# Mideterm review

**Class5 - Ascii Code Converter** 

從0開始的思考方向(參考即可) r09941007

### 第一步-理解程式需要具備哪些功能?

觀察範例的輸入輸出,可統整出程式需具備:

- 1. 一開始提示使用者輸入一個字元.
- 2. 讀入使用者輸入後, 若非僅一字元, 需印出錯誤訊息後結束.
- 3. 印出該字元對應的ascii code.
- 4. 判斷該字元到底是符號, 大小寫字母, 還是數字.

# 第二步-構想第一步列出功能的先後順序 (流程圖 or 虛擬碼)

因為我懶得畫圖,這邊採用pseudo code的方式

```
void AsciiConverter(){
If 輸入 is invalid
  印出錯誤訊息
  Return // return 代表此函式結束
Int asciiCode = 讀入字元相對應的ascii編碼
印出該字元的asciiCode
印出該字元是數字or大小寫字母or符號
```

# 第三步-開始想各個功能(子問題)如何完成

- 1. 判斷輸入是否invalid:因為讀入的是字串, 也許可以利用...
- 2. 印出資訊與使用者互動:有學過的Console.WriteLine()可以做到!
- 3. 得到字元的asciiCode:找找看C#是否有轉換的方法
- 4. 判斷是哪種字元:也許我可以窮舉? 也許我可以利用asciiCode?

#### 個人建議

第一步的具備哪些功能的分析能力非常重要,

這種將大問題分成小問題的思考方式,不只是學習程式重要,現實生或的種種工作/學習/下決定也都會用到.

要應用在程式設計上面,還會取決於你對電腦以及語法的熟悉程度.你需要去思考電腦可以做哪些事情,這些事情要如何排列組合才能達到你要的效果.

### 結語

雖然前幾頁打了很多字, 但當你熟練後,看到題目腦中就會自動去做上述的規畫惹. 也不用一一列出來,自然而然的就會知道該怎麼做.

但這種思考方式,再你遇到不熟悉or龐大的問題時,還是很重要的,一開始的規劃越有條理, 後面實作程式時就會越順暢,越有效率.

遇到不會的就找資料,看看別人的作法,能不能達到你要的結果然後多練習.會自然的訓練你的邏輯.