

乡村铁路 自动玩家单人规则

版本： v0.5 由 T A Wood (@ReformedCE) 和 Carlos the Dwarf (@sludj) 在 BGG 上发布

附加组件

- 两枚可区分的六面骰子（D6）：一枚用于**轨道**，一枚用于**旅行**。

设置

- 按照正常规则为一个人设置游戏。
- 在游戏开始时，给自动玩家 £5。

自动玩家的回合

在每个玩家回合之后，掷一枚轨道骰子和一枚旅行骰子：

- 如果掷出双骰子：
 - 自动玩家建造**免费**的轨道（即最远的那张卡），并拿走该卡上的所有钱。
 - 如果这是自动玩家放置的第3、6、9或12张轨道卡，则完成一条线路。
 - 回合结束。
- 其他情况：

自动玩家建造轨道：

- 轨道骰子的点数设定了自动玩家建造轨道的**最高预算**。它将花费其预算或所有可用金钱，以两者中较低者为准。
- **例如：** 轨道骰子掷出 5 点。
 - 如果自动玩家有至少 £5，它会建造第6张轨道卡，并在离牌库更远的那5张卡上各放置 £1。
 - 如果自动玩家只有 £2，它会建造第3张轨道卡，并在离牌库更远的那2张卡上各放置 £1。
- 如果这是自动玩家放置的第3、6、9或12张轨道卡，则完成一条线路。

自动玩家计划旅行：

- 如果自动玩家有至少 £3，旅行骰子掷出 1 到 4 点则确定它将计划的旅行卡。
- 如果自动玩家无法负担这张旅行卡，它会计划它能负担得起的最昂贵的旅行。
- 如果旅行骰子掷出 5 或 6 点，或者自动玩家拥有的钱少于 £3，它会放弃计划旅行。
- **例如：** 旅行骰子掷出 3 点。
 - 如果自动玩家有至少 £5，它会支付 £3 给公共储备，并在离牌库更远的那2张旅行卡上各放置 £1，然后计划第3张旅行卡。
 - 如果自动玩家只有 £4，它会支付 £3 给公共储备，并在离牌库最远的那1张旅行卡上放置 £1，然后计划第2张旅行卡。

完成自动玩家的线路：

- 每当自动玩家完成一条线路（在建造第3、6、9或12张轨道卡之后），翻开终点卡牌库最上面的一张卡。
- 根据这张卡，给予自动玩家金钱奖励，奖励水平可以根据游戏难度设定：**第二级**（简单）、**第三级**（中等）或**最高级**（困难）。

游戏结束自动玩家计分

- 将自动玩家的轨道卡数量（12张）乘以旅行卡数量（数量不定）。
- 将轨道卡上的每个侧线（siding）都视为独立线路上的侧线来计分。
- 自动玩家每剩下 £3，得 1 分。
- 例如：
 - 自动玩家完成了 5 次旅行，轨道卡上有 4 个侧线符号，并且剩下 £10。
 - $12 \times 5 + 16 + 3 = 79$ 。