

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

Escuela Superior de Cómputo

Paradigmas de Programación Profesor: Ituriel Enrique Flores Estrada



Abril 2024

PRÁCTICA 2 PROGRAMACIÓN LÓGICA

Ejercicio 1 (5 puntos). Considere la Base de Conocimientos (BC) de la figura 1 y defina reglas para:

- a) Identificar si A es hijo de otra persona B.
- b) Validar que A y B son hermanos solo si: el padre de A también es padre de B, y si A y B no son la misma persona."

padreDe(juan, maría). % Juan es padre de María padreDe(pablo, juan). % Pablo es padre de Juan padreDe(pablo, marcela). % Pablo es padre de Marcela padreDe(carlos, débora). % Carlos es padre de Débora

Figura 1. BC de Ejercicio 1.

Ejercicio 2 (5 puntos). Considere la BC de la figura 2 y realice lo siguiente:

a)	Defina el predicado madre(X,Y) que corrobore que X es madre de Y solo si: X es mujer y X es progenitor de Y.	mujer(pilar).
		mujer(belen).
b)	Genere la consulta para preguntar si belen es madre de pedro.	mujer(lucia).
		mujer(ana).
c)	Genere la consulta para identificar quien es la madre de belen.	mujer(maria).
d)	Genere la consulta para identificar de quien es madre maría.	hombre(tomas).
		hombre(pedro).
e)	Genere la consulta para confirmar si ana es madre o no de alguien (solo se requiere confirmar si lo es. Es decir, la consulta no debe devolver de quien lo es.	hombre(jose).
		progenitor(belen,pedro).
		progenitor(ana,belen).

Figura 2. BC de Ejercicio 2.



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

Escuela Superior de Cómputo



Paradigmas de Programación Profesor: Ituriel Enrique Flores Estrada

Ejercicio 3. Considere el árbol genealógico de la figura 3 y defina una BC que cumpla con lo siguiente:

- a. Utilizar predicados unarios para definir: hombre y mujer (5 puntos).
- b. Utilizar predicados binarios para definir las relaciones: padre, madre, conyugue, progenitor, hijo, hija (5 puntos).
- c. Utilizar reglas que hagan uso de los predicados definidos en a) y/o b) para definir las relaciones: abuelo, abuela, hermano, hermana, primo, prima, tío, tía y descendiente (20 puntos).

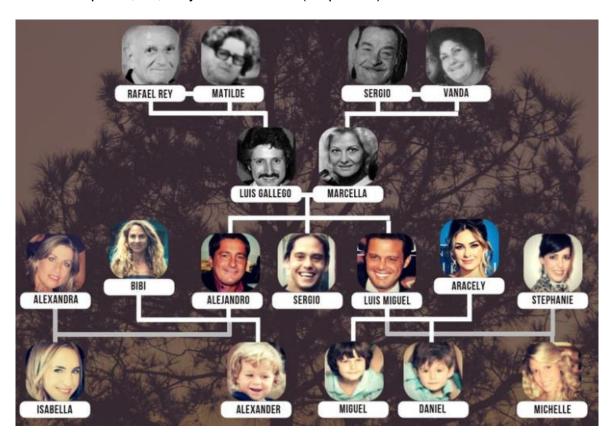


Figura 3. Árbol genealógico de ejercicio 3.

2. Agregué a su BC el siguiente hecho y regla:

```
ancestro(X, X).

ancestro(X, Y) := ancestro(Z, Y), progenitor(X, Z).
```



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

Escuela Superior de Cómputo



Paradigmas de Programación Profesor: Ituriel Enrique Flores Estrada

- a) **Explicar** el modo de operación para llegar a una respuesta cuando se realiza la consulta ancestro(Matilde,X) (5 puntos).
- b) **Identificar y explicar** la condición bajo la cual ocurre un loop infinito (7 puntos).
- c) Implementar una la solución para resolver el problema hallado en b).
 Demostrar la solución con la misma condición identificada en b). (8 puntos).

Ejercicio 4. Escriba una BC con hechos y reglas que permita responder a consultas del tipo esPrimo(X) para identificar si un número es primo. Para considerarse como valida, **la solución debe utilizar recursividad**. (10 puntos).

Ejercicio 5. Escriba una BC con hechos y reglas que permita calcular la potencia de cualquier número entero determinar a través de consultas del tipo potencia(X,Y,R). En donde "X" es el número que se debe elevar a la potencia "Y" y "R" es la variable donde se debe guardar el resultado. Para considerarse como valida, **la solución a implementar debe hacer uso de recursividad.** Demuestre la solución realizando la consulta potencia(2,21,R) (10 puntos).

Código y reporte. Comentarios en código y formalidad en el reporte entregado (20 puntos).