Gruppe Cs Peer Review af **Gruppe D**

TextAdventure TAG3

**Større rettelsesforslag:**

**1)**

item Interface definerer item klassen, men i subklassen findes samme metoder i Overwritede versioner. Dobbeltarbejde.

Vi gør brug af en blanding af interface og inheritance.

Forslag til fix:

Lav klassen abstrakt. IKKE metoderne.

*Gruppens beslutning :*

*Relevant, dog er vi godt klar over at det ikke burde være sådan. Rettes ikke, da omfanget er ukendt og ikke strider imod kriterier for aflevering.*

**2)**

Forvirring omkring om man interagerer med rum, npc eller player. Spørger altid om "npc eller room?"

Forslag til fix:

Mere logisk "look-metode"

*Gruppens beslutning:*

*Vigtigt for spillets funktion.*

*Er fikset – printer nu inventory for deadnpc i displaydeadnpc metoden.*

**3)**

Vi kalder new scanner hver gang vi bruger den, frem for at definere den 1. gang og så henvise.

Forslag til fix:

"New scanner" i stedet for at definere scanneren som new i starten, og genbruge den. Tilbagevendende ”problem” også ved andet end scanner igennem vores kode.

*Gruppens beslutning:*

*Noteret, ikke konstrueret sådan med vilje. Rettes måske inden aflevering*

**Mellemstore rettelsesforslag:**

**1)**

Genkalde description for rum? Den ”drukner” langt oppe efter combat.

Forslag til fix:

Command til at få room description? (”investigate”?)

*Gruppens beslutning:*

*Irrelevant for afleveringskriterier. Kunne dog hensigtsmæssigt tilføjes.*

**2)**

Man kan dø af potion og blive slået efterfølgende. (monster får tur efter man er død i combat af potion).

Forslag til fix:

Ekstra check af HP?

*Gruppens beslutning:*

*Indført ekstra check af playerhealth. Virkede relevant for spillets logik.*

**3)**

Oplyser hvor meget liv man har nr man alligevel er død. "You have -30 health, you are dead"

Forslag til fix:

??

Gruppens beslutning:

*”Er fikset” – har ændret ondeath() til ”you are dead” – (overvej min/max health)*

**4)**

Info om javadoc parametre. Hvad gør de?

Forslag til fix:

Beskrive hvad diverse parametre gør – mangler PT

*Gruppens Beslutning:*

*Meget omfattende arbejde at udføre så sent i forløbet. Der kan dog godt argumenteres for vigtigheden.*

**Mindre rettelsesforslag:**

* Efterladt Test metode i maincontrolleren. Forvirring ved læsning af koden. Bør Slettes.
* Mange souts i display helpmenu’en.
* Builders/constructors er navngivet "controllers".
* Uoverskueligt hvori fejlen ville opstå når vi try - catcher i lange metoder. Flere kommentarer inden i metoderne.
* Zip kunne ikke importeres . Blev udpakket manuelt. Dokumentation ligger udenfor og netbeans genkender det ikke som projekt. <- husk at exporte til zip i netbeans.

*Gruppens beslutning:*

*-Test metode slettet*

*-helpmenu er nu inddelt i "\n" i stedet for flere System.out.println()*

*-Navne forbliver uændret. virker irrelevant.*

*-Ikke tlføjet kommentarer i metoder for at guide.*

*-Zip fikset så opgaven kan åbnes normalt.*