ONLINE CODING EDUCATION

온라인교육

개발기간 2020.03.30~2020.04.24

참여자 윤보미 정성훈

강승현 조한림

교육기관 구공팩토리

CONTENTS

01

기획

- 개요
- 시나리오
- 요구분석
- 개발일정

02

설계

- 아키텍처
- 화면
- 데이터베이스

03

개발

- 전체모식도
- 세부구조
- 이슈및해결

04

결론

- 결과물
- 보완시항

기획

"온라인코딩교육"

참여인원

4명(강승현, 윤보미, 정성훈, 조한림)

개발기간

3주

역할분담

윤보미(Front 회원관리) 정성훈(Front 강의관리)

강승현(Back Spring)

조한림(Back Django)

형상관리

각자 Git 사용





CODE T GETHER





- 코딩을 배우기 위해 강의 사이트를 찾아 학생으로 가 입했다.
- 강사들이 올려놓은 강의를 볼 수 있다.
- 시간이 맞는 강의를 선택해 수강 신청을 하였다.
- 강의 결제를 완료했다.
- 정해진 시간에 강의를 수강했다.
- 강의를 듣고 학습 방에서 과제를 다운받았고, 과제를 하는 중에 모르는 게 있어서 질문 방에 올렸다. 이후 답변이 달려서 해결한 후 제출했다.
- 강사가 채점 후 피드백을 주었다.
- 수강을 완료한 후 만족도와 완성도, 후기를 올렸다.

- 강사로 가입을 하고, 스케줄에 맞게 강의 등록과 커리큘럼을 입력했다.
- 매칭 요청이 들어오거나 수강 신청이 들어와서 승인했다.
- 개인 강의실이 생겨 정해진 시간에 강의를 할 수 있다.
- 강의를 진행하며 과제를 내주고 질문을 받아 해결 하고 피드백을 줬다.
- 수강 후 학생이 평점을 주었다.

아키텍처	아키텍처 설계
	아키텍처 검토
화면설계	화면 설계
	화면 검토
데이터베이스 설계	데이터베이스 설계
	데이터베이스 검토
사용자 로그인	사용자는 e-mail 주소와 비밀번호를 입력해 로그인할 수 있다
	사용자는 소셜 계정을 이용해 로그인할 수 있다
회원관리	일반가입 사용자는 필수 입력사항 및 기타 개인 정보를 입력해 회원 가입을 할 수 있다.
	사용자는 개인 페이지를 통해서 사용자 정보 및 비밀번호 수정이 가능하다
	사용자는 회원탈퇴를 할 수 있다
강의관리	사용자는 강의를 등록할 수 있다.
	해당 강의를 생성한 사용자는 강의를 수정할 수 있다.
	해당 강의를 생성한 사용자는 강의를 삭제할 수 있다.
강의검색	사용자는 강의를 검색할 수 있다.
	사용자는 강의를 조회할 수 있다.
수강화면	결제를 한 학생들에 한하여 온라인 강의를 볼 수 있다.



기획 및 화면 설계

영상 기반 서비스 개발

아키텍처 설계

백엔드 개발

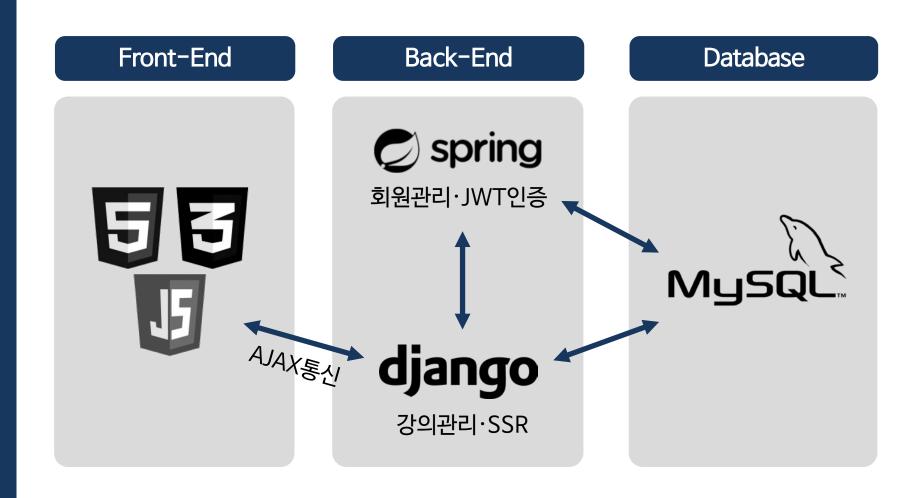
프론트엔드 개발

테스트 및 개선

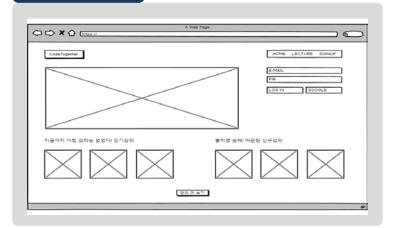
개발 완료 및 배포

설계

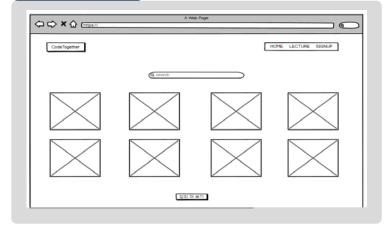




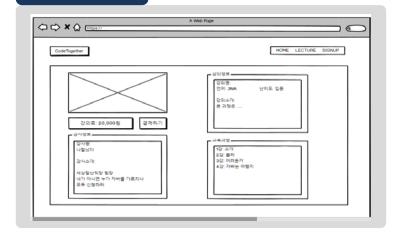
메인



강의검색

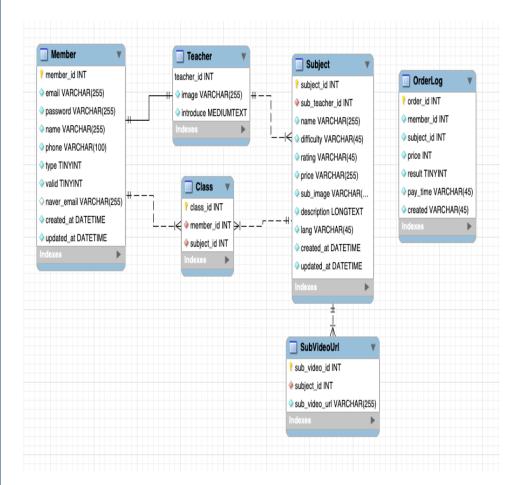


강의상세



개인계정





테이블구성

Member

• 모든 회원정보를 저장하는 테이블 이며 email은 unique값이다.

Teacher

- 일반회원이 강사등록을 할때 필요한 정보를 저장하 는 테이블
- 사진은 한장씩만 저장

Subject

• 강사들이 수업을 등록할때 필요한 정보를 저장하는 테이블

SubVideoUrl

• 수업들이 가지고 있는 차수들의 정보를 저장하는 테 이블

Class

 일반 회원이 수업을 수강하기 위해 결제를 했을때 회 원과 강의를 매칭하는 테이블

OrderLog

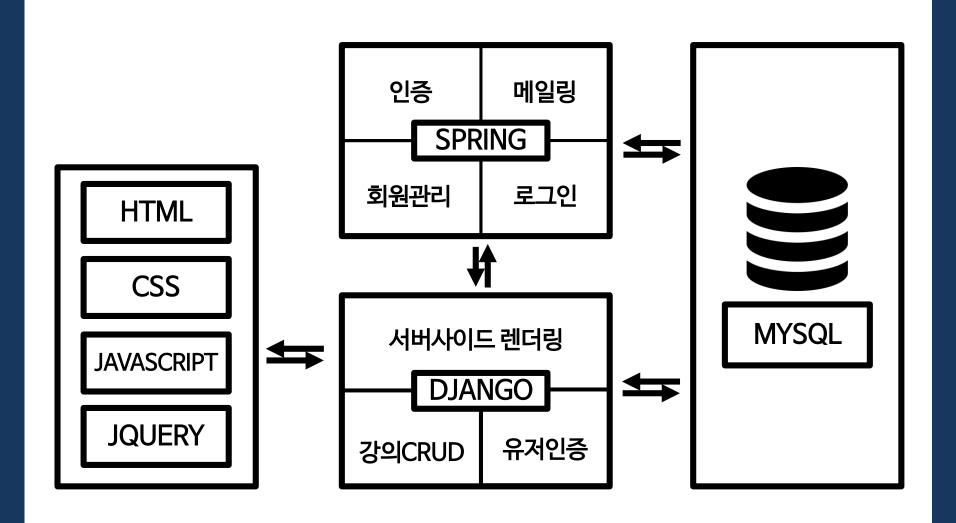
• 결제를 시도 하였을때 결제 정보, 로그를 저장하는 테이블

테이블 관계

- •Member ← Teacher 1:1
- •Member ← → Class 1: N
- •Teacher ← Subject 1: N
- Subject ← Class 1 : N
- •Subject ←→ SubVideo 1: N
- Subject ←→ SubImage 1 : N
- OrderLog

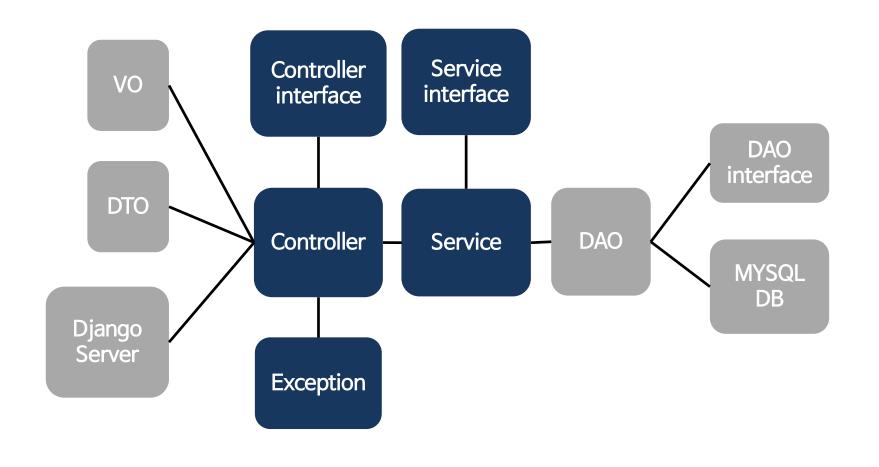
개발





[Spring 구조]

: 유지보수 및 확장성을 고려한 MVC패턴 적용



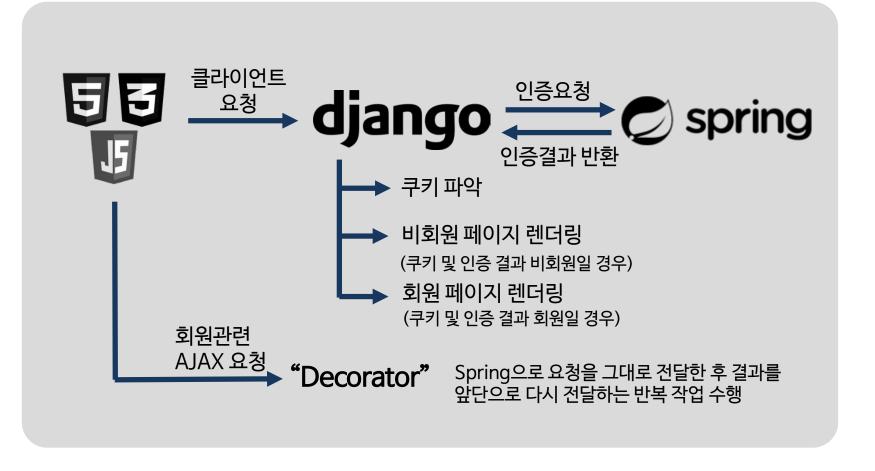
[Spring API]

: 시각화를 통한 업무효율 향상 및 RESTful API 구현을 위한 Swagger 사용

home-controller : Home Controller	Show/Hide List Operations Expand Operations
GET /	home
jwt-controller : Jwt Controller	Show/Hide List Operations Expand Operations
/auth/checkToken	checkToken
POST /auth/getId	Show/Hide List Operations Expand Operations
login-controller : Login Controller	
POST /login	loginPOST
GET /{snsService}/callback	naverCallback
mail-controller : Mail Controller	Show/Hide List Operations Expand Operations
/findPassword	findPassword
GET /verify	verify
teacher-controller : Teacher Controller	Show/Hide List Operations Expand Operations
POST /teacher/createInfo	createTeacherInfo
POST /teacher/selectInfo	selectTeacherInfo
POST /teacher/transFromUser	trans_teacher
/teacher/updateInfo	updateTeacherInfo
user-controller : User Controller	Show/Hide List Operations Expand Operations
POST /user/checkId	checkId
POST /user/create	create
DELETE /user/delete	delete
POST /user/select	select
/user/update	update

[Django Rendering]

: GET 요청과 POST 요청 시 로직과 화면을 렌더링



[사용자인증과정]

이슈

- 인증 과정 설계
 - : 암호화 세션과 쿠키를 통한 사용자 인증
- 문제
 - : Django와 Spring으로 구성된 이중 서버
- 고려한 해결 방안
 - 1. 공개키로 암호화된 세션값을 쿠키에 저장 (공개키는 장고와 스프링만 가지고 있다.)
 - 2. 세션 값을 암호화 하여 DB 또는 Redis를 사용 하여 저장
 - 3. JWT를 사용하여 사용자 정보 저장

해결

- 쿠키에 저장
- : 암호화 방식은 개발기간에 영향을 주므로 적용이 어려움
- DB 혹은 Redis에 저장
 - 1. DB 저장은 공부 목적의 프로젝트에 부적 절하다고 판단함
 - 2. Redis를 사용하는 것은 암호화 방식과 마찬가지로 개발기간에 영향을 주므로 적용이 어려움
- JWT 사용
- 1. 라이브러리 사용이 가능하고 개발기간에 가장 영향을 덜 미칠 것으로 판단함
- 2. 해당 규모의 서비스에 Access Token 사용이 적당하다고 판단함
- 3. 추후 Refresh Token 사용을 대비해 Spring에만 인증 서버를 두기로 결정

결론



[회원관리]



《 등록및수정

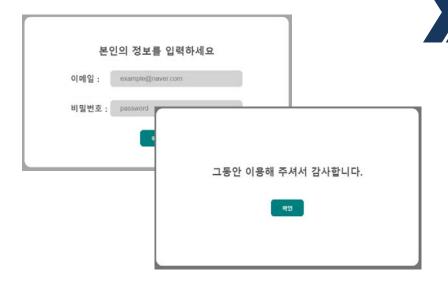


• 입력된 정보 유효성 검사

 유효한 정보가 아닐 시 안내 메 시지 출력

[회원관리]





《 조호

- 학생
 - 현재 학습 중인 강의 목록 확인 가능
 - 목록 클릭 시 해당 강의 수강 가능
 - 강사등록, 회원정보 수정 및 탈퇴 신 청 가능
- 강사
 - 현재 강의 중인 목록 확인 가능
 - 강의 등록, 회원정보 수정 및 탈퇴 신 청 가능

66 77

탈퇴

• 본인 인증 후 탈퇴 진행

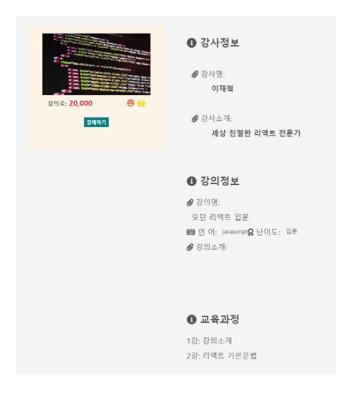
[강의관리]

¹¹ 등록및수정



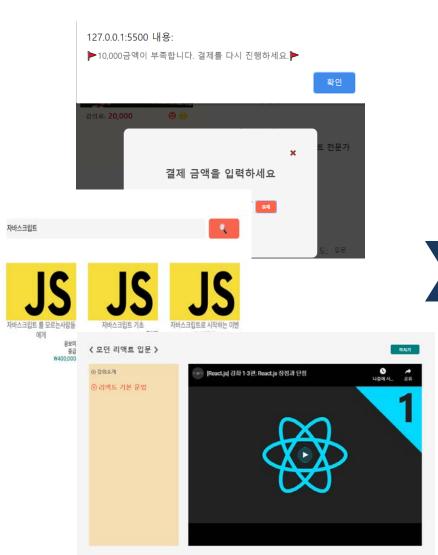
- 입력된 정보 유효성 검사
- 유효한 정보가 아닐 시 안내 메 시지 출력

"강의정보"



• 회원만 결제 가능

[강의관리]



강의결제

 결제된 강의는 마이페이지 학습강의 목록에 추가

" 검색 [†]

• 강의 검색 결과 페이지네이션

" 강의화면 "

 강의 목록 클릭 시 해당 영상 확인 가능 보완점

○ 찜 기능, 리뷰 및 이슈 기능의 부재

이슈 회고

- 사용자 인증 처리에 관한 방법을 학습함
- 스토리 점수를 이용하여 개발기간을 미리 고려함으로써
 이슈에 맞춰 유동적 기간 조율이 가능했음
- 위의 유동적 기간 조율로 인해 스프린트도 유연하게 가 져갈 수 있었음

THANK YOU