

BOARDGAMES

version 2022.4

CHAMPIONSHIP REGULATION

GENERAL RULES

- 1. Este înscrisă în campionat fiecare persoană (Gamer) care participă la cel putin 1 boardgame dintre cele înregistrate în campionat. Boardgameul trebuie să fie finalizat si validat de Keeper.
- 2. Boardgameurile sunt alese de comun acord de Gamerii participanti.
- 3. Campionatul se desfășoară pe parcursul unui an calendaristic, începând în data de 1 ianuarie (00:01) până în data de 31 decembrie (23:59). Se iau în considerare doar Boardgameurile finalizate în interiorul acestei perioade. Boardgameurile jucate în cadrul olimpiadelor/concursuri locale sunt luate în considerare.
- 4. În cazul Boardgameurilor care au și variantă digitală prevăzută prin prezentul Regulament, sunt acceptate în variantele digitale jucate între Gamerii din campionat. Nu sunt acceptate Boardgameurile jucate contra Al. Variantele digitale sunt asimilate variantelor standard în vederea aplicării punctajelor în campionat.

RESPECTAREA REGULILOR IN-GAME. REMEDIEREA ERORILOR ACCEPTABILE

- 5. Regulile unui Boardgame (Reguli In-Game) trebuie respectate în integralitate, fiind permise doar modificările prevăzute în secțiunea Reguli Speciale din dreptul fiecărui Boardgame înregistrat în prezentul Regulament (House Rules).
- 6. Reguli Speciale pot fi modificate sau noi Reguli Speciale pot fi introduse de Keeper pe baza experienței și a propunerilor Gamerilor cu cea mai mare experiență în Boardgameul respectiv.
- 7. În cazul unor erori în aplicarea Regulilor In-Game şi/sau House Rules, Gamerii încearcă să reîntoarcă jocul la momentul anterior eroii/erorilor. În cazul în care nu este posibil, Boardgameul continuă (erorile considerându-se acceptabile) dacă:
 - a) toti Gamerii acceptă continuare; și
 - b) eroarea/erorile nu viciază modul de stabilire a clasamentului In-Game; și
 - c) eroarea/erorile nu a(u) determinat acordarea unor punctaje In-Game superioare în mod substanțial față de situația în care nu ar fi apărut (verificarea se efectuează prin raportare la fiecare Gamer).
- 8. Fiecare eroarea este comunicată în vederea validării acceptabilității Keeperului care va decide dacă:
 - a) validează rezultatul (în cazul în care cerintele de mai sus sunt respectate);
 - b) aplică o corecție a punctajelor obținute In-Game (în cazul erorilor care nu au determinat un punctaj superior In-Game, dar au creat avantaje/beneficii unuia sau mai multor jucători; corecția poate fi de maxim 10%; corectia trebuie să fie proportională în functie de avantajele/beneficiile fiecărui apărute în cazul fiecărui Gamer);
 - c) invalidează Boardgameul (în cazul în care conditiile acceptabilității erorii nu sunt îndeplinite sau corecția aplicabilă ar fi mai mare de 10%, modificarea fiind în acest caz substantială).

PUNCTAJUL GENERAL (CG)

- 9. Boardgameurile sunt împărțite în Liga Phoenix și Liga Rainbow, conform secțiunilor de mai jos.
 - Living Regulation 1: Lista Boardgameurilor poate fi actualizată de Keeper prin introducerea unor noi Boardgameuri sau eliminarea oricărora dintre cele existente.
- 10. Punctajul general (CG) al unui Gamer este reprezentat de cele mai bune punctaje adunate în jocurile jucate conform următorului sistem, la care se adaugă bonusurile Season Best:

80% din punctajul total = punctajul obținut în cele mai bune 10 Boardgame-uri din Liga Phoenix (maxim 2 variante ale aceluiași Boardgame) 20% din punctajul total = punctajul obtinut în cele mai bune 5 boardgame-uri din Liga Rainbow (maxim 2 variante ale aceluiași boardgame)

Living Regulation 2: Numărul de Boardgameuri luat în considerare poate fi ajustat în cazul anilor afectați de situații imprevizibile. Ajustarea este efectuată de Keeper prin reducerea numărului Boardgameurilor de referință la 6 din Liga Phoenix și 2 din Liga Rainbow.

- 11. Validarea Boardgameurilor este efectuată de Keeper la propunerea oricărui Gamer. La finalul fiecărui luni, se actualizează punctajul general (CG). În mod regulat se comunică clasamentul provizoriu prin intermediul https://boardgamesleague.github.io/.
- 12. Jucătorul clasat pe primul loc la finalul campionatului va fi declar câștigător (Champion). În caz de egalitate între jucători, departajarea se va face în funcție de cel mai mare punctaj obținut în Liga Phoenix. Dacă în continuare este egalitate, se vor lua în considerare următoarele cele mai bune punctaje obținute în Liga Phoenix până rămâne un singur câștigător. Keeperul va ține și evidența celor mai bune 10 punctaje obtinute în clasament (Top 10 Best Scores), urmând ca la finalul fiecărui sezon Gamerul care a obtinut cel mai bun rezultat să fie declarat Best Scorer.

PUNCTAJE APLICATE

MATRICE PUNCTAJ DE PORNIRE

| LIGA RAINBOW (INFERIOARĂ) | | | | | | | | | |
|---------------------------|----------|----------|------|------|------|------|------|------|-------|
| Dificultate BGG: | Varianto | Variante | | | | | | | |
| | 2J/E | 3J/E | 4J/E | 5J/E | 6J/E | 7J/E | 8J/E | 9J/E | 10J/E |
| <2 [+0.2] | 2 | 2.2 | 2.4 | 2.6 | 2.8 | 3 | 3.2 | 3.4 | 3.6 |
| 2-3 [+0.2] | 2.5 | 2.7 | 2.9 | 3.1 | 3.3 | 3.5 | 3.7 | 3.9 | 4.1 |
| 3-3.5 [0.3] | 3 | 3.3 | 3.7 | 4 | 4.3 | 4.6 | 4.9 | 5.1 | 5.4 |
| 3.5-4 [+0.4] | 3.5 | 3.9 | 4.3 | 4.7 | 5.1 | 5.5 | 5.8 | 6.1 | 6.4 |
| >4 [+0.5] | 4 | 4.5 | 5 | 5.5 | 6 | 6.5 | 7 | 7.5 | 8 |

^{*} Punctajele de plecare sunt plafonate la 5.5 puncte. Slot-urile care prevăd punctaje superioare sunt reduse automat la 5.5.

LIGA PHOENIX (SUPERIOARĂ) Dificultate Variante BGG: 2J/E 3J/E 4J/E 5J/E 6J/E 7J/E 8J/E 9J/E 10J/E <2 [+0.2] 2.4 2.6 2.8 3.2 3.6 2-3 [+0.5] 2.5 3.5 4.5 5.5 5.4 6.2 9.4 3-3.5 [+0.8] 3.8 4.6 7.8 8.6 3.5-4 [+1.1] 12.3 3.5 4.6 5.7 6.8 7.9 10.1 11.2 <4 [+1.5] 11.5 14.5

BONUSURI

| BREAKING RECORD (în funcție de numărul de jocuri jucate) | | | | | | |
|--|----------------------------|-----------------------|--|--|--|--|
| ALL-TIME | RECORD | SEASON BEST | • | | | |
| | mediat și se aplică direct | * se acordă definitiv | la finalul sezonului în funcție de numărul total | | | |
| punctajului B | oardgameului respectiv | de Boardgameuri ju | cate și se aplică doar punctajului general (CG) | | | |
| 0-10 | 0 | 0-4 | 0.0 | | | |
| 11-20 | 1 | 5-9 | 0.3 | | | |
| 21-25 | 2 | 10 | 0.5 | | | |
| 26-30 | 3 | fiecare joc | +0.1 | | | |
| | | >10 | maxim 1.5 | | | |
| | | | | | | |
| 31-40 | 4 | | | | | |
| >41 | 5 | | | | | |

BONUSURI AFERENTE PUNCTELOR IN-GAME

Punctaje suplimentare se acordă în funcție de specificul fiecărui Boardgame. Se va ține cont de dificultatea BGG, de varianta de jucători, de experiența similară în punctajele obținute în Boardgameul respectiv.

Living Regulation 3: În funcție de experiența Boardgameurilor jucate, Keeper aduce modificări/ajustări modului de stabilire a punctajelor suplimentare, actualizând în mod corespunzător prezentul Regulament, prin aplicarea regulii pe baza experienței prevăzute mai jos.

^{*} Punctajele de plecare sunt plafonate la 7 puncte. Slot-urile care prevăd punctaje superioare sunt reduse automat la 7.

REGULA DE STABILIRE A BONUSURILOR AFERENTE PUNCTAJELOR IN-GAME:

13. Punctajele bonus se aplică în funcție de experiență în joc după următoarea formula orientativă:

| #XP | Jocuri | unctaj bonus maxim (referitor la cel mai bun scor obținut) Liga Rainbow | | | | | Liga Phoenix | | | | | |
|-------------|---------|--|--|-----|-------|-------|--------------|-----|-----|-------|-------|----|
| | jucate | Punctele bonus se calculează astfel încât cel mai bun scor să aibă acordat un bonus la punctajul de bază care să conducă la un punctaj maxim de până la +: | <2 | 2-3 | 3-3.5 | 3.5-4 | >4 | <2 | 2-3 | 3-3.5 | 3.5-4 | >4 |
| Limited XP | < 10 | - punctajul inițial e stabilit de Keeper pe baza informațiilor BGG, apoi ajustat în timp real, cu auto corecție, la fiecare îmbunătățire a celui mai bun scor; - punctajului maxim obținut îi este acordat punctaj bonus reprezentând maxim 60% din punctajul bonus maxim; | ctajul inițial e stabilit de Keeper pe baza informațiilor BGG, apoi ajustat în timp I, cu auto corecție, la fiecare îmbunătățire a celui mai bun scor; ctajului maxim obținut îi este acordat punctaj bonus reprezentând maxim 60% din | | | | 0% | j% | | | | |
| Low XP | 11 – 14 | se aplică în timp real, cu auto corecție, la fiecare îmbunătățire a celui mai bun scor; punctajului maxim obținut îi este acordat un punctaj bonus reprezentând maxim 80% din punctajul bonus maxim; | <80% | | | | | | | | | |
| Medium XP | 15 – 30 | se aplică în timp real, cu auto corecție, la fiecare îmbunătățire a celui mai bun scor; punctajului maxim obținut îi este acordat punctajul bonus prevăzut; | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 4.5 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| Advanced XP | > 31 | - se aplică regula stabilită după primele 30 jocuri pentru toate jocurile viitoare, fără auto corecție (scorurile ulterioare mai bune urmând a avea punctaje mai bune) | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 4.5 | 5 | 6 | 7 | 8 |

- 14. Aceste punctaje nu iau în calcul bonusurile breaking record, însă iau în calcul bonusurile care se aplică pentru atingerea unui anumit plafon.
- 15. Îmbunătățirea punctajelor se aplică pentru toate punctajele din sezonul respectiv, dar fără efecte în legătură cu sezoanele încheiate. La jocul 30 se stabileste regula definitivă.
- 16. În calculul punctajelor se ia în calcul prima zecimală cu rotunjire negativă. În stabilirea punctajelor in-game pentru care se aplică punctajele bonus, în caz de rotunjire, se aplică de fiecare dată rotunjire negativă. În cazul punctajelor mai mari de 0.1, pentru restul rămas de punctaj in-game, se acordă punctaj parțial de 0.1 sau mai mult, cu rotunjire negativă.
- 17. În cadrul formulei de calcul, celui mai bun scor îi este asociat punctaj bonus maxim. Până la 40% sub cel mai bun scor se consideră range-ul de punctare (Range PB). Pentru Range PB se aplică punctajul bonus maxim 2 (aferente celor două bonusuri pentru atingerea plafonului de 30% și de 80% din Range PB). Pentru punctajele parțiale se aplică regula de 3 simplă. În situația Boardgameurilor în care nu se acord puncte, sunt stabilite reguli speciale.
- 18. Regula definitivă prevăzută poate fi modificată doar în cazuri excepționale când se constată că Boardgameul a fost jucat cu încălcarea unei reguli importante sau se constată diferențe majore între punctajele in-game în Boardgameurilor ulterioare stabilirii regulii (mai mari de 20%), caz în care Keeperul aplică o ajustare a punctajului bonus.

PUNCTAJELE NECÂȘTIGĂTORILOR IN-GAME:

- 19. Punctajul locului 2 e stabilit la jumătate din punctele standard pentru primul loc, la care se adaugă o bonificație +1. Excepție formează jocurile pentru care punctajul pentru primul loc e mai mic de 3, caz în care pentru locul 2 nu se adaugă bonificația +1. Locul 3 e stabilit la jumătate din punctele pentru locul 2, locul 4 e stabilit la jumătate din punctele pentru locul 3. Dacă în urma reducției, un punctaj este sub 0.5 nu se mai aplică deloc. Rotunjirea este întotdeauna în jos. Nu se acordă puncte parțiale.
- 20. Ultimul loc nu punctează niciodată, cu exceptia variantelor cu 2 jucători.
- 21. Punctajele suplimentare obținute se acordă indiferent de poziția în clasament.

METODA ECHIVALĂRII PUNCTAJELOR ÎN CAZUL BOARDGAMEURILOR CU EXTENSII/ADD-ON-URI

- 22. În cazul Boardgameurilor care dețin extensii sau add-on-uri, sunt permise atât variantele standard, cât și variantele cu extensii sau add-on-uri, în orice fel de combinații, precum și cele cu reguli speciale alese de Gameri și acceptate potrivit prezentului Regulament.
- 23. În cazul Boardgameurilor în care extensiile/add-on-urile schimbă numărul de puncte obținute In-Game (fie potrivit regulamentului, fie potrivit practicii), stabilirea punctajului In-Game se va face de către Keeper prin aplicarea metodei echivalării proporționale prin raport matematic de proporționalitate (cu rotunjire) cu luarea în considerare a diferențelor concrete aduse la nivel de punctaje In-Game față de varianta de referință. Living Regulation 4: În funcție de experiența Boardgameurilor jucate, Keeper poate aduce modificări/ajustări modului de stabilire a punctajelor echivalate, actualizând în mod corespunzător prezentul Regulament.

LIGA PHOENIX

- 1. Brass: Birmingham [Bb]
- 2. Carcassonne [Cs]
- 3. Catan [Ct]
- 4. Caverna [Cv]
- 5. Champions of Midgard [Cm]
- 6. Concordia [Co]
- **7. Dune** [Dn]
- 8. Gaia Project [Gp]
- 9. Game of Thrones [Gt]
- 10. Great Western Trails [Gw]
- 11. Lost Ruins of Arnak [Lr]
- 12. Monopoly [Mo]

- **13. Remi** [Re]
- 14. Stone Age [Sa]
- **15. Teotihuacan** [Te]
- 16. Terraforming Mars [Tm]
- 17. Ticket to Ride (Europe) [Tk]
- 18. Through the Ages [Ta]
- 19. Tzolk'in [Tz]
- 20. Viticulture [Vt]
- 21. Wingspan [Ws]
- **22. 7 Wonders** [7w]
- 23. 7 Wonders Duel [7d]

1 BRASS: BIRMINGHAM [V]

Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A

| Varian | te: N/A |
|--------|---------|
|--------|---------|

| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|---|-----------------|---|--|--|
| 2 jucători | • | | | | Locul 1: 3.5 Locul 2: 2.7 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 130 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 164 puncte: +1 Pentru punctaje > 108 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 72 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
| 3 jucători | 1 | Costi D. 152 pct. 26.07.2021 | 1 | Costi D. 152 pct. 26.07.2021 | Locul 1: 4.6 Locul 2: 3.3 Locul 3: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 110 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 140 puncte: +1 Pentru punctaje > 92 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 60 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 5.7 Locul 2: 3.8 Locul 3: 1.9 Locul 4: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 101 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 129 puncte: +1 Pentru punctaje > 84 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinta: 56 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |

| HALL OF FAME | | | | | | |
|--------------|-----------|-----|------------|--|--|--|
| 2 jucători | | | | | | |
| 3 jucători | Costi D. | 152 | 26.07.2021 | | | |
| | Cristi D. | 140 | 26.07.2021 | | | |
| | Oti D. | 134 | 26.07.2021 | | | |
| 4 jucători | | | | | | |

| HISTORY 2 jucători | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|-----------------------|---------------|------|---|---------------|
| 3 jucători | Costi D.(1) | 100% | 1 | 152 |
| | Cristi D. (1) | - | - | 140 |
| | Oti D. (1) | - | - | 134 |
| 4 jucători | | | | |

BIRMINGHAM

2 CARCASSONNE [V]

Extensii / Add-on: Hanuri & Catedrale, Negustori și Constructori, Oi & Dealuri, Râul

Reguli speciale: N/A

Variante: Big Box Full tiles (No or Partial extensions rules)



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|---|-----------------|---|--|---|
| 2 jucători | 2 | Iulia D. 306 pct. 02.05.2021 | 2 | Iulia D. 306 pct. 02.05.2021 | Locul 1: 2 <u>Locul 2: 1</u> | Obţinerea unui punctaj mai mare de 221 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 282 puncte: +1 Pentru punctaje > 184 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 122 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |
| 3 jucători | 2 | Cristi D. 229 pct. 22.07.2021 | 2 | Cristi D. 229 pct. 22.07.2021 | Locul 1: 2,2 Locul 2: 1,1 Locul 3: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 166 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 211 puncte: +1 Pentru punctaje > 138 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 91 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |
| 4 jucători | 9 | Andrei V. 266 pct. 10.04.2021 | 6 | Andrei V. 266 pct. 10.04.2021 | Locul 1: 2,4 Locul 2: 1,2 Locul 3: 0,6 Locul 4: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 182 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 245 puncte: +1 Pentru punctaje > 160 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 106 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |
| 5 jucători | 2 | Alex V. 211 pct. 28.01.2021 | 1 | Alex V. 211 pct. 28.01.2021 | Locul 1: 2,6 Locul 2: 1,3 Locul 3: 0,6 Locul 4, 5: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 153 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 195 puncte: +1 Pentru punctaje > 127 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 84 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |
| 6 jucători | 4 | Răzvan V. 239 pct. 05.01.2021 | 4 | Răzvan V. 239 pct. 05.01.2021 | Locul 1: 2,8 Locul 2: 1,4 Locul 3: 0,7 Locul 4, 5, 6: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 173 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 220 puncte: +1 Pentru punctaje > 144 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 95 puncte ingame = 0.7 puncte bonus |
| 7 jucători | | | | | Locul 1: 3 Locul 2: 2,5 Locul 3: 1,2 Locul 4: 0,6 Locul 5, 6, 7: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 159 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 203 puncte: +1 Pentru punctaje > 132 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 88 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |

8 jucători

| | | | _ |
|------------|-------------|-----|------------|
| HALI | L OF F | FAM | E |
| 2 jucători | Iulia D. | 306 | 02.05.2021 |
| | Cristi D. | 282 | 02.05.2021 |
| | Cristi D. | 279 | 02.05.2021 |
| | Iulia D. | 273 | 02.05.2021 |
| 3 jucători | Cristi D. | 229 | 22.07.2021 |
| | Oti D. | 213 | 20.07.2021 |
| | Cristi D. | 171 | 20.07.2021 |
| | Oti D. | 151 | 22.07.2021 |
| | Ştefi A. | 139 | 22.07.2021 |
| | Ştefi A. | 138 | 20.07.2021 |
| 4 jucători | Andrei V. | 266 | 10.04.2021 |
| | Costi D. | 254 | 30.07.2021 |
| | Răzvan V. | 249 | 10.04.2021 |
| | Alex V. | 236 | 16.10.2020 |
| | Alex V. | 224 | 13.11.2021 |
| | Răzvan V. | 221 | 12.09.2020 |
| | Cătălina R. | 220 | 13.01.2021 |
| | Adi N. | 219 | 16.10.2020 |
| | Alex V. | 219 | 10.04.2021 |
| | Andrei V. | 216 | 12.09.2020 |
| | Ştefi A. | 212 | 30.07.2021 |
| | Costi D. | 202 | 31.07.2021 |
| 5 jucători | Alex V. | 211 | 28.01.2021 |
| | Alina B. | 176 | 28.01.2021 |
| | Răzvan V. | 169 | 28.01.2021 |
| | Andrei V. | 152 | 23.12.2020 |
| | | | |

| Locul 1: 3,2 |
|---------------------|
| Locul 2: 2,6 |
| Locul 3: 1,3 |
| Locul 4: 0,6 |
| Locul 5, 6, 7, 8: 0 |

- Obţinerea unui punctaj mai mare de 152 puncte: +1
 Obţinerea unui punctaj mai mare de 194 puncte: +1
 Pentru punctaje > 126 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 84 puncte ingame = 0.7 puncte bonus

| HISTORY | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|------------|----------------|------|---|---------------|
| 2 jucători | Iulia D.(2) | 50% | 1 | 306 |
| | Cristi D.(2) | 50% | 1 | 282 |
| 3 jucători | Cristi D.(2) | 50% | 1 | 229 |
| | Oti D.(2) | 50% | 1 | 213 |
| | Ștefi A.(2) | - | - | 139 |
| 4 jucători | Andrei V.(4) | 50% | 2 | 266 |
| | Costi D.(3) | 100% | 3 | 254 |
| | Răzvan V.(5) | 20% | 1 | 249 |
| | Alex V.(4) | 50% | 2 | 236 |
| | Cătălina R.(2) | - | - | 220 |
| | Adi N.(3) | - | - | 219 |
| | Cristi D.(4) | - | - | 216 |
| | Ştefi A.(3) | - | - | 212 |
| | Sebi(2) | - | - | 180 |
| | Oti D.(4) | - | - | 163 |
| | Iulia D.(2) | 50% | 1 | 162 |
| 5 jucători | Alex V.(1) | 100% | 1 | 211 |
| | Alina B.(1) | - | - | 176 |
| | Răzvan V.(2) | - | | 169 |
| | Andrei V.(2) | 50% | 1 | 152 |

| | Andrei V. | 145 | 28.01.2021 |
|------------|-------------|-----|------------|
| | Răzvan V. | 125 | 23.12.2021 |
| | Adi N. | 98 | 28.01.2021 |
| | Adi N. | 95 | 28.01.2021 |
| | Cătălina R. | 86 | 23.12.2021 |
| | Sebi R. | 84 | 23.12.2021 |
| 6 jucători | Răzvan V. | 239 | 05.01.2021 |
| | Andrei V. | 224 | 02.01.2021 |
| | Răzvan V. | 222 | 03.01.2021 |
| | Alex V. | 206 | 02.01.2021 |
| | Sebi R. | 183 | 03.01.2021 |
| | Alex V. | 183 | 05.01.2021 |
| | Alex V. | 179 | 03.01.2021 |
| | Andrei V. | 169 | 03.01.2021 |
| | Adi N. | 167 | 05.01.2021 |
| | Cătălina R. | 167 | 05.01.2021 |
| 7 jucători | | | |
| 8 jucători | • | | |
| | | | |

| Adi N.(2) | - | - | 98 |
|----------------|---|---|----|
| Cătălina R.(1) | - | - | 86 |
| Sebi(1) | - | - | 84 |

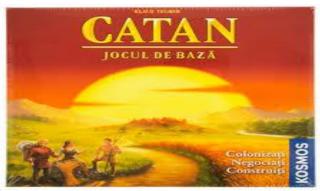
| 6 jucători | Răzvan V.(4) | 50% | 2 | 239 |
|------------|----------------|-----|---|-----|
| | Andrei V.(4) | 50% | 2 | 224 |
| | Alex V.(4) | - | - | 206 |
| | Adi N.(4) | - | - | 167 |
| | Cătălina R.(4) | - | - | 167 |
| | Sebi(4) | - | - | 183 |
| | | | | |

⁷ jucători

⁸ jucători

3 CATAN [V]

Extensii / Add-on: Orașe și Cavaleri, Exploratori și Pirați, Negustori și Barbari, Dragoni și Comori, Navigatori. **Reguli speciale:** În cazul extensiilor care cresc numărul de puncte necesare pentru învingător, punctajul se calculează pe baza metodei echivalentei In-Game, raportul fiind punctaj câștigător=10 / punctaj câștigător/10=1 **Variante:** N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|--|-----------------|--|---|---|
| 3 jucători | 3 | Andrei V. (26(10) pct. / locul 2 19(7.3) pct.) 22.04.2020 | 1 | Cristi D. (10 pct. / locul 2 9 pct.) 21.07.2021 | Locul 1: 3 Locul 2: 2.5 Locul 3: 0 | Câştigarea jocului la o diferență de cel puțin 2 puncte față de locul 2: +1 Pentru fiecare punct suplimentar celor 10 puncte necesare victoriei se alocă +1 Obținerea unui punctaj de minim 9 puncte (fără a fi câștigător): +0.3 |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 3.5 Locul 2: 2,7 Locul 3: 1.3 Locul 4: 0 | Câştigarea jocului la o diferență de cel puțin 2 puncte față de locul 2: +1 Pentru fiecare punct suplimentar celor 10 puncte necesare victoriei se alocă +1 Obținerea unui punctaj de minim 9 puncte (fără a fi câştigător): +0.3 |
| 5 jucători | | | | | Locul 1: 4 Locul 2: 3 Locul 3: 1.5 Locul 4: 0.7 Locul 5: 0 | Câștigarea jocului la o diferență de cel puțin 2 puncte față de locul 2: +1 Pentru fiecare punct suplimentar celor 10 puncte necesare victoriei se alocă +1 Obținerea unui punctaj de minim 9 puncte (fără a fi câștigător): +0.5 |
| 6 jucători | | | | | Locul 1: 4.5 Locul 2: 3.2 Locul 3: 1.6 Locul 4: 0.8 Locul 5, 6: 0 | Câştigarea jocului la o diferență de cel puțin 2 puncte față de locul 2: +1 Pentru fiecare punct suplimentar celor 10 puncte necesare victoriei se alocă +1 Obținerea unui punctaj de minim 9 puncte (fără a fi câștigător): +1 |

| HAL | L OF | FAN | ΛE |
|------------|-----------|-----|------------|
| 3 jucători | V.C. | 26 | 22.04.2020 |
| | Alina B. | 21 | 22.04.2020 |
| | Andrei V. | 19 | 22.04.2020 |

| HISTORY | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|----------------|--------------|-----|---|---------------|
| 3 jucători | V.C.(2) | 50% | 1 | 26 |
| | Alina B.(2) | 50% | 1 | 21 |
| | Andrei V.(2) | - | - | 19 |

| | Andrei V. | 16 | 22.04.2020 |
|------------|-----------|----|------------|
| | Cristi D. | 10 | 21.07.2021 |
| | Alina B. | 10 | 22.04.2020 |
| | V.C. | 10 | 22.04.2020 |
| | Ştefi A. | 9 | 21.07.2021 |
| | Iulia D. | 8 | 21.07.2021 |
| 4 jucători | | | |
| 5 jucători | | | |
| 6 jucători | | | |

| | Cristi D.(1) | 100% | 1 | 10 |
|------------|--------------|------|---|----|
| | Ştefi A.(1) | - | - | 9 |
| | Iulia D.(1) | - | - | 8 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 4 jucători | | | | - |
| 5 jucători | | | | |
| 6 jucători | | | | |



Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|--------------------|-----------------|----------------|---|---|
| 2 jucători | | | - | | Locul 1: 3,5 Locul 2: 2,7 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 65 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 80 puncte: +1 Pentru fiecare punct peste 50 de puncte: +0,1 |
| 3 jucători | | | | | Locul 1: 4,6 Locul 2: 3,3 Locul 3: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 75 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 90 puncte: +1 Pentru fiecare punct peste 60 de puncte: +0,1 |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 5,7 Locul 2: 3,8 Locul 3: 2,4 Locul 4: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 80 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 95 puncte: +1 Pentru fiecare punct peste 65 de puncte: +0,1 |
| 5 jucători | | | | | Locul 1: 6,8 Locul 2: 4,4 Locul 3: 2,2 Locul 4: 1,1 Locul 5: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 85 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 100 puncte: +1 Rentru fiecare punct peste 70 de puncte: +0,1 |
| 6 jucători | | | | | Locul 1: 7 Locul 2: 4,5 Locul 3: 2,2 Locul 4: 1,1 Locul 5: 0,5 Locul 6: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 90 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 105 puncte: +1 Pentru fiecare punct peste 75 de puncte: +0,1 |
| 7 jucători | | | | | Locul 1: 7 Locul 2: 4,5 Locul 3: 2,2 Locul 4: 1,1 Locul 5: 0,5 Locul 6, 7: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 90 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 105 puncte: +1 Rentru fiecare punct peste 75 de puncte: +0,1 |

5 CHAMPIONS OF MIDGARD

Extensii / Add-on: Valhalla, Dark Mountains

Reguli speciale:

1. Eroi se împart aleatoriu câte doi și fiecare jucător își alege unul.



| HALI | L OF I | FAN | 1E | |
|------------|-----------|-----|------------|--|
| 3 jucători | V.C. | 26 | 22.04.2020 | |
| | Alina B. | 21 | 22.04.2020 | |
| | Andrei V. | 19 | 22.04.2020 | |
| | Andrei V. | 16 | 22.04.2020 | |
| | Cristi D. | 10 | 21.07.2021 | |

| HISTORY | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|------------|--------------|------|---|---------------|
| 3 jucători | V.C.(2) | 50% | 1 | 26 |
| | Alina B.(2) | 50% | 1 | 21 |
| | Andrei V.(2) | - | - | 19 |
| | Cristi D.(1) | 100% | 1 | 10 |
| | Ştefi A.(1) | - | - | 9 |

| | Alina B. V.C. Ştefi A. | 10 10 9 | 22.04.2020 22.04.2020 21.07.2021 | |
|--------------------------|------------------------------|---------------|--|--|
| 4 jucători | Iulia D. | 8 | 21.07.2021 | |
| 5 jucători 6 jucători | | | | |

| | Iulia D.(1) | - | - | 8 |
|------------|-------------|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| 4 jucători | <u> </u> | | · | |
| 5 jucători | | | | |
| 6 jucători | | | | |

6 CONCORDIA [V]

Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A



| Versiune | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|--|-----------------|------------------------------------|--|--|
| 2 jucători | 1 | lulia D. 147 pct. 21.02.2022 | 1 | Iulia D. 140 pct. 21.02.2022 | Locul 1: 3.0 Locul 2: 2.5 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 107 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 136 puncte: +1 Pentru punctaje > 89 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 58 puncte ingame = 1.6 puncte bonus |
| 3 jucători | | | | | Locul 1: 3.8 Locul 2: 2.9 Locul 3: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 107 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 136 puncte: +1 Pentru punctaje > 89 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 58 puncte in-game = 1.6 puncte bonus |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 4.6 Locul 2: 3.3 Locul 3: 1.6 Locul 4: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 107 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 136 puncte: +1 Pentru punctaje > 89 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 58 puncte in- game = 1.6 puncte bonus |
| 5 jucători | | | | | Locul 1: 5.4 Locul 2: 3.7 Locul 3: 1,8 Locul 4: 0.9 Locul 5: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 107 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 136 puncte: +1 Pentru punctaje > 89 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 58 puncte ingame = 1.6 puncte bonus |

| HAL | LOF | FAN | 1E | |
|------------|-----------|-----|------------|--|
| 2 jucători | Iulia D. | 147 | 21.02.2022 | |
| | Cristi D. | 132 | 21.02.2022 | |

| HISTORY | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|----------------|--------------|------|---|---------------|
| 2 jucători | Iulia D.(1) | 100% | 1 | 147 |
| | Cristi D.(1) | - | - | 132 |

| 3 jucători | |
|------------|---|
| 4 jucători | |
| 5 jucători | • |

| 3 jucători | | | |
|------------|--|--|--|
| 4 jucători | | | |
| 5 jucători | | | |

7 DUNE: IMPERIUM [V]

Extensii / Add-on: The Rise of IX

Reguli speciale: N/A



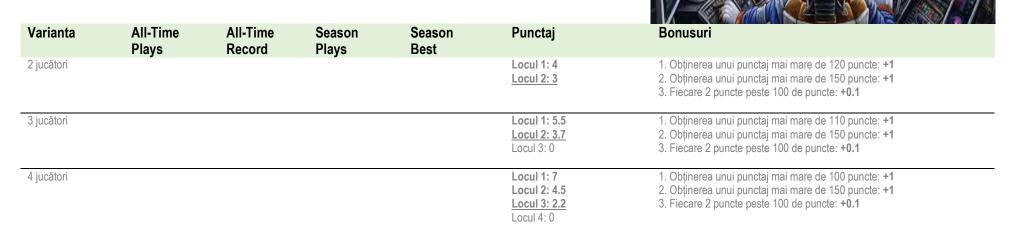
| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|--------------------|-----------------|----------------|-----------------------------------|---|
| 2 jucători | • | | ŕ | | Locul 1: 2.5 Locul 2: 1.2 | Obținerea unui punctaj mai mare de 8 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 10 puncte: +1 Pentru punctaje > 6 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 4 puncte in-game = 1 punct bonus |
| 3 jucători | | | | | Locul 1: 3.0 Locul 2: 2.5 | Obținerea unui punctaj mai mare de 8 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 10 puncte: +1 |
| | | | | | Locul 3: 0 | Pentru punctaje > 6 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 4 puncte in-game = 1 punct bonus |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 3.5 Locul 2: 2.7 | Obținerea unui punctaj mai mare de 8 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 10 puncte: +1 |
| | | | | | <u>Locul 3: 1.3</u> Locul 4: 0 | Pentru punctaje > 6 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 4 puncte in-game = 1 punct bonus |

| HALL OF FAME |
|--------------|
| 2 jucători |
| 3 jucători |
| 4 jucători |

| HISTORY | Gamer(Plays) | % | HIGH SCORE |
|------------|--------------|---|---------------|
| 2 jucători | , , | | |
| 3 jucători | | | |
| 4 jucători | | | |

7 GAIA PROJECT

Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A



8 GAME OF THRONES

Extensii / Add-on: Mother of Dragons

Reguli speciale:

1. Jucătorii în privința cărora există suspiciuni de imparțialitate (de ex. Cos D. și lonuț N, soți, partenerii de viață) vor primi facțiuni diametral opuse pe hartă și vor sta la masa de joc pe laturi opuse;

2. Toate jocurile se vor juca cu extensia Mother of Dragons;

3. Jucătorii își vor selecta eroii din toți eroii disponibili (toate extensiile din joc).

| variante: N/A | | | | | | The state of the s |
|---------------|-------------------|---|-----------------|----------------|---|--|
| Variantă | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
| 3 jucători | 5 | | · | | Victorie: 4.6 Suplimentar: fiecare castel/loialitate = 0.3 Necâștigători = 1 pentru fiecare castel/loialitate | Victorie anterior rundei a 10-a: +1 pentru fiecare rundă anterioară Cucerirea şi păstrarea capitalei unui adversar: +1.5 |
| 4 jucători | 20 | Costi D. (8 victorii consecutive) | | | Victorie: 5.7 Suplimentar: fiecare castel/loialitate = 0.3 Necâștigători = 1 pentru fiecare castel/loialitate | Victorie anterior rundei a 10-a: +1 pentru fiecare rundă anterioară Cucerirea și păstrarea capitalei unui adversar: +1.5 |
| 5 jucători | 5 | | | | Victorie: 6.8 Suplimentar: fiecare castel/loialitate = 0.3 Necâștigători = 1 pentru fiecare castel/loialitate | Câştigarea anterior rundei a 10-a: +1 pentru fiecare rundă anterioară Cucerirea și păstrarea capitalei unui adversar: +1.5 |
| 6 jucători | 1 | | | | Victorie: 7 Suplimentar: fiecare castel/loialitate = 0.3 Necâștigători = 1 pentru fiecare castel/loialitate | Câştigarea anterior rundei a 10-a: +1.2 pentru fiecare rundă anterioară Cucerirea și păstrarea capitalei unui adversar: +1.5 |
| 7-8 jucători | | | | | Victorie: 7 Suplimentar: fiecare castel/loialitate = 0.3 Necâștigători = 1 pentru fiecare castel/loialitate | Victorie anterior rundei a 10-a: +1.2 pentru fiecare rundă anterioară Cucerirea și păstrarea capitalei unui adversar: +1.5 |

9 GREAT WESTERN TRAILS [V]

Extensii / Add-on: Rails of the North

Reguli speciale: N/A

Variante: N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|--------------------------------------|-----------------|-----------------------------------|--|---|
| 2 jucători | 4 | Cristi D. 143 pct. 22.03.2020 | · | | Locul 1: 3,5 Locul 2: 2,7 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 104 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 132 puncte: +1 Pentru punctaje > 86 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 57 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
| 3 jucători | 1 | Costi D. 111 pct. 15.08.2020 | | | Locul 1: 4.6 <u>Locul 2: 3.3</u> Locul 3: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 81 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 103 puncte: +1 Pentru punctaje > 67 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 44 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
| 4 jucători | 1 | Costi D. 97 pct. 18.07.2021 | 1 | Costi D. 97 pct. 18.07.2021 | Locul 1: 5,7 Locul 2: 3,8 Locul 3: 1,9 Locul 4: 0 | 1. Obținerea unui punctaj mai mare de 71 puncte: +1 2. Obținerea unui punctaj mai mare de 90 puncte: +1 3. Pentru punctaje > 59 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 38 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |

3 jucători

| HAL | L OF | FAI | ИΕ |
|------------|-----------|-----|------------|
| 2 jucători | Cristi D. | 143 | 22.03.2020 |
| | Iulia D. | 139 | 14.11.2020 |
| | Iulia D. | 105 | 22.02.2020 |
| | Cristi D. | 105 | 14.11.2020 |
| | Iulia D. | 89 | 23.03.2020 |
| 3 jucători | Costi D. | 111 | 15.08.2020 |

| GAMERS | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|------------|---------------|-----|---|---------------|
| 2 jucători | Cristi D. (4) | 50% | 2 | 143 |
| | Iulia D. (4) | 50% | 2 | 139 |

Costi D.(1)

100%

111

| | Oti D. Cristi D. | 97 87 | 15.08.2020 15.08.2020 |
|------------|---------------------|----------|--------------------------|
| 4 jucători | Costi D. | 97 | 18.07.2020 |
| | Oti D. | 61 | 18.07.2020 |
| | Cristi D. | 53 | 18.07.2020 |
| | lonuţ A. | 35 | 18.07.2020 |

| | Oti D. (1) Cristi D. (1) | - | - | 97 87 |
|------------|-----------------------------|------|---|----------|
| 4 jucători | Costi D. (1) | 100% | 1 | 97 |
| | Oti D. (1) | - | - | 61 |
| | Cristi D. (1) | - | - | 53 |
| | Ionuţ A. (1) | - | - | 35 |



Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale:

1. Pe un teritoriu se poate construi o singura dată pe tură;

2. În cazul în care banca rămâne cu mai puțin de 3 case, naționalizează câte 1 casă de la fiecare jucător, apoi 2, apoi 3;

3. În caz de faliment toate casele sunt vândute băncii;

4. Banca poate fi împrumutată cu dobândă 10%, dacă rămâne fără bani (dacă se termină jocul);

5. La finalul jocului, proprietățile se calculează la valoarea de cumpărare (inclusiv casele/hotelurile).

Variante: N/A

| Varianta | All-Time | All-Time | Season | Season |
|------------|----------|-----------------------------|--------|--------|
| | Plays | Record | Plays | Best |
| 4 jucători | +50 | Oti D. 22.300\$ 2002 | | |



Locul 1: 2.4 Locul 2: 1.2 Locul 3: 0.6 Locul 4: 0

- 1. Obţinerea unui averi mai mari de 16.056\$: +1
- 2. Obținerea unui averi mai mari de 20.516\$: +1
- 3. Pentru fiecare 356\$ peste 13.380\$: +0.1



Extensii / Add-on: N/A

Reguli speciale:

1. Etalat la 45 puncte (minim 1 suită & 1 formație);

2. Închisul 50 puncte; atuul 50 puncte; prinsul pe tablă -100 puncte (-150 dacă atuu este prins pe tablă);

3. 1 are valoarea 5 în combinație 1/1/1 la coborât și 25 puncte la final;

4. Jucatul pe tablă trebuie anunțat în primele 3 rotații, iar închisul valorează 500 puncte;

5. Atu 1 dublează toate punctele la final;

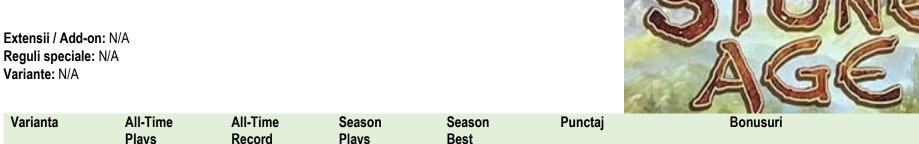
6. Închis cu Jolly dublează punctajul celui care închide.





11 STONE AGE [V]

Reguli speciale: N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|---|-----------------|---|--|---|
| 2 jucători | | | _ | | Locul 1: 2.5 Locul 2: 1.2 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 104 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 132 puncte: +1 Pentru punctaje > 86 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 57 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
| 3 jucători | 1 | Răzvan V. 188 pct. 10.05.2020 | | | Locul 1: 3 Locul 2: 2.5 Locul 3: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 136 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 173 puncte: +1 Pentru punctaje > 113 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 68 puncte in-game = 1.0 punct bonus |
| 4 jucători | 6 | Andrei V. 221 pct. 22.03.2020 | 2 | Andrei V. 190 pct. 12.09.2021 | Locul 1: 3.5 Locul 2: 2.7 Locul 3: 1.3 Locul 4: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 160 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 204 puncte: +1 Pentru punctaje > 133 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 88 puncte in-game = 1.0 punct bonus |

| HAL | L OF F | AME | | |
|------------|-------------|-----|------------|--|
| 2 jucători | | | | |
| 3 jucători | Răzvan V. | 188 | 10.05.2020 | |
| | Andrei V. | 168 | 10.05.2020 | |
| | Cătălina R. | 156 | 10.05.2020 | |
| 4 jucători | Andrei V. | 221 | 21.03.2020 | |
| | Andrei V. | 190 | 12.09.2021 | |
| | Cătălina R. | 189 | 21.03.2020 | |

| HISTORY | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|----------------|-----------------|------|---|---------------|
| 2 jucători | | | | |
| 3 jucători | Răzvan V.(1) | 100% | 1 | 188 |
| | Andrei V. (1) | - | - | 168 |
| | Cătălina R. (1) | - | - | 157 |
| 4 jucători | Andrei V.(6) | 33% | 2 | 221 |

Bernd Brumhofer

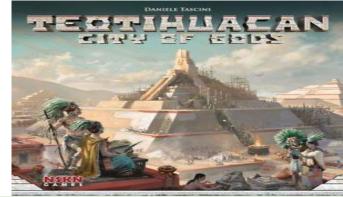
| Răzvan V. | 184 | 12.09.2021 |
|-----------|-----|------------|
| Răzvan V. | 182 | 22.01.2021 |
| Sebi R. | 167 | 21.03.2020 |
| Răzvan V. | 165 | 30.05.2020 |
| Andrei V. | 162 | 21.03.2020 |
| Andrei V. | 142 | 22.01.2021 |
| Răzvan V | 142 | 16.12.2020 |
| | | |

| Cătălina R.(4) | 25% | 1 | 189 |
|----------------|-----|---|-----|
| Răzvan V.(6) | 50% | 3 | 182 |
| Sebi R.(1) | - | - | 167 |
| Adi N.(4) | - | - | 138 |
| Alex V.(3) | - | - | 125 |
| | | | |

12 TEOTIHUACAN

Extensii / Add-on: Late Preclassic Period, Shadow of Xitle

Reguli speciale: N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|--------------------------------------|-----------------|-------------------------------------|--|---|
| 2 jucători | 1 | Cristi D. 171 pct. 07.04.2020 | 1 | Cristi D. 171 pct. 07.04.2020 | Locul 1: 3.5 Locul 2: 2.7 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 124 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 158 puncte: +1 Fiecare 3 puncte peste 103 puncte: +0.1 |
| 3 jucători | | | | | Locul 1: 4.6 <u>Locul 2: 3.3</u> Locul 3: 0 | 1. Obținerea unui punctaj mai mare de 140 puncte: +1 2. Obținerea unui punctaj mai mare de 220 puncte: +1 3. Fiecare 3 puncte peste 140 puncte: +0.1 |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 5.7 Locul 2: 3.8 Locul 3: 1.9 Locul 4: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 120 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 210 puncte: +1 Fiecare 3 puncte peste 120 puncte: +0.1 |

13 TERRAFORMING MARS [V]

Extensii / Add-on: Prelude, Venus, Colonies, Turmoil, Hellas & Elysium.

Reguli speciale:

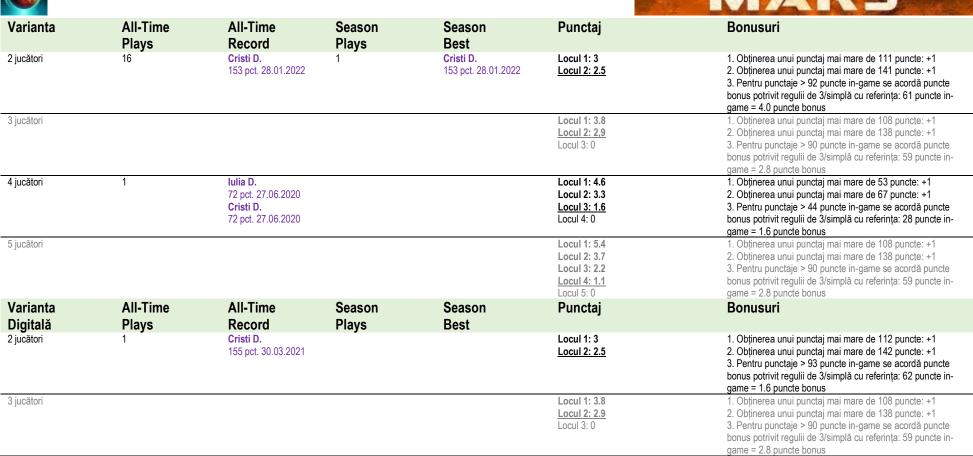
1. Boardgameul începe cu producție +1.

2. Limită maximă de generații(G): 2J:13G / 3J:12G / 4J:11G / 5J:10G.

Variante: Gamerii pot alege mecanisme care să nu fie aplicabile (e.g. coming events; Venus cards, TR revision).

Digital Boardgame: Regulile Speciale: Se aplică o reducere la punctajul total de -1.





TERRAFORMING

| 4 jucători | Locul 1: 4.6 Locul 2: 3.3 Locul 3: 1.6 Locul 4: 0 | 1. Obținerea unui punctaj mai mare de 108 puncte: +1 2. Obținerea unui punctaj mai mare de 138 puncte: +1 3. Pentru punctaje > 90 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 59 puncte ingame = 2.8 puncte bonus |
|------------|---|--|
| 5 jucători | Locul 1: 5.4 Locul 2: 3.7 Locul 3: 2.2 <u>Locul 4: 1.1</u> Locul 5: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 108 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 138 puncte: +1 Pentru punctaje > 90 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 59 puncte ingame = 2.8 puncte bonus |

| HAL | L OF | FAME | |
|------------|-----------|------|------------|
| 2 jucători | Cristi D. | 153 | 28.01.2022 |
| | Iulia D. | 149 | 22.10.2019 |
| | Alex A. | 149 | 19.09.2019 |
| | Iulia D. | 143 | 28.01.2022 |
| | Iulia D. | 140 | 11.11.2020 |
| | Iulia D. | 138 | 19.03.2020 |
| | Alex A. | 130 | 22.01.2020 |
| | Iulia D. | 130 | 22.03.2020 |
| | Cristi D. | 127 | 22.03.2020 |
| | Cristi D. | 124 | 02.06.2020 |
| 3 jucători | • | | |
| 4 jucători | Iulia D. | 72 | 27.06.2020 |
| | Cristi D. | 72 | 27.06.2020 |
| | Alex A. | 68 | 27.06.2020 |
| | Vera A. | 68 | 27.06.2020 |
| 5 jucători | • | | |

| | Cristi D. | 124 | 02.06.2020 | |
|------------|-----------|-------------|------------|--|
| 3 jucători | • | | | |
| | | | | |
| 4 jucători | Iulia D. | 72 | 27.06.2020 | |
| | Cristi D. | 72 | 27.06.2020 | |
| | Alex A. | 68 | 27.06.2020 | |
| | Vera A. | 68 | 27.06.2020 | |
| 5 jucători | • | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| IIAI | | | ' /D\ | |
| HALI | LUF | FAME | (D) | |
| 2 jucători | Cristi D. | 155 | 30.03.2021 | |

137

30.03.2021

Cristi D. Alex A.

| | | | Processor and the second | |
|----------------|---------------|------|--------------------------|---------------|
| HISTORY | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
| 2 jucători | Alex A.(7) | 100% | 7 | 149 |
| | Iulia D.(9) | 66% | 6 | 149 |
| | Cristi D.(15) | 20% | 3 | 153 |
| | Vera A.(1) | - | - | 83 |
| | | | | |
| 3 jucători | | | | |
| 4 jucători | Iulia D.(1) | 100% | 1 | 72 |
| | Cristi D.(1) | - | - | 72 |
| | Alex A.(1) | - | - | 68 |
| | Vera A.(1) | - | - | 68 |

| HISTORY (D) | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|-------------|--------------|------|---|---------------|
| 2 jucători | Cristi D.(1) | 100% | 1 | 155 |
| | Alex A.(1) | - | - | 137 |

5 jucători

| 3 jucători | |
|------------|---------------------------------------|
| 4 jucători | |
| | |
| 5 jucători | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |

| 3 jucători | | | |
|------------|--|--|--|
| 4 jucători | | | |
| | | | |
| 5 jucători | | | |

14 THROUGH THE AGES

Extensii / Add-on: New Leaders and Wonders

Reguli speciale: N/A



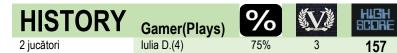
| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|--------------------|-----------------|----------------|---|--|
| 2 jucători | | | | | Locul 1: 2 Locul 2: 1 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 150 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 200 puncte: +1 Fiecare 2 puncte peste 150 de puncte: +0,1 |
| 3 jucători | | | | | Locul 1: 2.2 <u>Locul 2: 2,1</u> Locul 3: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 180 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 220 puncte: +1 Fiecare 2 puncte peste 180 de puncte: +0,1 |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 2,4 Locul 2: 1,2 Locul 3: 0,6 Locul 4: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 200 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 240 puncte: +1 Fiecare 2 puncte peste 200 de puncte: +0,1 |
| 5 jucători | | | | | Locul 1: 2,6 Locul 2: 1,3 Locul 3: 0,6 Locul 4, 5: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 220 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 260 puncte: +1 Fiecare 2 puncte peste 220 de puncte: +0,1 |

15 TICKET TO RIDE [V]

Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|---|-----------------|--------------------------------------|---|---|
| 2 jucători | 4 | lulia D. 157 pct. 19.04.2020 | 1 | Cristi D. 143 pct. 18.04.2021 | Locul 1: 2 <u>Locul 2: 1</u> | Obţinerea unui punctaj mai mare de 114 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 145 puncte: +1 Pentru punctaje > 95 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: puncte in-game = 0.7 puncte bonus |
| 3 jucători | 1 | Cristi D. 128 pct. 19.07.2021 | 1 | Cristi D. 128 pct. 19.07.2021 | Locul 1: 2.2 <u>Locul 2: 1.1</u> Locul 3: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 93 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 118 puncte: +1 Rentru punctaje > 77 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 51 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |
| 4 jucători | 2 | Cristi D. 129 pct. 28.07.2021 | 1 | Cristi D. 129 pct. 28.07.2021 | Locul 1: 2.4 Locul 2: 1.2 Locul 3: 0.6 Locul 4: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 94 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 119 puncte: +1 Rentru punctaje > 78 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 51 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |
| 5 jucători | 1 | Andrei V. 121 pct. 07.02.2020 | | | Locul 1: 2.6 Locul 2: 1.3 Locul 3: 0.6 Locul 4, 5: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 88 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 102 puncte: +1 Pentru punctaje > 73 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 48 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |



| | Cristi D. | 143 | 18.04.2021 |
|------------|-------------|-----|------------|
| | Iulia D. | | 17.04.2020 |
| | | 138 | |
| | Iulia D. | 128 | 08.03.2020 |
| | Iulia D. | 126 | 18.04.2021 |
| | Cristi D. | 113 | 08.03.2020 |
| | Cristi D. | 112 | 19.04.2020 |
| | Cristi D. | 64 | 17.04.2020 |
| 3 jucători | Cristi D. | 128 | 19.07.2021 |
| | Oti D. | 103 | 19.07.2021 |
| | Ştefi A. | 67 | 19.07.2021 |
| jucători | Cristi D. | 129 | 30.07.2021 |
| | Cristi D. | 127 | 12.08.2020 |
| | Iulia D. | 126 | 12.08.2020 |
| | Oti D. | 114 | 12.08.2020 |
| | Ionuţ D. | 112 | 12.08.2020 |
| | Costi D. | 104 | 30.07.2021 |
| | Ştefi D. | 83 | 30.07.2021 |
| | Oti D. | 47 | 30.07.2021 |
| jucători | Andrei V. | 121 | 07.02.2020 |
| | Cristi D. | 113 | 07.02.2020 |
| | Adi N. | 92 | 07.02.2020 |
| | Cătălina R. | 60 | 07.02.2020 |
| | Răzvan V. | 44 | 07.02.2020 |
| | | | |

16 TZOLK'IN [V]

Extensii / Add-on: Tribes & Prophecies

Reguli speciale: N/A

Variante: N/A
Digital Boardgame:





| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|---|-----------------|------------------------------------|--|---|
| 2 jucători | 2 | Iulia D. 62 pct. 27.11.2020 | | | Locul 1: 3.5 Locul 2: 2.7 Locul 3: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 45 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 56 puncte: +1 Pentru punctaje > 38 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 22 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
| 3 jucători | 5 | Cristi 72 pct. 2016 | 2 | Costi D. 71 pct. 01.08.2021 | Locul 1: 4.6 Locul 2: 3.3 Locul 3: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 53 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 67 puncte: +1 Rentru punctaje > 44 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 28 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
| 4 jucători | 11 | Cristi 73 pct. 2018 | 1 | Cristi D. 63 pct. 22.07.2021 | Locul 1: 5.7 Locul 2: 3.8 Locul 3: 1.9 Locul 4: 0 | Obținerea unui punctaj mai mare de 53 puncte: +1 Obținerea unui punctaj mai mare de 68 puncte: +1 Rentru punctaje > 44 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referința: 29 puncte in-game = 3.6 puncte bonus |
| 5 jucători | 1 | lulia 56 pct. 12.2018 | | | Locul 1: 6.8 Locul 2: 4.4 Locul 3: 2.2 Locul 4: 1.1 Locul 5: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 58 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 74 puncte: +1 Pentru punctaje > 95 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 62 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |

| Varianta | All-Time | All-Time | Season | Season | Punctaj | Bonusuri |
|----------|----------|----------|--------|--------|---------|----------|
| Digitală | Plays | Record | Plays | Best | - | |

| 2 jucători | 3 | Costi D. 88 pct. 04.12.2021 | 3 | Costi D. 88 pct. 04.12.2021 | Locul 1: 3.5 Locul 2: 2.7 Locul 3: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 64 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 81 puncte: +1 Pentru punctaje > 53 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 35 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
|------------|---|------------------------------------|---|-----------------------------------|--|---|
| 3 jucători | | | | | Locul 1: 4.6 <u>Locul 2: 3.3</u> Locul 3: 0 | Obţinerea unui punctaj mai mare de 55 puncte: +1 Obţinerea unui punctaj mai mare de 70 puncte: +1 Rentru punctaje > 46 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 30 puncte in-game = 2.2 puncte bonus |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 5.7 Locul 2: 3.8 Locul 3: 1.9 Locul 4: 0 | 1. Obţinerea unui punctaj mai mare de 53 puncte: +1 2. Obţinerea unui punctaj mai mare de 68 puncte: +1 3. Pentru punctaje > 44 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 29 puncte in-game = 3.6 puncte bonus |
| 5 jucători | | | | | Locul 1: 6.8 Locul 2: 4.4 Locul 3: 2.2 Locul 4: 1.1 Locul 5: 0 | 1. Obţinerea unui punctaj mai mare de 58 puncte: +1 2. Obţinerea unui punctaj mai mare de 74 puncte: +1 2. Pentru punctaje > 95 puncte in-game se acordă puncte bonus potrivit regulii de 3/simplă cu referinţa: 62 puncte in-game = 0.7 puncte bonus |

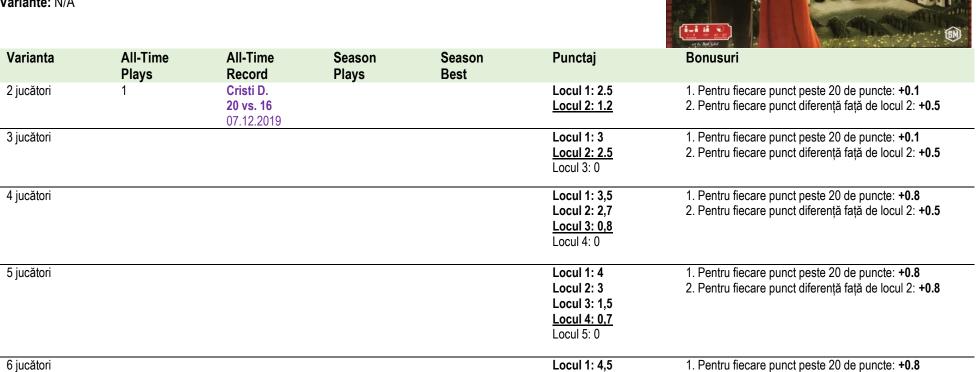
| HAL | L OF | FAME | (D) | |
|------------|-----------|------|------------|--|
| 2 jucători | Costi D. | 88 | 04.12.2021 | |
| | Costi D. | 86 | 28.12.2021 | |
| | Cristi D. | 76 | 04.12.2021 | |
| | Costi D. | 71 | 01.12.2021 | |
| | Cristi D. | 52 | 01.12.2021 | |
| | Cristi D. | 41 | 28.12.2021 | |
| 3 jucători | Costi D. | 76 | 02.01.2022 | |
| | Oti D. | 44 | 02.01.2022 | |
| | Cristi D. | 41 | 02.01.2022 | |
| 4 jucători | * | | | |
| | | | | |
| 5 jucători | * | | | |

| HISTORY (D) | Gamer(Plays) | % | | HLGH SCORE |
|-------------|-----------------------|------|-----|---------------|
| 2 jucători | Costi D.(3) | 100% | 3 | 88 |
| | Cristi D.(3) | - | - | 76 |
| 3 jucători | Costi D.(1) Oti D.(1) | 100% | 1 - | 76 |
| | Cristi D.(1) | - | - | 41 |
| 4 jucători | | | | |
| 5 jucători | | | , | • |

17 VITICULTURE

Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A

Variante: N/A



Locul 2: 3,2

Locul 3: 1,6 Locul 4: 0,8 Locul 5, 6: 0

ESSENTIAL EDITION

2. Pentru fiecare punct diferentă fată de locul 2: +0.8

Helling

18 7 WONDERS

Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A



19 7 WONDERS DUEL

Extensii / Add-on: Agora

Reguli speciale: Victoria militară adaugă 30 pct. la punctajul in-game; Victoria științifică adaugă 50 pct. la

punctajul in-game **Variante:** N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|------------|-------------------|--------------------|-----------------|----------------|--------------|---|
| 2 jucători | 7 | Cristi D. | | | Locul 1: 2.5 | 1. Obţinerea unui punctaj mai mare de 50 puncte: +1 |
| | | 73 pct. | | | Locul 2: 1.2 | 2. Obţinerea unui punctaj mai mare de 75 puncte: +1 |
| | | 14.09.2020 | | | | 3. Fiecare 1 punct peste 50 de puncte: +0.1 |

LIGA RAINBOW

Alias Party [Ap]
Bang [Ba]
Codenames [Cn]
Joking Hazard [Jh]
Secret Hitler [Sh]
The Resistance [Rs]

1 ALIAS PARTY

Reguli speciale: Echipele sunt formate întotdeauna din 2 jucători aleși aleatoriu. Jucătorii pot decide de comun acord la începutul jocului sau pe parcursul acestuia jucarea unui joc cu o durată mai scurtă (fie în timp, fie în parcurs de puncte).

Add-on: N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|----------|-------------------|---|-----------------|---|--|---|
| 2 echipe | | | · | | Locul 1: 2 Locul 2: 1 | Fiecare 2 pct. diferență față de locul 2: +0.1 Victorie cu o diferență mai mare de 8 pct. de locul 2: +1.0 Victorie cu o diferență mai mare de 12 pct. de locul 2: +1.0 O diferență mai mică de 5 pct. față de locul 1 (fără a fi câștigător): +0.3 |
| 3 echipe | | | | | Locul 1: 2,2 Locul 2: 1,1 Locul 3: 0 | Fiecare 2 pct. diferență față de locul 2: +0.1 Victorie cu o diferență mai mare de 8 pct. de locul 2: +1.0 Victorie cu o diferență mai mare de 12 pct. de locul 2: +1.0 O diferență mai mică de 5 pct. față de locul 1 (fără a fi câștigător): +0.3 |
| 4 echipe | 2 | Alex A./Iulia D. +8 pct. faţă de locul 2 24.01.2020 | 1 | Alecs D./Vera A. +2 pct. faţă de locul 2 16.01.2022 | Locul 1: 2,4 Locul 2: 1,2 Locul 3: 0,6 Locul 4: 0 | Fiecare 2 pct. diferență față de locul 2: +0.1 Victorie cu o diferență mai mare de 8 pct. de locul 2: +1.0 Victorie cu o diferență mai mare de 12 pct. de locul 2: +1.0 O diferență mai mică de 5 pct. față de locul 1 (fără a fi câștigător): +0.3 |
| 5 echipe | | | | | Locul 1: 2,6 Locul 2: 1,3 Locul 3: 0,6 Locul 4, 5: 0 | Fiecare 2 pct. diferență față de locul 2: +0.1 Victorie cu o diferență mai mare de 8 pct. de locul 2: +1.0 Victorie cu o diferență mai mare de 12 pct. de locul 2: +1.0 O diferență mai mică de 5 pct. față de locul 1 (fără a fi câștigător): +0.3 |
| 6 echipe | | | | | Locul 1: 2,8 Locul 2: 1,4 Locul 3: 0,7 Locul 4, 5, 6: 0 | Fiecare 2 pct. diferență față de locul 2: +0.1 Victorie cu o diferență mai mare de 8 pct. de locul 2: +1.0 Victorie cu o diferență mai mare de 12 pct. de locul 2: +1.0 O diferență mai mică de 5 pct. față de locul 1 (fără a fi câștigător): +0.3 |

| HAL | L OF F | AME | |
|----------|----------|--------------|--|
| 2 echipe | | | |
| 3 echipe | | | |
| 4 echipe | Iulia D. | 1/2 | |
| | Alex A. | 1/2 | |
| | Alecs D. | 1/1 | |
| | Vera A. | 1/2 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 5 echipe | _ | . | |
| 6 echipe | | | |

| HISTORY | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|----------------|----------------|------|---------|---------------|
| 2 echipe | | | | |
| 3 echipe | | | | |
| 4 echipe | Iulia D.(2) | 50% | 1 | 3.8 |
| | Alex A.(2) | 50% | 1 | 3.8 |
| | Alecs D.(1) | 100% | 1 | 2.5 |
| | Vera A.(2) | 50% | 1 | 2.5 |
| | Adriana Z.(1) | - | - | 1.5 |
| | Adi N.(1) | - | - | 1.2 |
| | Cătălina R.(1) | - | - | 1.2 |
| | Sorin Z.(1) | - | - | 0.9 |
| | Răzvan V.(1) | - | - | 0.6 |
| | Diana D.(1) | - | - | 0.0 |
| | Cristi D.(2) | - | - | 0.0 |
| 5 echipe | | | | |
| 6 echipe | | | | |

2 BANG

Extensii / Add-on: N/A

Reguli speciale: Se joacă minim 1 repriză, maxim 3 reprize consecutive.



| HALI | OF | FAME |
|------------|-----------|------|
| 4 jucători | | |
| 5 jucători | Vera A. | 2/2 |
| | Roxana P. | 1/1 |
| | Alex A. | 1/2 |

| HISTORY | Gamer(Plays) | % | | HIGH SCORE |
|------------|--------------|------|---|---------------|
| 4 jucători | | | | |
| 5 jucători | Vera A.(2) | 100% | 2 | 3.5 |
| | Roxana P.(1) | 100% | 1 | 3.1 |
| | Alex A.(2) | 50% | 1 | 2.8 |

| | Adi N. | 1/2 | |
|------------|------------|-----|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 6 jucători | Cristi D. | 2/3 | |
| | Răzvan V. | 1/1 | |
| | Iulia D. | 1/1 | |
| | Roxana P. | 1/2 | |
| | Bogdan P. | 1/2 | |
| | Gabi P. | 1/2 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 7 jucători | Iulia D. | 3/5 | |
| | Gabi P. | 2/3 | |
| | Roxana P. | 2/3 | |
| | Cristi D. | 2/5 | |
| | Adriana Z. | 1/1 | |
| | Sorin Z. | 1/1 | |
| | Alex A. | 1/2 | |
| | Bogdan P. | 1/3 | |
| | Cipi P. | 1/3 | |
| | Tanţa S. | 1/3 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | Adi N.(2) | 50% | 1 | 2.8 |
|------------|----------------|------|---|-----|
| | Bogdan P.(1) | - | - | _ |
| | Cristi D.(1) | - | - | - |
| | Cipi P.(1) | - | - | - |
| | Gabi P.(1) | - | - | _ |
| | Alina B.(3) | - | - | _ |
| | Andrei V.(3) | - | - | - |
| 6 jucători | Cristi D.(3) | 66% | 2 | 2.8 |
| | Răzvan V.(1) | 100% | 1 | 2.8 |
| | Iulia D.(1) | 100% | 1 | 2.8 |
| | Cipi P.(2) | 50% | 1 | 2.8 |
| | Roxana P.(2)) | 50% | 1 | 2.8 |
| | Bogdan P.(2) | 50% | 1 | 2.8 |
| | Gabi P.(2) | 50% | 1 | 2.8 |
| | Alex A.(1) | - | - | - |
| | Vera A.(1) | - | - | - |
| | Cătălina A.(1) | - | - | - |
| | Sofia G.(1) | - | - | - |
| | Vasile M.(1) | - | - | - |
| 7 jucători | Iulia D.(5) | 60% | 3 | 3.0 |
| | Gabi P.(3) | 66% | 2 | 4.2 |
| | Roxana P.(3) | 66% | 2 | 4.2 |
| | Cristi D.(5) | 40% | 2 | 3.0 |
| | Bogdan P.(3) | 33% | 1 | 3.0 |
| | Cipi P.(3) | 33% | 1 | 3.0 |
| | Tanţa S.(3) | 33% | 1 | 3.0 |
| | Alex A.(2) | 50% | 1 | 3.0 |
| | Adriana Z.(1) | 100% | 1 | 3.0 |
| | Sorin Z.(1) | 100% | 1 | 3.0 |
| | Vera A.(2) | - | - | - |
| | Andrei V.(1) | - | - | - |
| | Răzvan V.(1) | - | - | - |
| | Cătălina R.(1) | - | - | - |
| | | | | |

3 CODENAMES

Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A



| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri | |
|----------------|-------------------|--------------------|-----------------|----------------|------------------------------|---|--|
| 2 echipe (4/4) | | N/A | | N/A | Locul 1: 2 Locul 2: 1 | Fiecare 1 pct. diferență față de locul 2: +1 | |
| 2 echipe (3/3) | | N/A | | N/A | Locul 1: 2,2 Locul 2: 1,1 | Fiecare 1 pct. diferență față de locul 2: +1 | |
| 2 echipe (2/2) | 20 | N/A | 6 | N/A | Locul 1: 2,4 Locul 2: 1,2 | Fiecare 1 pct. diferență față de locul 2: +1 | |

4 JOKING HAZARD

Extensii / Add-on: N/A

Reguli speciale: Se joacă până la maxim 5 puncte de victorie.

| Variante: N/A | | | | | | an offensive card game from |
|---------------|-------------------|----------------------------------|-----------------|----------------------------------|--|--|
| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
| 3 jucători | | | | | Locul 1: 2 Locul 2: 1 Locul 3: 0 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul 2, fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul 2: +0.5 Începând cu diferența de 2 puncte față de locul următor, fiecare dintre locurile pierzătoare primesc pentru fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul următor: +0.5 |
| 4 jucători | | | | | Locul 1: 2.2 Locul 2: 1.1 Locul 3: 0.5 Locul 4: 0 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul 2, fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul 2: +0.5 Începând cu diferența de 2 puncte față de locul următor, fiecare dintre locurile pierzătoare primesc pentru fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul următor: +0.5 |
| 5 jucători | | | | | Locul 1: 2.4 Locul 2: 1.2 Locul 3: 0.6 Locul 4,5: 0 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul 2, fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul 2: +0.5 Începând cu diferența de 2 puncte față de locul următor, fiecare dintre locurile pierzătoare primesc pentru fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul următor: +0.5 |
| 6 jucători | 1 | Alex A. 16.01.2022 +1 dif. | 1 | Alex A. 16.01.2022 +1 dif. | Locul 1: 2.6 Locul 2: 1.3 Locul 3: 0.6 Locul 4,5,6: 0 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul 2, fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul 2: +0.5 Începând cu diferența de 2 puncte față de locul următor, fiecare dintre locurile pierzătoare primesc pentru fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul următor: +0.5 |
| 7 jucători | | | | | Locul 1: 2.8 Locul 2: 1.4 Locul 3: 0.7 Locul 4,5,6,7: 0 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul 2, fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul 2: +0.5 Începând cu diferența de 2 puncte față de locul următor, fiecare dintre locurile pierzătoare primesc pentru fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul următor: +0.5 |
| 8 jucători | | | | | Locul 1: 3.0 Locul 2: 2.5 Locul 3: 1.2 Locul 4: 0.6 Locul 5,6,7,8: 0 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul 2, fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul 2: +0.5 Începând cu diferența de 2 puncte față de locul următor, fiecare dintre locurile pierzătoare primesc pentru fiecare 1 pct. suplimentar diferență față de locul următor: +0.5 |

| <u>Locul 1: 3.2</u> | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul 2, fiecare 1 pct. |
|-----------------------|--|
| Locul 2: 2.6 | suplimentar diferență față de locul 2: +0.5 |
| Locul 3: 1.3 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul următor, fiecare |
| Locul 4: 0.6 | dintre locurile pierzătoare primesc pentru fiecare 1 pct. |
| Locul 5,6,7,8,9: 0 | suplimentar diferență față de locul următor: +0.5 |
| Locul 1: 3.4 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul 2, fiecare 1 pct. |
| Locul 2: 2.7 | suplimentar diferență față de locul 2: +0.5 |
| Locul 3: 1.3 | Începând cu diferența de 2 puncte față de locul următor, fiecare |
| Locul 4: 0.6 | dintre locurile pierzătoare primesc pentru fiecare 1 pct. |
| Locul 5,6,7,8,9,10: 0 | suplimentar diferență față de locul următor: +0.5 |
| _ | Locul 2: 2.6 Locul 3: 1.3 Locul 4: 0.6 Locul 5,6,7,8,9: 0 Locul 1: 3.4 Locul 2: 2.7 Locul 3: 1.3 Locul 4: 0.6 |

5 SECRET HITLER

Extensii / Add-on: N/A Reguli speciale: N/A



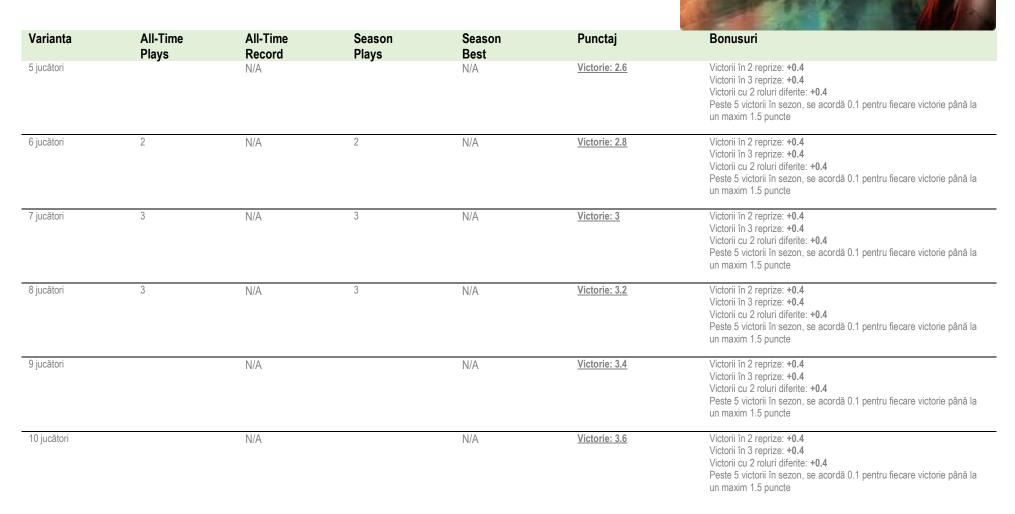
| Varianta | All-Time Plays | All-Time Record | Season Plays | Season Best | Punctaj | Bonusuri |
|----------------|-------------------|--------------------|-----------------|----------------|--|---|
| 2 echipe (4/4) | · | N/A | · | N/A | <u>Locul 1: 2</u> <u>Locul 2: 1</u> | Fiecare 1 pct. diferență față de locul 2: +1 |
| 2 echipe (3/3) | | N/A | | N/A | Locul 1: 2,2 Locul 2: 1,1 | Fiecare 1 pct. diferență față de locul 2: +1 |
| 2 echipe (2/2) | 20 | N/A | 6 | N/A | <u>Locul 1: 2,4</u> <u>Locul 2: 1,2</u> | Fiecare 1 pct. diferență față de locul 2: +1 |

6 REZISTENȚA

Extensii / Add-on: N/A

Reguli speciale: Se joacă maxim 3 reprize consecutive.

Variante: N/A



REZISTENT/

Identitati secrete • Deductie • Deceptie

| OF FAME | | HISTORY | Gamer(Plays) | % | HIGH SCORE |
|---------|---|------------|--------------|---|---------------|
| | | 5 jucători | | | |
| | | | | | |
| | - | 6 jucători | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| • | - | 7 jucători | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | 8 jucători | | | |
| | • | J 2000. | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | c |) jucători | | | |
| | | 5 jucatori | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |



10 jucători