

윤보미

BoMee Yoon
Front-end

MOBILE : 010-8395-2468

E-MAIL : primavera0331@gmail.com

GITHUB : <https://github.com/BoMeeYoon>

PORTFOLIO : <https://bomeeyoon.github.io/bomee-portfolio/>

학력	입학일자	졸업일자	출신교	전공	구분(졸/수료)
대학원	2017.03	2020.02	한국외국어대학교 교육대학원	스페인어교육	졸
대학교	2013.03	2017.02	사이버한국외국어대학교	스페인어	졸
			복수전공	영어(TESOL)	졸
	2009.03	2011.06	아순시온 국립대학교	약학과	수료
고교	2003.03	2007.02	American Collage 고등학교	인문사회	졸

경력	근무처명	근무기간	업무
	해커스 교육그룹	2018.11 - 현재	하나은행 GBC 과정 스페인어 교육 강사
	사이버한국외국어대학교 스페인어학부	2017.03 - 현재	수업 및 학생관리 튜터
	사이버한국외국어대학교 스페인어학부	2017.03 - 2018.06	전임조교 및 튜터 겸임
	위더스 교육	2014.03 - 2017.02	영어강사 및 강사교육 담당
	프리랜서	2012.03 - 현재	스페인어 통번역

기술 교육	교육기간	교육기관	교육과정
	2020.02 - 2020.04	구공팩토리	웹 개발자 교육 프로그램 3기

보유 기술	<HTML> <CSS> <JAVASCRIPT>	<REACT> <WEB API>	<NODE.JS> <MYSQL> <TYPESCRIPT>	<BABEL> <JQUERY> <WEBPACK>
숙련도	60%	50%	40%	

프로 젝트	기간	개요
	2020.03.09 - 2020.03.27	· 주제: 주차 정산 시스템 · 참여 인원: 1인 · 기술: HTML, CSS, Javascript, JQUERY, MySQL, node.js · 역할: Full-Stack 개발
	2020.03.23 - 2020.04.17	· 주제: 온라인 코딩 교육 서비스 · 참여 인원: 4인 · 기술: Python, Django, Java, Spring, Vanilla JS, HTML, CSS · 역할: HTML, CSS, Vanilla JS 기반 회원관리 · 강의관리 UI 및 기능 구현

자기소개서

1. 자기소개

저는 다양한 사람을 만나고 삶의 이야기를 듣는 것이 즐겁습니다.

사춘기 시절 전혀 다른 문화권에서 갑작스럽게 가족들과 함께 **이민생활**을 시작하게 되었습니다. 현지인과의 문화 차이는 물론 한인 동포들과도 서로 다른 생각과 가치관이 부딪히는 경우가 있었습니다. 이런 문제를 극복하기 위해 선택했던 방법이 상대의 이야기를 듣는 것이었습니다. 대화를 통해 서로의 생각과 가치관을 공유함으로써 발생한 상황을 이해하고 견해의 차이를 좁힐 수 있었습니다. 단순 문제해결 뿐만 아니라 공감대까지 형성할 수 있어 완만한 인간관계를 맺을 수 있었습니다. 이민생활에서의 인간관계 경험은 귀국 후 한국에서의 새로운 환경에 잘 적응할 수 있는 밑거름이 되었습니다.

연구소 재직 당시 해외 석학 및 국내 해당 분야 전문가를 초청해 학술대회를 개최한 경험이 있습니다. 인문한국플러스(HK+) 사업 착수 단계라 첫 학술대회 개최가 중요한 시점이었습니다. 초대장부터 비자, 프로시딩, 행사 홍보 등까지 기간 안에 모든 일을 완수하기 위해서는 철저한 업무 분담이 필요했습니다. 평소 연구 교수님, 보조원 그리고 협력 부서 직원들과 이야기를 자주 나눈 덕분에 성향과 취미를 고려해 자신에게 맞는 업무를 분담할 수 있었고, 간결한 절차로 필요한 서류를 모두 준비할 수 있었습니다.

최소한의 인력으로 최대한의 결과를 이끌어 내기 위해서는 구성원과의 긴밀한 협력과 소통이 있어야 한다고 생각합니다. 특히 애자일 혹은 데브옵스 같이 짧은 릴리즈가 특징인 서비스 개발 환경에서의 소통은 개발자에게도 중요한 소양이라 생각합니다.

2. 자신의 장단점

장점: 전달력과 수용력

지금까지 약 7년간 지속적으로 스페인어 강사 일을 하고 있습니다. 제가 생각하는 강사의 중요한 덕목은 “전달력”과 “피드백 수용력”이라 생각합니다. 학습에 요구되는 지식을 명료하고 쉽게 전달해야 하고, 학습자 별 최적화 된 교수법을 설계해 다양한 콘텐츠를 제공해야 하기 때문입니다. 이를 위해 매 수업 별로 스크립트와 수업 계획안을 꾸준히 준비합니다. 스크립트를 작성하면서 수업 시나리오를 미리 그리기 때문에 학습내용을 전달하는데 유용합니다. 또한 수업 중 개선이 필요한 부분은 준비한 계획안에 바로 기록해 다음 수업에 반영하거나 필요한 경우 학습자에게 추가 자료를 제공했습니다. 이런 저의 노력은 자연스럽게 학습자와의 소통으로 이어져 다양한 피드백을 받고 수업에 반영해 대부분의 학습자가 만족하는 수업을 만들 수 있었습니다.

이런 저의 장점은 명확한 의사 전달로 불필요한 시간 소모를 줄이고, 업무 피드백과 고객의 피드백에 빠르게 수용하고 민첩한 대응에 도움이 될 것입니다.

단점: 일 키우는 스타일

저는 호기심이 많고 재미있는 일을 좋아합니다. 이런 저의 성향으로 의도치 않게 하나의 일을 하더라도 더 흥미롭게 구성하고 싶은 마음에 부수적인 요소를 플러스 시키는 경우가 종종 있었습니다. 긍정적인 결과가 대부분이었지만, 기획자 의도와는 다른 방향으로 흘러가는 문제가 발생하기도 했습니다. 이런 이슈를 해결하기 위해 잦은 야근이 거듭됐지만, 결과물을 보는 것으로 보람했습니다. 그러나, 정해진 기간 혹은 더 빠르게 일을 진행해야 하는 성격의 개발 업무에서는 이런 부분이 방해가 될 수 있을 것이라 생각합니다. 업무의 성격을 분석하고 명확하게 파악하여 우선순위를 선정해 필수 업무 사항에 지장이 되지 않도록 주의하겠습니다. 또한 이런 단점이 당사에서 긍정적인 결과로 발휘 될 수 있도록 노력하겠습니다.

3. 개발자가 되려는 이유

커스터마이징 멀티미디어 학습자료를 개발 하고 싶어 공부를 시작했습니다. 스페인어는 다른 영어, 일본어, 중국어와 같은 외국어에 비해 멀티미디어 학습 자료에 접근성이 현저히 낮았습니다. 이런 제한점을 극복하고자 대체 콘텐츠 개발을 고민하던 중, 마이크로러닝 플랫폼 기술을 보유한 IT 기업과 스페인어 교육 프로젝트를 기획하게 되었습니다. 이 과정에서 제가 고민하고 요구했던 부분들이 개발자님을 통해 반영되는 것을 보면서 ‘나도 이런 개발자가 되고 싶다’는 꿈을 키웠습니다.

웹 개발 공부를 시작하면서 주차정산시스템, 온라인교육 홈페이지 등의 미니 프로젝트를 구현했습니다. 기존에 몸담아 왔던 교육 분야를 넘어 다른 분야의 사용자의 요구 분석을 통해 색다른 프로그램이 구현되는 것을 경험 해합니다. 이로 인해 더욱 개발자의 매력 특히, 프론트엔드 개발자에 매료되었습니다. 사용자의 니즈와 개발환경에 대해 이해하고 분석하여 사용자와 개발자 모두가 만족도 높은 맞춤형 웹 개발을 하는 프론트 엔드 개발자가 되고 싶습니다.

4. 개발자로서의 역량

강점

저는 이루고자 하는 목표를 집요하게 이룹니다. 교육이 끝나고, 동기들과 계획했던 부분 중 하나가 미니 프로젝트를 다른 라이브러리를 사용하지 않고, 완전한 vanilla.js 만으로 MVC 패턴 기반 리팩토링 하는 것이었습니다. 막상 시작하려고 보니 이론적으로는 알고 있었던 MVC 패턴을 코드 상으로 구현하는게 녹록치 않았습니다. 게다가 싱글페이지로 개발하는 것이라 사용자 인터렉션에 의해 예상하지 못 했던 문제들로 어려움을 겪을 때도 있었습니다. 그러다 보니 속도감이 있진 않았습니다. 그럼에도 불구하고 꾸준히 집요하게 리팩토링을 시작했고, 그 결과 교육생 중 처음으로 결과물을 낼 수 있었습니다. 처음 시도해 본 디자인 패턴이라 부족한 부분도 많고 생각지 못 한 버그도 발생하겠지만, 목표한 바를 결과물로 도출한 것 자체로 의의가 있다고 생각합니다.

개발자로서 중요한 요소 중 하나가 결과물을 내는 것이라 생각하기에 목표를 이루고자 집요하게 매달리는 저의 성향은 개발에 중요한 역량이 될 수 있을 것 입니다.

약점

저는 고민을 많이 합니다. 특히, 업무를 수행하기 전에 특성을 파악하고 해결하기 위해 고민을 많이 합니다. 개발할 때도 마찬가지로 문제를 분석 및 파악하고 해결하기까지 계속 되는 고민으로 속도감이 붙지 않았습니다. 과제 수행 기간을 맞추기 위해 여가시간은 물론 잠자는 시간까지 줄여야 했습니다. 실제 현장에서도 이런 일이 반복되면 체력적으로도 한계가 올 것 같아 이를 극복하고자 다양한 사례의 레퍼런스를 많이 찾고, 필요한 부분을 기록해 두고 있습니다. 경험자들의 코드를 구현하는 다양한 스타일 그리고 어떤 케이스에서 왜 사용되는지에 초점을 맞춰 자료를 검색하고, 클론 코딩을 시작했습니다. 또한, 실제로 사용될 만한 보일러플레이트 리스트를 만들어 현재 꾸준히 구현 중입니다. 이런 노력과 경험이 쌓이면, 불필요한 고민 시간을 줄이고 더욱 발전적인 고민에 집중해, 보다 속도감 있고 퀄리티 있는 개발을 할 수 있을 것 입니다

5. 지원동기 및 포부

역량을 발휘할 수 있는 기회를 스스로 만들며, 어떤 업무에도 책임자가 될 수 있는 프론트엔드 기술자로 발달
업체 성장에 기여하고 싶습니다. 바닐라 자바스크립트로 프로젝트를 진행하면서 프레임워크의 중요성을 경험으로
인지하였습니다. 실제로 고민했던 부분들이 해소될 수 있을지 실험해 보고 싶은 마음에 리액트에 도전하였고,
리액트의 가장 큰 단점인 불필요한 렌더링의 전이에 대해 고민하던 중 리액트의 context api 와 useCallback,
useMemo 등과 같은 훅스를 활용한 컴포넌트 최적화를 연습하게 되었습니다. 또한 스타일 컴포넌트를 활용한 ui
생성하는 기술은 현재 웹 애플리케이션을 개발하는데 중요한 요소가 되며, 더 나아가 하이브리드 앱을 구현할 수
있는 리액트 네이티브를 사용하는데 밑거름이 될 수 있을 것입니다.

빠르고 편리함을 추구하는 발달의 서비스처럼 최소한의 인터렉션으로 최대한의 사용자의 긍정적인 경험을 이끌어
낼 수 있도록 제가 가진 기술을 활용하고, 능동적으로 개발에 기여하는 프론트 엔드 개발자가 되고싶습니다.