidéos), et plus.
- Environnement : Android, Kotlin, ExoPlayer, HLS, Swagger, JSON, Gitlab, Android Studio, Gradle.
- 2012 - 2016
- Lead Développeur Android à Family And Co. (éditeur de logiciels, Paris, en tant que freelance)**
- . Développement sur l'appli FamilyWall qui aide à s'organiser, communiquer et partager en famille.
  - . Aspect UI/UX très important.
  - . Réalisation d'un calendrier complet avec vues "mois" et "prochains évènements".
  - . Customisations pour les clients (branding, intégration).
- Environnement : Android, Java, Composants UI custom, C2DM/GCM, In-app purchase, Maps API, Google Play Services, Content Provider, JSON, Git, Jenkins, Android Studio, Gradle.
- 2011 - 2012
- Lead Développeur Android à Plizy (éditeur de logiciels, Paris)**
- . Développement de l'appli Plizy pour tablettes, un agrégateur personnalisé et player vidéo.

- . Mise en place et responsabilité du projet de la création jusqu'à la publication sur le Play Store.
  - . Player vidéo utilisant une VideoView ou une WebView selon le provider (YouTube, Vimeo, Dailymotion, etc.).
  - . Implémentation d'un mécanisme de cache d'images pour les thumbnails.
- Environnement : *Android, Java, Animations, VideoView, WebView, Content Provider, Facebook, Twitter, JSON, Git, Jenkins, Eclipse.*

2008 - 2011     **Développeur Android et Backend à Vox Mobili (éditeur de logiciels, Paris)**

- . Développement sur l'appli Phonebook 2.0 pour Android, un carnet d'adresses synchronisé et social.
  - . Conception et réalisation d'un moteur générique s'intégrant avec divers réseaux sociaux (Twitter, Facebook, LinkedIn, MySpace, etc.) et encadrement de développeurs réalisant des connecteurs pour ce moteur.
  - . Fonctionnalités de présence / chat avec le protocole RCS.
- Environnement : *Android, Java, J2EE, Javascript, Ajax, JSON, SOAP, SyncML, Oracle, Tomcat, Subversion, Eclipse.*

2006 - 2008     **Développeur Java à Oalia (éditeur de logiciels, Suresnes)**

2003 - 2006     **Développeur Java à Pegasis (SSI et éditeur de logiciels, Paris)**

2001 - 2003     **Développeur Java à Icom Informatique (éditeur de logiciels, Charenton)**

## COMPÉTENCES

**Programmation**: Maîtrise de la plateforme Android.  
 Maîtrise des langages Kotlin et Java.  
 Connaissance des langages C#, C++, C.  
 Environnements IntelliJ/AS et Eclipse.  
 Autres connaissances : Shell, Pascal, Ada, assembleur.

**Côté serveur et web**: Frameworks: Ktor, Spring Boot, JSP/Servlets.  
 Très bonne connaissance de GraphQL, HTML/CSS, JavaScript.

**Bases de données**: Langage SQL ; Oracle, MySQL et SQLite.  
 JPA, Hibernate, JDBC, SQLDelight, Room, Realm.

**Concepts**: Design Patterns ; Clean Architecture ; UML.

**Systèmes d'exploitation**: Bonne connaissance de Linux / Unix ; MacOS ; Windows.

**Anglais**: Courant écrit et oral.

## FORMATION

1998 - 2001     . Ingénierie informatique à EPITA (Ecole Pour l'Informatique et les Techniques Avancées)  
 . Spécialité Systèmes d'Information / Génie Logiciel

1996 - 1998     . Diplôme Universitaire Technologique informatique, option Génie Informatique à I.U.T. de Vélizy

1996     . Baccalauréat général, série Scientifique, option Mathématiques