

Aereo che decolla

```
task aereo_che_decolla is
end

task body aereo_che_decolla is

    torre_controllo.richAccessoPista();

    torre_controllo.richAutorizDecollo();

    torre_controllo.inVolo();

end aereo_che_decolla
```

Aereo che atterra

```
task aereo_che_atterra is

end

task body aereo_che_atterra is

    torre_controllo.incrAutAtt();

    torre_controllo.richAutorizAtterraggio();

    torre_controllo.freniAttivati();

    torre_controllo.inParcheggio();

end aereo_che_atterra
```

Torre di controllo

```
task torre_controllo is

entry richAccessoPista;

entry richAutorizDecollo;

entry inVolo;

entry incrAutAtt;

entry richAutorizAtterraggio;

entry freniAttivati;

entry inParcheggio;

end

task body torre_controllo is
var richAutAt:integer:=0;
var occupateA, occupateB: integer:=0;
var att:boolean:=false;
```

```

loop
  select
    when (richAutAtt==0 && !att && occupateA<2)

      accept richAccessoPista do
        occupateA ++;
      end;
    or
    when (occupateB<2)

      accept richAutorizDecollo do
        occupateA --;
        occupateB ++;
      end;
    or

      accept inVolo do
        occupateB --;
      end;
    or

      accept incrAutAtt do
        richAutAtt++;
      end;
    or

      when (occupateA+occupateB == 0)

        accept richAutorizAtterraggio do
          richAutAtt--;
          occupateA =2;
          att=true;
        end;
      or

        accept freniAttivati do
          occupateA = 0;
          occupateB = 2;
        end;
      or

        accept inParcheggio do
          occupateB=0;
          att = false;
        end
      end
  end loop
end torre_controllo

```