



王博駿 Ivan Wang

GAMESOFa Sr. Engineering Team Leader

📞 0936-981-501

✉️ bobo8347@gmail.com

🌐 <https://bojiunwang.github.io/>



Employment History

Senior Engineering Project Team Leader | 2024/05 – NOW

- Lead project(Texas hold'em) team
- Collaborates with PM/ART/Backend team
- Develop/Maintain mobile games with Cocos2d-x(JavaScript/C++)

Engineering Project Team Leader | 2022/05 – 2024/05

Deputy Engineering Project Team Leader | 2021/11 – 2022/05

Software Engineer | 2019/04 – 2021/11

Software Engineer | 2018/12 – 2019/02

- Develop/Maintain Manufacturing Test/Diagnostic Program for the factory production line(Python/Shell)

Software Quality Assurance Engineer (Part-time) | 2015/12 – 2018/08

- Execute/Analyze the test plan on the PowerDirector PC version
- Support Basic Verification/Function Test on others CREATE series product

Software Quality Assurance Intern (2014 Summer Internship Program)

GAMESOFa

[慧邦科技股份有限公司](#)

Quanta
Computer

[廣達電腦股份有限公司](#)

CyberLink

[訊連科技股份有限公司](#)



Education

National Taipei
University of
Technology

[國立臺北科技大學](#)

Master | 2016/09 – 2018/06

[Distributed Computing Techniques for Intelligent System](#) (應用分散式計算於智慧系統之研究)

Bachelor | 2012/09 – 2016/06



Reference



Autobiography

我來自一個不平凡家庭，我的父親是一個製作沙發的師傅，我的母親是一個全職的家庭主婦，我還有兩個弟弟，我的家庭非常自由及開明，父母都以只要是對的事情就該嘗試去做的態度教育我，因為這樣的教育方式使得我自己想學的東西，父母親更會給予我鼓勵及建議，在我背後都會給予我力量，讓我能夠沒有其他顧慮的去實踐自己的夢想。

研究所時期因指導教授是計算機網路中心組長，所以替學校開發不少的系統，透過開發系統也累積了自己對於系統開發、需求分析及帶領團隊的能力，也因為我是臺北科技大學大學部的學生，教授對於我的能力及技術都相當肯定，所以將實驗室大部分的計畫及規劃都交由我負責領導及執行，使我在研究所時期不僅學到技術，更學到了領導統御及專案領導的能力，我認為這是我研究所時期中非常寶貴的經驗。

大學時期寫過的程式很多，不過都只是規模較小的程式系統，但也因為規模較小，對於程式理論可以理解得更深入，也在大學時期能夠獲得教授肯定協助開發學校的系統，使我的大學時期比其他同學多了實務開發的經驗及磨練。

我首份工作經歷是統一超商的職員，雖然跟資訊工程領域沒有什麼關係，不過因為這份工作注重的是團隊合作，使得我得以透過這份工作學習到如何與整個團隊合作、相處、一起為工作目標努力，享受團隊合作帶來的成果，學習到如何透過團隊去完成目標，透過站在門市的第一線上，每天需要面對到許多形形色色的客人，對於客人的要求也必須一一達成，需要站在客人的立場去設身處地的思考什麼是客人所需要的，客人的需求自己有沒有辦法協助，雖然自己擔任僅僅是工讀生，但在其中所學習到的遠比結帳還要多，雖然這是不起眼的工讀經驗，但絕不是一份沒有幫助的工作經歷。

在 2014 年暑假時期，在訊連科技獲得軟體測試實習的機會，透過這次的實習使得自己對於軟體測試、整合測試有了實務處理的經驗，也讓自己了解自己所不足的部分，以及需要努力的方向，同時讓自己可以了解業界實際上的工作內容，也提醒自己在任何事情都需要細心、謹慎地去處理，才能使得事情可以穩定的進行，在這段時間內對於自己的能力及未來目標都有相當多的反思，也讓自己在求學階段可以提前預見未來工作的環境，是一個相當寶貴的經驗。

在 2015.12~2018.08 期間，有幸爭取回到訊連科技 QA-DF 部門擔任測試工讀生，負責測試威力導演電腦版程式，持續學習如何深入規劃、分析軟體流程及測試方法，並且繼續精進自己的理論及實務能力，讓自己在最後的研究所求學階段能夠透過最後的實習機會奠定未來的基礎，具備更好的職場即戰力。

2019.04~至今，於慧邦科技 Client 工程部任職，目前主要負責開發德州撲克及娛樂城新機台，帶領德州撲克 Client 團隊與其他合作團隊進行版本的更新內容討論、規劃，期間主動開發 Client 團隊內部開發時所需的建置版本平台，減少組員個別建置專案所需的時間，亦帶領團隊進行每個版本的 Code Review 會議，確保程式碼有一定的可讀維護性，並與組員討論、分析其設計是否安全。



Summary

我的反應快，在一日千里的產業中，跟得上潮流變化；我主動積極，對不懂的事物有強烈的求知慾；相信這些都有助我在職場生涯中學習、發展，我相信未來我能成為一個具有極佳配合度及貢獻度的員工，不論所接觸的工作為何，我都會準備好，配合團隊積極的付出及學習！

感謝主管您撥時間閱讀我的履歷，也希望您能給予我機會，謝謝。