PROJECT JOOLA

Borui

Sommaire

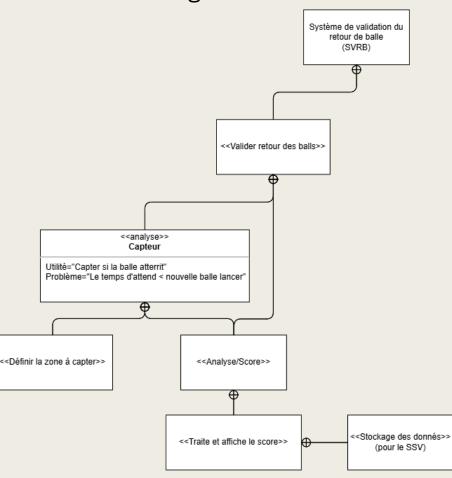
- Présentation
- Les Différents Diagrammes et Triptyque du Dév-durable
- Chaine d'Energie et d'Information
- Cahier des Charges
- Choix, Solution, Logicielle et Matérielle
- Validation des Choix
- L'Algorigramme des Systèmes
- Fin Temporaire

Les Différentes Diagrammes du SysML

Diagramme Cas d'Utilisation

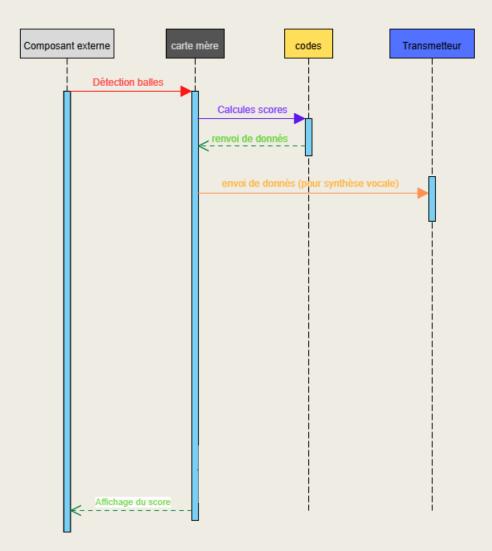
System Zone de renvoi des balles Traitement, récupération et revoie d'information affichage du score ROBOT

Diagramme bloc

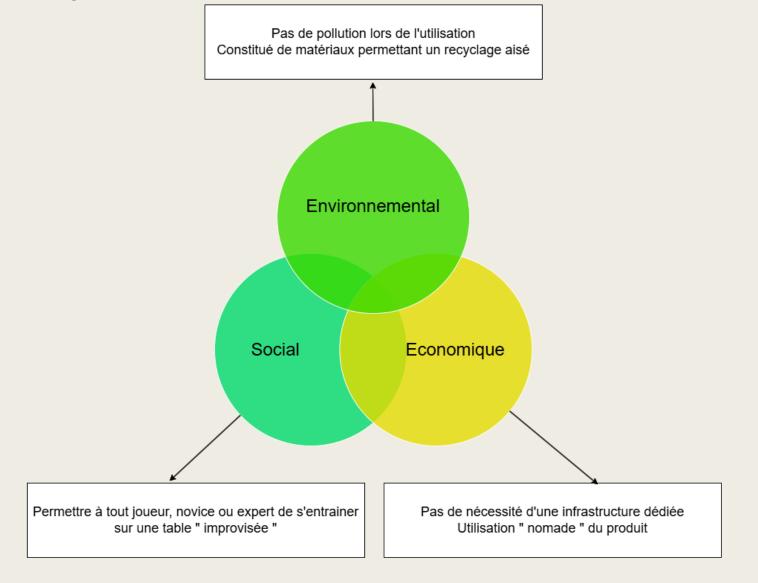


Les Différentes Diagrammes du SysML

Diagramme de séquence >>



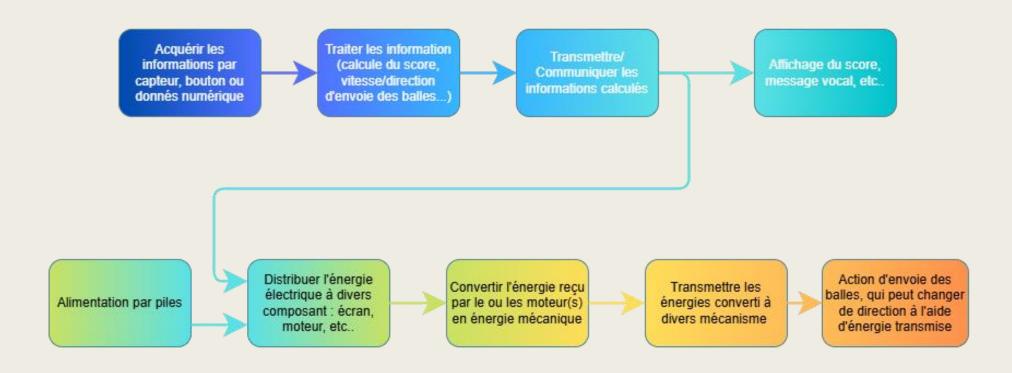
Triptyque du Développement-durable



Exemple:



Chaine d'Energie et d'Information



Cahier des Charges

Partie SIN

Equipe composée par Borui, Selmen (ancien), Arthur

Tâche Principales

- Execution d'un programme python sur une carte
- calculer le score
- zone de capteur pour capter le renvoi des balles
- programme de synthèse vocale visant à annoncer le score et d'autre information utile

Tâche Bonus/Secondaire

- Encourager le joueur par synthèse vocale

Tâche détaillée et Solution technique

(Les codes seront en Python)

Borui

Creation et gestion d'un système de capteur qui permettra la détection des balles revoyer par le joueur, en définissant les zones ou la balle doit atterir.

Gestion du système de score en fonction des balles capter, puis afficher le score et renvoyer l'information au système de synthèse vocale, mais aussi à un écran pour afficher le score (en temps réel).

Choix, Solution, logicielle et matérielle 1 : Rejeter

- Logicielle prévu : <u>Microbit Python Editor</u>
- Matériel prévu : Carte Microbit
- Problème rencontrer :
 - Incompatibilités des matériaux (capteur)
 - Cahier des charges non respecter (écran)

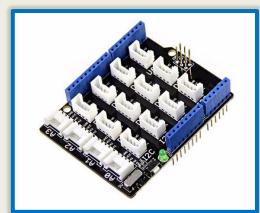
Choix, Solution, logicielle et matérielle 2 : Choisi

Logicielle: arduino (code) 💿

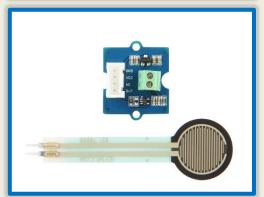


- Matérielles:
 - -Carte Arduino
 - -Grove Base Shield
 - -Câble Grove
 - -Ecran
 - -Capteur de force Grove FSR402









Validation des Choix

Compactibilité (donnés fiable de wiki.seeedstudio.com)

Carte Arduino

Ecran LCD RGB

Round Force Sensor

Features

- ATMega328P Processor
 - Memory
 - AVR CPU at up to 16 MHz
 - 32 kB Flash
 - 2 kB SRAM
 - 1 kB EEPROM

Security

- Power On Reset (POR)
- Brown Out Detection (BOD)

Peripherals

- 2x 8-bit Timer/Counter with a dedicated period register and compare channels
- 1x 16-bit Timer/Counter with a dedicated period register, input capture and compare channels
- 1x USART with fractional baud rate generator and start-of-frame detection
- 1x controller/peripheral Serial Peripheral Interface (SPI)
- 1x Dual mode controller/peripheral I2C
- 1x Analog Comparator (AC) with a scalable reference input
- · Watchdog Timer with separate on-chip oscillator
- Six PWM channels
- Interrupt and wake-up on pin change

ATMega16U2 Processor

- 8-bit AVR® RISC-based microcontroller
- Memory
- 16 kB ISP Flash
- 512B EEPROM
- 512B SRAM
- debugWIRE interface for on-chip debugging and programming
- Powe
 - 2.7-5.5 volts

Tester et est compatibles avec tout les Carte Arduino Uno

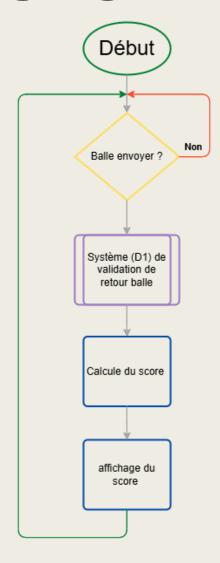
Grove Base Shield

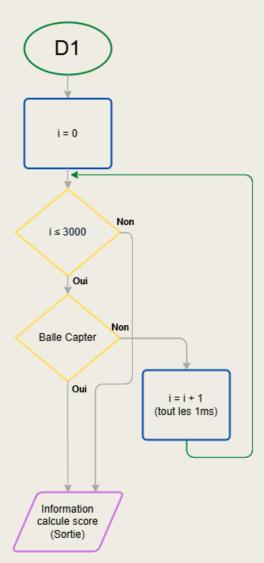
Specification	
Parameter	Value/Range
Operating voltage	3.¾V
Operation Temperature	-25℃ to +85℃
Analog Ports	4
Digital Ports	7
UART Ports	1
I2C Ports	1
Size	69mm x53mm

Specification		
ltem	Value	
Input Voltage	5V	
Operating Current	<60mA	
CGROM	10880 bit	
CGRAM	64x8 bit	
LCD I2C Address	0X3E	
RGB I2C Address	0X62	

Specification		
ltem	Value	
Working voltage	3.3V/5V	
Force Sensitivity Range	0.2N20N	
Force Resolution	Continuous (analog)	
Analog output	0-650	
Non-Actuated Resistance	>10 MΩ	
Minimum Resistance	1 ΚΩ	
Device Rise Time	<3 Microseconds	
Size	L: 75mm W: 20mm H: 11mm	
Weight	2.5g	
Package size	L: 140mm W: 90mm H: 10mm	
Gross Weight	10g	

L'Algorigramme des Systèmes





FIN - Temporaire