

Análisis de Algoritmos, Sem: 2022-2, 3CVX, Práctica 1, Fecha

PRÁCTICA 1: DETERMINACIÓN EXPERIMENTAL DE LA COMPLEJIDAD TEMPORAL DE UN ALGORITMO

Tejeda Moyao León Francisco.

leontejeda@gmail.com

Resumen: Redactar de manera breve y concisa de que trata el trabajo presentado. Un sólo párrafo.

Palabras Clave: Colocar de 3 a 5 palabras clave (una palabra clave será el lenguaje de programación utilizado, ustedes elegirán el lenguaje de programación entre C, C++ o Java).

1 Introducción

En esta sección, como su nombre lo indica, introducir al lector al trabajo presentado. En el caso de esta primera práctica podrían comenzar explicando la importancia de los algoritmos, posteriormente la importancia de analizar un algoritmo y finalizar con el objetivo de la práctica.

Indicaciones para el envío de la práctica: 1) Tienen a los más 8 días para subir sus prácticas a la plataforma de Teams en la sección correspondiente en su bloc de notas. 2) Cada Práctica debe de contener todo el código fuente de sus programas y el código fuente del reporte en **LaTeX** en un archivo de tipo **RAR**, éste archivo se deberá de adjuntar en su bloc de notas con la opción de **insertar como datos adjuntos** (figura 1).

Figura 1. Insertar como datos adjuntos.

4) En el bloc de notas deberán además de insertar su reporte en formato **PDF** mediante la opción insertar copia impresa del archivo (figura 2).

5) Recuerden que los códigos de sus algoritmos implementados deben de tener plantilla de datos y comentarios (si sus códigos no contienen alguno de estos, se les restarán puntos a su calificación de la práctica).

Figura 2. Insertar como datos adjuntos.

2 Conceptos Básicos

Aquí va todo lo necesario para comprender el trabajo. En el caso de esta práctica podrían colocar los conceptos de Θ , O y Ω . Además comentar que algoritmos se desarrollarán y mostrar los **pseudo-códigos** (**NO** colocar código fuente), pueden mostrar ejemplos del funcionamiento del algoritmo implementado.

3 Experimentación y Resultados

En esta sección tiene que ir toda la experimentación que hayan hecho referente a la práctica. Pueden colocar impresiones de pantalla del funcionamiento de sus programas, tablas, gráficas, entre otros. Cada elemento que coloquen como los mencionados (impresiones de pantalla, tablas, gráficas) deberán de explicarse y no olviden enumerar todos los elementos utilizados.

4 Conclusiones

Las conclusiones de manera general y de manera individual. En lo general, podrían escribir por ejemplo errores que se presentaron y como se resolvieron, observaciones de como mejorar el algoritmo, si quedaron los resultados esperados o no, y el porqué, etc. Las conclusiones individuales ya cada quien sabrá que redactar. A las conclusiones individuales se les anexará una fotografía del cada alumno.

Conclusiones León Tejeda



5 Anexo

En esta sección se anexarán la resolución de los problemas de tarea planteados utilizando **LaTeX** (NO fotos de los problemas realizados a mano).

6 Bibliografía

Mostrar referencias en **formato APA**. **Importante observación:** Si alguna práctica tiene al menos el 25% de similitud respecto a trabajos encontrados en internet, la calificación de esa práctica será igual a 0. Si se detecta alguna práctica plagiada en su totalidad (código o reporte), el equipo será acreedor a una sanción de la calificación igual a 0 en toda la evaluación correspondiente. Para evitar el plagio en sus trabajos (reporte), se utilizará la plataforma de **turnitin**.