

Universidade Federal de Santa Catarina

Campus Blumenau

Departamento de Engenharia de Controle, Automação e Computação (CAC)

Plano de Ensino

Código da	Nome da Disciplina	Créditos semanais			Carga horária	Períodos
Disciplina		Teóricos	Práticos	PCC	global	
BLU3020	Sistemas Computacionais para Controle e Automação	2	2	-	72	4

Curso:	ENGENHARIA DE CONTROLE E AUTOMAÇÃO						
Pré-requisito:							
Ano/semestre:	2023/1 (Graduação) (06/03/23 - 12/07/23)	Turma:	8754				
Professor:	Carlos Roberto Moratelli						
E-mail:	carlos.moratelli@ufsc.br						
Horário/local:	Terça, 10:10 - 11:00 Terça, 11:00 - 11:50 Sexta, 08:20 - 09:10 Sexta, 09:10 - 10:00		Sala: A305 Sala: A305 Sala: A305 Sala: A305				
Horário/local atendimento:	Horário disponibilizado no Moodle.		Sala C303				

Ementa:

Programação concorrente: motivação, mecanismos de comunicação e de sincronização. Sistemas operacionais: características e uso, gerência do processador, da memória e de outros recursos, estudos de caso. Sistemas com requisitos de tempo real. Políticas de escalonamento de tempo real. Linguagens com características de programação em tempo-real. Projeto de executivo tempo-real.

Objetivos:

Ao final da disciplina o estudante deverá ser capaz de:

- * entender conceitos básicos de programação concorrente e desenvolver aplicativos concorrentes;
- * entender conceitos básicos de Sistemas Operacionais;
- * entender conceitos básicos de Sistemas com Requisitos de tempo-real;
- * configurar um sistema computacional com sistema operacional, concorrência e requisitos de tempo real.

Conteúdo programático:

- * Programação concorrente: motivação, mecanismos de comunicação e de sincronização
- * Sistemas operacionais: características e uso gerência do processador gerência da memória gerência de I/O.
- * Sistemas de Arquivos, outros recursos estudos de caso.
- * Sistemas com requisitos de tempo real: Políticas de escalonamento de tempo real. Linguagens com características de programação em tempo-real. Projeto de executivo tempo-real.

Metodologia de ensino:

Aulas expositivas em quadro Utilização de transparências ou slides Aulas práticas em laboratório Trabalho teórico extraclasse Trabalho prático extraclasse Estudo dirigido/ Listas de exercícios Aulas em Salas de Microcomputadores

Avaliação:

A avaliação será fundamentada na aquisição das competências mínimas para o exercício da prática profissional e terá por finalidade analisar a evolução e o entendimento teórico e prático do aluno. Estará aprovado o estudante com frequência mínima de 75% e MF maior ou igual a 6.

Avaliação da disciplina se dará através de duas provas teóricas e dois trabalho práticos. A nota final (NF) será calculada da seguinte forma:

NF = (P)*0.5 + (T)*0.3 + (Pr)*0.2

Onde, P é a média simples das provas, T é a média simples dos trabalho e Pr é a média simples das Práticas.

Alunos frequência mínima de 75% e com NF maior ou igual a 3 e inferior a 6 deverão realizar prova de recuperação (PR). A média final de recuperação (NFR) será calculada da seguinte forma:

NFR = (NF + PR)/2

Prática como componente curricular (PCC):				
Recuperação:				

Cronograma de aulas:

Período Assunto

07/03/23 - 06/07/23 07/03 Apresentação da Disciplina. História do Surgimento dos Sistemas Operacionais Modernos. Tipos de OSs, componentes, estruturas e chamadas de sistema. 14/03 Introdução ao uso de sistemas Unix/Linux. 16/03 Gerência do processador: processos, processos no Linux. Prática sobre processos. 23/03 Multithreading 28/03 Sincronização de processos e threads. Problemas de Sincronização: Produtor/Consumidor e Jantar dos filósofos. 04/04 Exercícios práticos de sincronização. 04/04 Exercícios práticos de sincronização. Comunicação entre processos teoria 11/04 Comunicação entre processos pratica 1 13/04 Comunicação entre processos pratica 2 Desenvolvimento do TP1 e exercícios. 20/04 Desenvolvimento do TP1 e exercícios. 25/04 PROVA 1. Entrega do TP1. Revisão da Prova 1; Gerência de Arquivos. 02/05 Implementação de Sistemas de Arquivos. 04/05 O sistema FAT32 Exercícios com sistemas de arquivos.

11/05

Gerência de Memória.

16/05

Gerência de Memória.

18/05

Memória Virtual, paginação e segmentação.

23/05

Exercícios com gerência de memória.

25/05

Algoritmos de escalonamento de melhor esforço.

30/05

Noções sobre sistemas de tempo real.

01/06

Sistemas Operacionais de tempo real.

06/06

Prática de programação com FreeRTOS.

13/06

Prática de programação com FreeRTOS.

15/06

Implementação do TP2.

20/06

Implementação do TP2.

22/06

Implementação do TP2.

27/06

Prova 2.

29/06

Entrega do TP2

04/07

Dispensados.

06/07

Recuperação e Entrega de Notas

Bibliografia básica:

- 1. R. S. de OLIVEIRA, A. CARISSIMI, S. S. TOSCANI. Sistemas Operacionais, 3 ed., SagraLuzzato, 2004.
- 2. J.-M. FARINES, J. da S. FRAGA, R. S. de OLIVEIRA. Sistemas de Tempo Real. Escola de Comput. 2000.
- 3. A. SILBERSCHATZ, P. GALVIN. Operating Systems Concepts. 4th ed. Addison-Wesley, 1994.

Bibliografia complementar:

1. A. S. TANENBAUM. Sistemas Operacionais Modernos. Editora Prentice-Hall do Brasil, 1995. J. LIU.

- 2. Real-Time Systems. Prentice-Hall, 2000.
- 3. B. NICHOLS, D. BUTTLAR, J. P. FARRELL. Pthreads Programming. O'Reilly & Associates, 1996.
- 4. G. R. ANDREWS. Concurrent Programming: Principles and Practice. Benjamin/Cummings, 1991.

Observações:			