$\LaTeX \text{-}Kurs$

Marco Knipfer Ben Arnoldi-Meadows

Fachschaft Physik, Uni Frankfurt

28.10.17

- 1 Um was geht es heute?
- 2 Was ist LATEX?
- LATEX-Grundlagen
- 4 Bau unseres Praktikumprotokolls
 - Hello World
 - Titelseite
 - Strukturierung unseres Protokolls
 - Itemize
 - Textanpassungen
 - Einfügen von Bildern
 - Tabellen
 - Mathematische Ausdrücke
 - Abbildungs- und Literaturverzeichnis
- 5 Sonstiges

Der LaT_FX-Kurs

Um was geht es heute? - die Themen

- Was ist LATEX, wieso LATEX? Einführung und Installation
- Gemeinsames Erstellen eines Praktikumprotokolls
 - Theorie hier am Beamer
 - Anwendung im Protokoll

Was ist LATEX?

?? T_FX, L^AT_FX??

- Textsatzprogramm
 LATEX=Buch-Designer, TEX=Setzer
- Ideale Organisation umfangreicher Dokumente
- Kein WYSIWYG!

Wozu ist I₄TFX NICHT?

Nicht für

- Tabellenkalkulation
- Multimedia-Shows
- Darstellung von Messwerten, Plots
- Plakate nur bedingt

Wozu dann?

Gute Argumente

- Einfache Formatierung
- Mathematische Formeln sehr elegant und einfach
- Wirkt sehr professionel
- OpenSource
- Plattformunabhängig

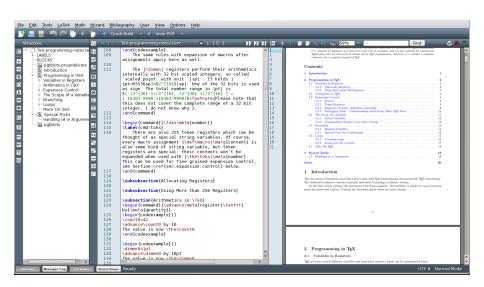
Installation von LATEX

Plattformen

- Windows, Unix: TeX Live http://www.tug.org/texlive/
- Mac: MacTex http://www.tug.org/mactex/

$\LaTeX \text{Editor}$

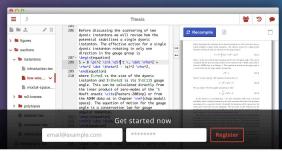
- Texteingabe, Bearbeitung, Syntax-Hervorherbung, Shortcuts
- Wir empfehlen: Texmaker für alle Plattformen
- Auch gut um zu zweit Protokolle zu schreiben: ShareLaTeX
- Für Nerds: VIM + LaTeX-Suite



SHARELATEX Plans & Pricing Melp * Register Log In

LaTeX, Evolved

The easy to use, online, collaborative LaTeX editor



ShareLaTeX is used by over 700,000 students and academics at:

```
1 ~/D/P/L/P/protokoll.tex > 1 ~/D/P/L/V/Vortrag.tex > 1 ~/D/P/L/V/Vortrag.tex
   42 \tableofcontents
   41 \newpage
   39 %Anfang des eigentlichen Dokumentes
   37 \noindent Packages:
    30 \usepackage{amsmath} % Mathe
   26 \\
   25 Zur Titelseite:\\ \\
   24 \includegraphics[width=1.1\textwidth]{figures/titelseite.pdf}
   23 Natürlich kann man sich auch seine eigene Titelseite bauen, ohne
   22 auf \verb!\maketitle! zurückzugreifen.
   20 \section[Geschichte des Glücksspiels]{Geschichte des Glücksspiels \quad
    19 $\leftarrow$ Section}
    18 \subsection[Einführung]{Einführung \quad $\leftarrow$ Subsection}
   17 \cprotect\fbox{
         \begin{minipage}{\textwidth}
             In diesem Abschnitt lernen wir\footnotemark:
    14
             \begin{itemize}
                 \item Neue Section mit \verb!\section{}!
                 \item Neue Zeilen mit \verb!\\! oder \verb!\newline!
                 \item Neuer Paragraph durch eine \textit{Leerzeile} im Code
                 \item[$\rightarrow$] Einrückung (Entgegenwirken mit \verb!\noindent!)
                 \item Listen mit \verb!\begin{itemize}! und \verb!\item!
                           (was macht wohl \textit{enumerate}?)
                 \item Bilder, oder allgemeiner \textit{figures}
                 \item Den \verb!\ref{}!-Befehl
                 \item Fußnoten mit \verb!\footnote{footnotetext}!
             \end{itemize}
          \end{minipage}
    1 \footnotetext{In diesen Boxen wird immer wichtiger Code angezeigt werden}
      \lipsum[1]
   91
       subsection{Der Würfel}
```

LATEX-Grundlagen

Wichtiges zuerst!

Zwei essentielle Dinge werden getrennt!

- Verfassen des Inhalts
- Darstellung / Formatierung

LATEX-Grundlagen

Wichtiges zuerst!

Zwei essentielle Dinge werden getrennt!

- Verfassen des Inhalts
- Darstellung / Formatierung

Befehle

- Beginnen immer mit Backslash \
- Unterscheidung: \befehl{Angabe1}{Angabe2}{Angabe3} \befehl 123

Dokumentstruktur

```
HEADER (Präambel)
\begin{document}
BODY
\end{document}
```

Der Header - Der Kopf

Der Header - Der Kopf

Globale Informationen zum Dokument

```
Klasse \documentclass[Optionen] {Klasse}
KOMA-Skript Klassen: scrartcl, scrbook
```

```
Packages \usepackage{package} babel, amsmath, ...
```

```
Titel Wird z.B. beim Befehl \maketitle genutzt:
   \title{Dokumnttitel}
   \author{Author}
   \date{Datum}
```

Beispielheader

```
\documentclass[12pt,a4paper, final]{scrartcl}
\usepackage[ngerman]{babel} % Deutsche Sprachanpassungen
\usepackage[utf8]{inputenc} % Direkte Angabe von Umlauten
\usepackage[T1]{fontenc}

\usepackage{amsmath} % Mathe
\usepackage{hyperref} % Links
\usepackage{graphicx} % Z.B. .jpg Bilder einbinden
```

Hello World

Anfang mit Protokoll \rightarrow ihr habt das Ausgedruckte "Musterprotokoll"

Hello World

Anfang mit Protokoll \rightarrow ihr habt das Ausgedruckte "Musterprotokoll"

Erstes Dokument - Hello World

```
\documentclass{scrartcl}
% Dies ist ein Kommentar
\begin{document} % hier beginnt das Dokument
Hello World!
\end{document}
```

Hello World

Anfang mit Protokoll \rightarrow ihr habt das Ausgedruckte "Musterprotokoll"

Erstes Dokument - Hello World

```
\documentclass{scrartcl}
% Dies ist ein Kommentar
\begin{document} % hier beginnt das Dokument
Hello World!
\end{document}
```

Probiert es aus!

Die Titelseite

```
\documentclass[12pt,a4paper]{scrartcl}
\usepackage[ngerman]{babel} % Deutsche Sprachanpassungen
\usepackage[utf8]{inputenc} % Direkte Angabe von Umlauten
\usepackage[T1]{fontenc}
\title{Mein erstes Protokoll mit \LaTeX{}\\
Der sechsseitige Würfel}
\author{\begin{tabular}{1 1} Praktikanten:& Hans Maulwurf\\
                Betreuer: & Homer Simpson
\end{tabular}}
\date{\today}
\begin{document}
\begin{titlepage}
   \maketitle
\thispagestyle{empty}
\dite(seite
\end{titlepage}
\end{document}
```

Strukturierung unseres Protokolls

Strukturierung

```
\section{Geschichte des Glücksspiels}
\subsection{Einführung}
\subsection{Der Würfel}
\section{Versuchsaufbau und Ergebnisse}
```

Strukturierung unseres Protokolls

Strukturierung

```
\section{Geschichte des Glücksspiels}
\subsection{Einführung}
\subsection{Der Würfel}
\section{Versuchsaufbau und Ergebnisse}
```

Bei manchen Klassen (book) gibt es noch über sections \chapter{}.

Das Inhaltsverzeichnis

TOC Table of Contents

- \tableofcontents
- Info wird in .toc Datei gespeichert
- Erst beim nächsten Kompilieren vorhanden
- Manche Sachen stimmen dann auch erst beim 3. Kompilieren (z.B. Angabe der Seitenzahlen im TOC)

Das Inhaltsverzeichnis

TOC Table of Contents

- \tableofcontents
- Info wird in .toc Datei gespeichert
- Erst beim nächsten Kompilieren vorhanden
- Manche Sachen stimmen dann auch erst beim 3. Kompilieren (z.B. Angabe der Seitenzahlen im TOC)
- \listoftables \listoffigures
- Literaturverzeichnis später

Text

Text?

- Einfach schreiben! =)
- Sonderzeichen? → backslash davor (meistens)
- & $\rightarrow \$
- $\bullet \ \{\} \rightarrow \backslash \{\backslash \}$
- \bullet \$ \rightarrow \\$
- $\% \rightarrow \$

Text

Text?

- Einfach schreiben! =)
- \bullet Sonderzeichen? \to backslash davor (meistens)
- & → \&
- $\{\} \rightarrow \setminus \{\setminus\}$
- \$ → \\$
- % → \%

AUSPROBIEREN!

\subsection{Einführung}

Hier schreibe ich ein Wenig Text!

- Neue Zeilen werden ignoriert
- → wirkliche neue Zeile \\ oder \newline
- Leerzeile \rightarrow neuer Paragraph (indent)

- Neue Zeilen werden ignoriert
- → wirkliche neue Zeile \\ oder \newline
 - Leerzeile \rightarrow neuer Paragraph (indent)
 - Empfehlung: Schreibt keine zu langen Zeilen, lieber neue Zeile anfangen (übersichtlicher!).

- Neue Zeilen werden ignoriert
- → wirkliche neue Zeile \\ oder \newline
 - Leerzeile \rightarrow neuer Paragraph (indent)
 - Empfehlung: Schreibt keine zu langen Zeilen, lieber neue Zeile anfangen (übersichtlicher!).
 - Meine Praxis: Nach jedem Satzende neue Zeile, Codeblöcke einrücken.

- Neue Zeilen werden ignoriert
- → wirkliche neue Zeile \\ oder \newline
 - Leerzeile \rightarrow neuer Paragraph (indent)
 - Empfehlung: Schreibt keine zu langen Zeilen, lieber neue Zeile anfangen (übersichtlicher!).
 - Meine Praxis: Nach jedem Satzende neue Zeile, Codeblöcke einrücken.

itemize

• Aufzählung, so wie hier

```
\begin{itemize}
    \item Erster Punkt
    \item Zweiter Punkt
\end{itemize}
```

itemize

• Aufzählung, so wie hier

```
\begin{itemize}
    \item Erster Punkt
    \item Zweiter Punkt
\end{itemize}
```

- \item[\$\rightarrow\$]
- \rightarrow Pfeil

itemize

• Aufzählung, so wie hier

```
\begin{itemize}
    \item Erster Punkt
    \item Zweiter Punkt
\end{itemize}
```

- \item[\$\rightarrow\$]
- \rightarrow Pfeil

enumerate

Aufzählung

itemize

• Aufzählung, so wie hier

```
\begin{itemize}
    \item Erster Punkt
    \item Zweiter Punkt
\end{itemize}
```

- o \item[\$\rightarrow\$]
- \rightarrow Pfeil

enumerate

- Aufzählung
- 2 kann auch geschachtelt werden

itemize

• Aufzählung, so wie hier

```
\begin{itemize}
    \item Erster Punkt
    \item Zweiter Punkt
\end{itemize}
```

- \item[\$\rightarrow\$]
- \rightarrow Pfeil

enumerate

- Aufzählung
- kann auch geschachtelt werden
 - So
 - wie
 - hier

Description

${\it description}$

Faust Habe nun, ach! Philosophie,
Juristerei und Medizin,
Und leider auch Theologie
Durchaus studiert, mit heißem Bemühn.
Da steh ich nun, ich armer Tor!
Geist Wer ruft mir?

Description

${\it description}$

```
Faust Habe nun, ach! Philosophie,
Juristerei und Medizin,
Und leider auch Theologie
Durchaus studiert, mit heißem Bemühn.
Da steh ich nun, ich armer Tor!
Geist Wer ruft mir?
```

Textanpassungen

Textanpassungen

- Textgrößen: \begin{tiny} blabla \end{tiny} oder \tiny
- tiny, scriptsize, footnotesize, small, normalsize, large, Large, LARGE, huge, Huge

Textanpassungen

Textanpassungen

- Textgrößen: \begin{tiny} blabla \end{tiny} oder \tiny
- tiny, scriptsize, footnotesize, small, normalsize, large, Large, LARGE, huge, Huge
- \textbf{fetter Text}: fett
- \underline{unterstrichener Text}: unterstrichen
- \textit{kursiver Text} (italian): italian
- \emph{betont}: betont
- \textsc{kapitälchen}: DAS SIND KAPITÄLCHEN

Einfügen von Bildern

<u>Bilder</u>

- \usepackage{graphicx}
- Float Umgebung \begin{figure}
- Zentrieren mit \centering
- Bild einfügen mit \includegraphics[width=0.5\textwidth]{figures/dice.jpg}
- Bildunterschrift mit \caption{Unterschrift}
- Internes Label mit \label{fig:wuerfel}

Bilder - Code

```
\begin{figure}[h] % h here, t top, b bottom
    \centering
    \includegraphics[width=0.5\textwidth]{figures/dice.jpg}
    \caption{Klassische Spielwürfel (aus \cite{wiki:wuerfel},
    solche Quellenangaben macht lernt ihr später!)}
    \label{fig:wuerfel}
\end{figure}
```

Bilder - Code

```
\begin{figure}[h] % h here, t top, b bottom
    \centering
    \includegraphics[width=0.5\textwidth]{figures/dice.jpg}
    \caption{Klassische Spielwürfel (aus \cite{wiki:wuerfel},
    solche Quellenangaben macht lernt ihr später!)}
    \label{fig:wuerfel}
\end{figure}
```

Package float für Option H (genau hier)

Bilder - Ergebnis



Abbildung 1: Klassische Spielwürfel (aus [1], wie man solche Quellenangaben macht lernt ihr später!)

Mehrere Bilder in einer Float - subfigure

```
\usepackage{subcaption}
\begin{figure}
   \centering
    \begin{subfigure}[b]{0.49\textwidth}
        \includegraphics[width=\textwidth]{fig1}
        \caption{caption1}
        \label{fig:label1}
    \end{subfigure}
    \hfill
    \begin{subfigure}[b]{0.49\textwidth}
        \includegraphics[width=\textwidth]{fig2}
        \caption{caption2}
        \label{fig:label2}
    \end{subfigure}
    \caption{Gesamt Caption}
    \label{GesamtLabel}
\end{figure}
```

Mehrere Bilder in einer Float - subfigure





: caption1

: caption1

Abbildung: Gesamtbild-Unterschrift

Mehrere Bilder in einer Float - subfigure





: caption1

: caption1

Abbildung: Gesamtbild-Unterschrift

Packages $\mathtt{subfigure}$ und \mathtt{subfig} deprecated, evtl. aber noch für Vorlagen (von Springer o.Ä.) gebraucht

https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Floats,_Figures_and_Captions.

Zahl	Anzahl	Anteil
1	100	1/6
2	102	0,17
3	99	0,165
4	100	1/6
5	98	$0,16\overline{3}$
6	101	$0,168\overline{3}$

Tabelle: Ergebnisse von 600 Würfen

- float Umgebung \begin{table}
- Tabellen Umgebung \begin{tabular}{<<spalten>>}
- c: center, l: linksbündig (l, nicht 1), r: rechtsbündig

- float Umgebung \begin{table}
- Tabellen Umgebung \begin{tabular}{<<spalten>>}
- c: center, l: linksbündig (l, nicht 1), r: rechtsbündig
- |: vertikale Linie

- float Umgebung \begin{table}
- Tabellen Umgebung \begin{tabular}{<<spalten>>}
- c: center, l: linksbündig (l, nicht 1), r: rechtsbündig
- |: vertikale Linie
- nächste Spalte mit &
- nächste Zeile mit \\
- horizontale linie mit \hline

- float Umgebung \begin{table}
- Tabellen Umgebung \begin{tabular}{<<spalten>>}
- c: center, l: linksbündig (l, nicht 1), r: rechtsbündig
- |: vertikale Linie
- nächste Spalte mit &
- nächste Zeile mit \\
- horizontale linie mit \hline
- z.B. SciDavis (wie Origin) kann direkt Tabellen als LATEX Code exportieren

Tabellen - Code

		\be	egin{table}[h]	
			\centering	
Zahl	Anzahl	Anteil	\begin{tabular}{c 1 1}	
1	100	1/6	Zahl & Anzahl & Anteil\\	
2	102	$0,\!17$	\hline	
3	99	0,165	1 & 100 & 1/6\\	
4	100	1/6	2 & 102 & 0,17\\	
5	98	$0,16\overline{3}$	3 & 99 & 0,165\\	
6	101	$0,168\overline{3}$	4 & 100 & 1/6\\	
Tabelle:	Ergebniss	e	5 & 98 & 0,16\$\overline{3}\$\\	
	Würfen		6 & 101 & 0,168\$\overline{3}\$	
			\end{tabular}	
\caption{Ergebnisse von 600 Würfen}				
\end{table}				

Tabellen anpassen

Um die Spaltenbreite festzulegen verwendet man als Format p{Breite}

```
\begin{tabular}{p{5cm}|p{3cm}}
    5 cm breite Spalte & 3 cm breite Spalte \\
    \hline
    Dies ist eine Spalte, die 5cm breit ist.
    Somit wird Text nach 5cm umgebrochen,
    und die Zellenhöhe angepasst. &
    Diese Spalte ist nur 3cm breit, der Text
    wird demnach eher umgebrochen.
    Bei gleicher Textlänge wird die Zelle also höher!
\end{tabular}
```

Tabellen anpassen

Ausgabe

5 cm breite Spalte

Dies ist eine Spalte, die 5cm
breit ist. Somit wird Text nach
5cm umgebrochen, und die
Zellenhöhe angepasst.

3 cm breite Spalte
Diese Spalte ist
nur 3cm breit,
der Text wird
demnach eher
umgebrochen. Bei
gleicher Textlänge
wird die Zelle also
höher!

$$\phi \Phi \varphi$$
 Mathe $\Xi \xi \Omega \zeta$

Mathe Umgebung

• amsmath Paket verwenden $\mathcal{A}_{M}S$ - \LaTeX American Mathematical Society

$\phi \quad \Phi \quad \varphi \quad \text{Mathe} \quad \Xi \quad \xi \quad \Omega \quad \zeta$

Mathe Umgebung

- amsmath Paket verwenden AMS-IATEX American Mathematical Society
- Eingerückte Gleichung \begin{equation}

$$a^2 + b^2 = c^2 (1)$$

• (keine Nummerierung equation*)

$\phi \quad \Phi \quad \varphi \quad \text{Mathe} \quad \Xi \quad \xi \quad \Omega \quad \zeta$

Mathe Umgebung

- amsmath Paket verwenden $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}S$ -IATEX American Mathematical Society
- Eingerückte Gleichung \begin{equation}

$$a^2 + b^2 = c^2 (1)$$

- (keine Nummerierung equation*)
- inline Gleichung \$gleichung\$ Der Satz des Pythagoras $a^2 + b^2 = c^2 \dots$

Mathesyntax

- Ziemlich intuitiv
- $a^2 = a^2$
- \rightarrow Lasst uns ein Paar Beispiele machen

Mathesyntax

- Ziemlich intuitiv
- $a^2 = a^2$
- \rightarrow Lasst uns ein Paar Beispiele machen

$$B(k|p,n) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$
 für $k = 0, 1, ..., n$. (2)

Mathesyntax

- Ziemlich intuitiv
- $a^2 = a^2$
- → Lasst uns ein Paar Beispiele machen

$$B(k|p,n) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$
 für $k = 0, 1, \dots, n$. (2)

Mathesyntax

- Ziemlich intuitiv
- $a^2 = a^2$
- \rightarrow Lasst uns ein Paar Beispiele machen

$$B(k|p,n) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$
 für $k = 0, 1, ..., n$. (2)

Label intern für euch. Verweis auf Glg (2) mit (\ref{eq:binomial})

Mehrzeilig, Summen, Integrale

$$\mu = \sum_{k=0}^n k \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \quad \text{(3)} \quad \text{`begin\{align\}'} \quad \text{`mu \&= \sum_{k=0}^n k \dot p^k (1-p) & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & \\ & & & \\ & \\ & & \\ & & \\ & \\ & & \\$$

Mehrzeilig, Summen, Integrale

$$\begin{split} \mu &= \sum_{k=0}^n k \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} & \text{ $$ \langle 3 \rangle $ \ \ } \\ & \text{ $$ \langle 4 \rangle $ } \\ & \text{ $$ \langle 4 \rangle $ } \\ & \text{ $$ \langle 4 \rangle $ \ \ } \\ & \text{ $$ \langle 4 \rangle $ } \\ & \text{ $\langle 4 \rangle $ } \\$$

```
\begin{equation}
W(\mu,\sigma) = \int_{\mu-j\sigma}^{\mu+j\sigma} P(x,\mu) \mathrm{d}x \qquad \qquad \text{$\mathbb{W}(\mu, \sigma) = \int_{\mu-j\sigma}^{\mu+j\sigma} P(x,\mu) \mathrm{d}x \quad \text{$\mathbb{Q}_{\mu-j} = \mathbb{Q}_{\mu-j\sigma}^{\mu+j\sigma}$ } P(x,\mu) \mathrm{d}x \quad \text{$\mathbb{Q}_{\mu-j} = \mathbb{Q}_{\mu-j\sigma}^{\mu+j\sigma}$ } P(x,\mu) \, \text{$\mathbb{Q}_{\mu-j} = \mathbb{Q}_{
```

\label{eq:Standardabweichung} \end{equation}

Mehrzeilig, Summen, Integrale

$$\begin{split} \mu &= \sum_{k=0}^n k \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} & \text{ `begin\{align\}' } \\ & \text{ `mu \&= `sum_\{k=0\}^n k `binom nk p^k (1-p) } \\ &= \dots & \text{ & & & & & & & & \\ &= np \setminus \text{quad.} & \text{ & & & & & \\ &= np & . & \text{ & & & & & \\ &= np \setminus \text{quad.} & \text{ & & & } \\ &= np & . & \text{ & & & & } \\ &= np & . & \text{ & & & & } \\ &= np & . & \text{ & & & } \\ &= np & . & \text{ & & & } \\ &= np & . & \text{ & & } \\ &= np & . & \text{ & & } \\ &= np & . & \text{ & & } \\ &= np & . & \text{ & & } \\ &= np & . & \text{ & } \\ &= np & . & . & . \\ &= np & . & . & . \\ &= np & . & . & . \\ &= np & . & . \\$$

Wir empfehlen KEIN eqnarray zu benutzen:

https://tug.org/pracjourn/2006-4/madsen/madsen.pdf

Avoid eqnarray! von Lars Madsen.

Klammern-Größe anpassen:

Klammern-Größe anpassen:

 $\pi \in \mathbb{R}$

\pi \in \mathbb R

Klammern-Größe anpassen:

$$\left(\frac{\frac{1}{2}+1}{3}\right) \neq \left(\frac{\frac{1}{2}+1}{3}\right)$$

$$\pi \in \mathbb{R}$$

\pi \in \mathbb R

$$\mathbf{F}_C = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r^3} \mathbf{\hat{r}}$$

Klammern-Größe anpassen:

 $\pi \in \mathbb{R}$

\pi \in \mathbb R

$$\mathbf{F}_C = rac{1}{4\pi\epsilon_0} rac{q_1 q_2}{r^3} \mathbf{\hat{r}}$$

 $\label{eq:local_continuous_cont$

 \vec{v}

\vec{v}

Klammern-Größe anpassen:

 $\pi \in \mathbb{R}$

\pi \in \mathbb R

$$\mathbf{F}_C = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r^3} \mathbf{\hat{r}}$$

 $\label{eq:mathbf} $$\operatorname{F}_C = \frac{1}{4 \pi^2}_{q_1 q_2}{r^3}\mathbb{\pi}_{hat\{r\}}$$$

$$\vec{v}$$
 \vec{v}
$$\underbrace{1+2}_{3}$$
 \underbrace{1 + 2}_3

Weiter Mathe

- Wurzeln: $\sqrt{2}$ \sqrt{2}
- Optional: $\sqrt[3]{2}$ \sqrt[3]{2}

Weiter Mathe

- Wurzeln: $\sqrt{2}$ \sqrt{2}
- Optional: $\sqrt[3]{2}$ \sqrt[3]{2}
- Matrizen: Wie Tabellen

$$\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & a_4 \\ b_1 & b_2 & b_3 & b_4 \\ c_1 & c_2 & c_3 & c_4 \\ d_1 & d_2 & d_3 & d_4 \end{bmatrix}$$

```
\begin{bmatrix}
a_1 & a_2 & a_3 & a_4 \\
b_1 & b_2 & b_3 & b_4 \\
c_1 & c_2 & c_3 & c_4 \\
d_1 & d_2 & d_3 & d_4
\end{bmatrix}
```

Matrizen

- matrix (nackte Matrix)
- bmatrix {}
- Bmatrix []
- pmatrix ()
- vmatrix || ||
- Vmatrix | |
- Bordermatrix

Matrizen

- matrix (nackte Matrix)
- bmatrix {}
- Bmatrix []
- pmatrix ()
- vmatrix || ||
- Vmatrix |
- Bordermatrix

 c_4

 c_1

Punkte in Matrizen

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- \dots
- \vdots vertikal
- \ddots diagonal

Punkte in Matrizen

```
\begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix}
```

- \dots
- \vdots vertikal
- \ddots diagonal
- \cdots horizontal, aber zentriert
- \cdot ,Malpunkt" $2 \cdot 10^{42}$

Punkte in Matrizen

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- \dots
- \vdots vertikal
- \ddots diagonal
- \cdots horizontal, aber zentriert
- \cdot "Malpunkt" $2 \cdot 10^{42}$

Generelle Empfehlung für Tabellen/Matrizen: Strukturiert euren Code schön!

Weiter Mathe

Wenn ihr lust habt, könnt ihr Mal schauen, wie weit ihr bei diesen Formeln kommt (Google!).

$$\langle q_f t_f | q_i t_i \rangle = \lim_{n \to \infty} \int \prod_{j=1}^n \mathrm{d}q_j \prod_{j=0}^n \frac{\mathrm{d}p_j}{h} \exp\left\{ \frac{i}{\hbar} \sum_{j=0}^n \left[p_j \left(q_{j+1} - q_j \right) - \tau H \left(p_j, \overline{q_j} \right) \right] \right\}$$
(7)

$$K_0 = \lim_{n \to \infty} \left(\frac{m}{ih\tau}\right)^{(n+1)/2} \int_{-\infty}^{\infty} \prod_{j=1}^n dx_j \exp\left[\frac{im}{2\hbar\tau} \sum_{j=0}^n (x_{j+1} - x_j)\right]$$
(8)

Abbildungsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

- Wird wie TOC automatisch erstellt
- \newpage \addcontentsline{toc}{section}{Abbildungsverzeichnis} \listoffigures \newpage
- Selbes mit Tabellen wenn man sowas möchte

Literaturverzeichnis und Verweise

Bibliography

- [ACS01] Ronald J. Adler, Pisin Chen, and David I. Santiago. "The Generalized uncertainty principle and black hole remnants". In: Gen.Rel. Grav. 33 (2001), pp. 2101–2108. arXiv: gr-qc/0106080 [gr-qc].
- [ACV89] D. Amati, M. Ciafaloni, and G. Veneziano. "Can Space-Time Be Probed Below the String Size?" In: Phys.Lett. B216 (1989), p. 41.
- [ADD98] Nima Arkani-Hamed, Savas Dimopoulos, and G.R. Dvali. "The Hierarchy problem and new dimensions at a millimeter". In: Phys.Lett. B429 (1998), pp. 263–272. arXiv: hep-ph/9803315 [hep-ph].
- [Adl10] Ronald J. Adler. "Six easy roads to the Planck scale". In: Am.J.Phys. 78 (2010), pp. 925-932. arXiv: 1001.1205 [gr-qc].
- [Alm+13] Ahmed Almheiri et al. "Black Holes: Complementarity or Firewalls?" In: JHEP 1302 (2013), p. 062. arXiv: 1207.3123 [hep-th].
- [BC05] Brett Bolen and Marco Cavaglia. "(Anti-)de Sitter black hole thermodynamics and the generalized uncertainty principle". In: Gen.Rel. Grav. (2005). arXiv: gr-qc/0411086 [gr-qc].
- [BJM10] A. Bina, S. Jalalzadeh, and A. Moslehi. "Quantum Black Hole in the Generalized Uncertainty Principle Framework". Version 2. In: Phys. Rev. (2010). arXiv: 1001.0861. (Visited on 05/04/2014).
- [Ble+11] Marcus Bleicher et al. "Micro black holes in the laboratory". In: Int. J. Mod. Phys. E20S2 (2011), pp. 7-14. arXiv: 1111.0657 [hep-th].
- [BN14] Marcus Bleicher and Piero Nicolini. "Mini-review on mini-black holes from the mini-Big Bang". In: Astron. Nachr. 335 (2014), pp. 605-611. arXiv: 1403.0944 [hep-th].
- [Bro+07] Ilja N. Bronshtein et al. Handbook of Mathematics. Vol. 5. Frankfurt am Main: Wissenschaftlicher Verlag Harri Deutsch GmbH, 2007.
- [Car03] Sean Carroll. Spacetime and Geometry. Addison-Wesley, 2003.

Literaturverzeichnis und Verweise

Literatur

- Wikipedia(2016) Spielwürfel (www-site) https://de.wikipedia.org/wiki/ Spielwürfel
- [2] Wikipedia (2016) Binomialverteilung (www-site) https://de.wikipedia.org/ wiki/Binomialverteilung

Literaturyerzeichnis und Verweise

Literatur

```
    Wikipedia(2016) Spielwürfel (www-site) https://de.wikipedia.org/wiki/
Spielwürfel
```

[2] Wikipedia (2016) Binomialverteilung (www-site) https://de.wikipedia.org/ wiki/Binomialverteilung

```
\addcontentsline{toc}{section}{Literaturverzeichnis}
\begin{thebibliography}{abc} % abc gibt Einrückung an
  \bibitem{wiki:wuerfel} Wikipedia(2016) Spielwürfel (www-site)
      \url{https://de.wikipedia.org/wiki/Spielwürfel}
  \bibitem{wiki:binomial} Wikipedia (2016) Binomialverteilung (www-\url{https://de.wikipedia.org/wiki/Binomialverteilung}
\end{thebibliography}
```

Literaturyerzeichnis und Verweise

Literatur

```
    Wikipedia(2016) Spielwürfel (www-site) https://de.wikipedia.org/wiki/
Spielwürfel
```

[2] Wikipedia (2016) Binomialverteilung (www-site) https://de.wikipedia.org/ wiki/Binomialverteilung

```
\addcontentsline{toc}{section}{Literaturverzeichnis}
\begin{thebibliography}{abc} % abc gibt Einrückung an
  \bibitem{wiki:wuerfel} Wikipedia(2016) Spielwürfel (www-site)
  \url{https://de.wikipedia.org/wiki/Spielwürfel}
  \bibitem{wiki:binomial} Wikipedia (2016) Binomialverteilung (www-\url{https://de.wikipedia.org/wiki/Binomialverteilung}
\end{thebibliography}
```

Im Text kann man dann mit \cite{wiki:wuerfel} verweisen. Für \url{} ist \usepackage{hyperref} nötig!

Literaturverzeichnis und Verweise

Literatur

```
    Wikipedia(2016) Spielwürfel (www-site) https://de.wikipedia.org/wiki/
Spielwürfel
```

[2] Wikipedia (2016) Binomialverteilung (www-site) https://de.wikipedia.org/ wiki/Binomialverteilung

```
\addcontentsline{toc}{section}{Literaturverzeichnis}
\begin{thebibliography}{abc} % abc gibt Einrückung an
  \bibitem{wiki:wuerfel} Wikipedia(2016) Spielwürfel (www-site)
  \url{https://de.wikipedia.org/wiki/Spielwürfel}
  \bibitem{wiki:binomial} Wikipedia (2016) Binomialverteilung (www-\url{https://de.wikipedia.org/wiki/Binomialverteilung}
\end{thebibliography}
```

Im Text kann man dann mit \cite{wiki:wuerfel} verweisen.

Für \url{} ist \usepackage{hyperref} nötig!

→ Praktischer mit BibTeX (Fortgeschrittenenkurs)

Fußnoten, Anführungszeichen

• Fußnoten¹ mit \footnote{Fußnotentext}.

¹das ist eine Fußnote

Fußnoten, Anführungszeichen

- Fußnoten¹ mit \footnote{Fußnotentext}.
- Anführungszeichen "für Zitate" schreibt man als "'für Zitate"'.
- Französische Anführungszeichen «...» \flqq \dots \frqq

¹das ist eine Fußnote

Das Units Package

Units

- Früher habe ich \usepackage[]{units} verwendet/empfohlen
- Neuer und mehr fancy ist aber \usepackage{siunitx}

Das Units Package

Units

- Früher habe ich \usepackage[] {units} verwendet/empfohlen
- Neuer und mehr fancy ist aber \usepackage{siunitx}
- Zahlen im Text 3.53×10^{-10} mit \num{3,53e-10}
- Winkel 1°2′3″ mit \ang{1;2;3}
- Einheiten kg m s⁻² mit \si{kg.m.s^{-2}} oder \si{\kilogram\metre\per\second}
- usw. ... nachlesen in Dokumentation^a

//ftp.fau.de/ctan/macros/latex/contrib/siunitx/siunitx.pdf

 $[^]a$ http:

Das Hyperref Package

Links in LATEX

- \usepackage[optionen]{hyperref}
- Da sehr viele Optionen, verwende lieber \hypersetup{}

Das Hyperref Package

Links in LATEX

- \usepackage[optionen]{hyperref}
- Da sehr viele Optionen, verwende lieber \hypersetup{}
- Urls: \url{http://www.wikipedia.org}
- Wenn man die Url nicht sehen soll: \href{http://www.wikipedia.org}{Wiki}
- Links im Inhaltsverzeichnis, \ref{}, ...

Hypersetup (Vorlage Wikibooks: LaTeX/Hyperlinks)

```
\hypersetup{
   bookmarks=true,
                                    % show bookmarks bar?
                                    % non-Latin characters in Acrobat's boo
   unicode=false,
   pdftoolbar=true,
                                    % show Acrobat's toolbar?
   pdfmenubar=true,
                                    % show Acrobat's menu?
   pdffitwindow=false,
                                    % window fit to page when opened
   pdfstartview={FitH},
                                    % fits the width of the page to the win
   pdftitle={Bachelorarbeit},
                                    % title
   pdfauthor={Homer Simpson},
                                    % author
   pdfsubject={Beers},
                                    % subject of the document
   pdfcreator={Homer Simpson},
                                    % creator of the document
   pdfproducer={Homer Simpson},
                                    % producer of the document
   pdfkeywords={beer}{beer}, % list of keywords
   pdfnewwindow=true,
                                    % links in new window
   colorlinks=true,
                                    % false: boxed links; true: colored lin
   linkcolor=black.
                                    % color of internal links (change box of
                                    % with linkbordercolor)
   citecolor=Sepia,
                                    % color of links to bibliography
   filecolor=black,
                                    % color of file links
   urlcolor=MidnightBlue
                                    % color of external links
}
```

Seitengestaltung

Kopf- und Fußzeilen

- Früher scrpage2 für KOMA-Script Klassen (scrartcl)
- Jetzt scrlayer
- Beispiel aus KOMA-Script Anleitung:

```
\documentclass{scrartcl}
\usepackage{scrlayer-scrpage}
\lohead{Peter Musterheinzel}
\rohead{Seitenstile mit \KOMAScript}
\pagestyle{scrheadings}
\begin{document}
\title{Seitenstile mit \KOMAScript}
\author{Peter Musterheinzel}
\maketitle
\end{document}
```

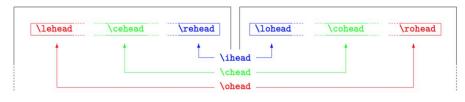


Abbildung 5.1.: Die Bedeutung der Befehle zum Setzen der Inhalte des Kopfs eines Seitenstils für die Seitenköpfe einer schematischen Doppelseite

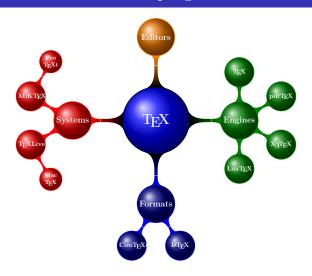
Alles Weitere dazu in der KOMA-Script Anleitung http: //texdoc.net/texmf-dist/doc/latex/koma-script/scrguide.pdf ab Seite 222.

Morgen Fortgeschrittenenkurs

Was erwartet euch?

- BibTeX
- Verschiedene ausgewählte Praktische Packages
 - Todonotes
 - Microtype
 - cancel, braket
 - float, placeins
- Schriftarten
- Präsentationen mit LATEX und Handouts dazu (Beamer Package)
- Das Geometry Package
- Code in LATEX schreiben,
- Eigene Befehle definieren
- Minipages
- Feynman Graphen

TikZ - "TikZ ist kein Zeichenprogramm"



Author: Stefan Kottwitz http://www.texample.net/tikz/examples/mindmap/ https://www.packtpub.com/hardware-and-creative/latex-cookbook

TikZ - "TikZ ist kein Zeichenprogramm"

PRG Blatt 8

Marco Knipfer, 4640754

Um den Graphen zusammenhängend zu machen, braucht man mindestens 2 weitere Kanten. Neue Matrix:

				ν			
A	0	1	1	0	0	0	
B	0	0	1	0	0	0	
C	0	0	0	0			
D	0	0	0	0	1	0	
E	0	0	0	0	1	0	
F	0	0	1	0	0	0	

Neuer Graph:

$$\begin{matrix} A & B & D \\ C & F & E \end{matrix}$$

4 PageRank

Graph:



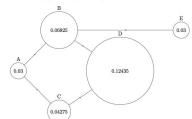
PageRank Algorithmus [1]:

$$\operatorname{pr}_{n+1} = \frac{1-d}{|V|} + d \cdot \sum_{w \in V_{\min}} \frac{\operatorname{pr}_n(w)}{\operatorname{deg}_{\operatorname{out}(w)}}. \tag{1}$$

Ich gebe die einzelnen Schritte durch eine Matrix an. Dämpfungsfaktor $d=0.85, \left|V\right|=5.$

n\pr	pr(A)	pr(B)	pr(C)	pr(D)	pr(E)
0	1	1	1	1	1
1	0.03	1.305	0.455	1.73	0.03
2	0.03	0.06825	0.04275	1.526	0.03
3	0.03	0.06825	0.04275	0.12435	0.03

Graph mit Größe proportional zu $\operatorname{pr}(\operatorname{Vertex})$



Wünsche für morgen?

 ${\it Gibt \ es \ etwas, \ das \ ihr \ morgen \ gerne \ sehen \ w\"{u}rdet?}$