

### **Ejercicio 1: Sistema de Gestión de Contactos**

Crea un programa que permita gestionar una lista de contactos. Cada contacto debe tener nombre, número de teléfono y dirección de correo electrónico. Implementa las siguientes funcionalidades:

1. Agregar un nuevo contacto.
2. Buscar un contacto por nombre.
3. Actualizar los datos de un contacto existente.
4. Eliminar un contacto.
5. Mostrar todos los contactos.
6. Salir del programa.

### **Ejercicio 2: Biblioteca de Libros**

Desarrolla un programa para administrar una biblioteca de libros. Cada libro debe tener título, autor y año de publicación. Implementa las siguientes opciones en el menú:

1. Añadir un nuevo libro.
2. Buscar un libro por título.
3. Actualizar los datos de un libro.
4. Eliminar un libro.
5. Mostrar todos los libros.
6. Salir del programa.

### **Ejercicio 3: Inventario de Tienda de Ropa**

Crea un sistema de inventario para una tienda de ropa. Cada prenda debe tener nombre, precio y cantidad en stock. Incluye las siguientes opciones en el menú:

1. Agregar una nueva prenda.
2. Buscar una prenda por nombre.
3. Actualizar los detalles de una prenda.
4. Eliminar una prenda.
5. Mostrar todas las prendas.
6. Salir del programa.

### **Ejercicio 4: Agenda de Tareas**

Desarrolla un programa para gestionar una lista de tareas. Cada tarea debe tener un título, descripción y estado (pendiente o completada). Implementa las siguientes funcionalidades:

1. Añadir una nueva tarea.
2. Buscar una tarea por título.
3. Actualizar los detalles de una tarea.
4. Marcar una tarea como completada.
5. Eliminar una tarea.
6. Mostrar todas las tareas.
7. Salir del programa.

### **Ejercicio 5: Registro de Estudiantes**

Crea un sistema de registro para estudiantes en una escuela. Cada estudiante debe tener nombre, edad y grado. Implementa las siguientes opciones en el menú:

1. Agregar un nuevo estudiante.

2. Buscar un estudiante por nombre.
3. Actualizar los datos de un estudiante.
4. Eliminar un estudiante.
5. Mostrar todos los estudiantes.
6. Salir del programa.

### **Ejercicio 6: Gestión de Eventos**

Desarrolla un programa para gestionar eventos. Cada evento debe tener nombre, fecha y ubicación. Implementa las siguientes funcionalidades:

1. Agregar un nuevo evento.
2. Buscar un evento por nombre.
3. Actualizar los detalles de un evento.
4. Eliminar un evento.
5. Mostrar todos los eventos.
6. Salir del programa.

### **Ejercicio 7: Sistema de Gestión de Libros Prestados**

Crea un programa para gestionar libros prestados de una biblioteca. Cada préstamo debe tener el título del libro, nombre del prestatario y fecha de devolución. Incluye las siguientes opciones en el menú:

1. Registrar un nuevo préstamo.
2. Buscar un préstamo por nombre del prestatario.
3. Actualizar los detalles de un préstamo.
4. Eliminar un préstamo.
5. Mostrar todos los préstamos.
6. Salir del programa.