EJERCICIOS DE PRACTICA PARA EL FRANKENSTEIN

- Se desea calcular la distancia recorrida (m) por un móvil que tiene velocidad constante 100 (m/s) durante un tiempo T 30 (Sg), considerar que es un MRU (Movimiento Rectilíneo Uniforme).
- 2. Se necesita obtener el promedio simple de un estudiante a partir de sus tres notas parciales.
- 3. Elaborar un algoritmo que solicite el número de respuestas correctas, incorrectas y en blanco, correspondientes a postulantes, y muestre su puntaje final considerando, que por cada respuesta correcta tendrá 4 puntos, respuestas incorrectas tendrá -1 y respuestas en blanco tendrá 0.
- 4. Elaborar un algoritmo que permita ingresar el número de partidos ganados, perdidos y empatados, por algún equipo en el torneo apertura, se debe de mostrar su puntaje total, teniendo en cuenta que por cada partido ganador obtendrá 3 puntos, empatado 1 punto y perdido 0 puntos.
- 5. Se requiere el algoritmo para elaborar la planilla de un empleado. Para ello se dispone de sus horas laboradas en el mes, así como de la tarifa por hora.
- 6. Elabore un algoritmo que lea los 3 lados de un triángulo cualquiera y calcule su área, considerar: Si A, B y C son los lados, y S el semi perímetro.
- 7. Elaborar un algoritmo que permita calcular el número de CDs necesarios para hacer una copia de seguridad, de la información almacenada en un disco cuya capacidad se conoce. Hay que considerar que el disco duro está lleno de información, además expresado en gigabyte. Un CD virgen tiene 700 Megabytes de capacidad y una Gigabyte es igual a 1,024 megabyte.
- 8. Se tiene los puntos A y B en el cuadrante positivo del plano cartesiano, elabore el algoritmo que permite obtener la distancia entre A y B.
- 9. Elabora un algoritmo que permita averiguar si una persona debe sacar su CUIL, sabiendo su año de nacimiento. El Código Único de Identificación Laboral (CUIL) es el número que se otorga a todo trabajador al inicio de su actividad laboral en relación de dependencia (mayores de 17 años) que pertenezca al Sistema Integrado de Jubilaciones y Pensiones (SIJP), y a toda otra persona que gestione alguna prestación o servicio de la Seguridad Social en la República Argentina.
- 10. Elabore un algoritmo que nos pida la edad de dos hermanos y nos diga quien es el mayor y cuál es la diferencia de edades.
- 11. Se tiene registrado la producción (unidades) logradas por un operario a lo largo de la semana (lunes a sábado). Elabore un algoritmo que nos muestre o nos diga si el operario recibirá incentivos sabiendo que el promedio de producción mínima es de 100 unidades.
- 12. Elabora un algoritmo para leer 3 números enteros diferentes entre sí, y determinar el número mayor de los tres.
- 13. Elabora un algoritmo que sirva para identificar el tipo de triángulo conociendo sus tres lados.

- 14. Elabore un algoritmo que permita ingresar un número entero (1 a 10), y muestre su equivalente en romano.
- 15. Elabore un algoritmo que permita ingresar el monto de venta alcanzado por un vendedor durante el mes, luego de calcular la bonificación que le corresponde sabiendo:

Monto	Bonificación
0 - 1000	0
1000 - 5000	3
5000 - 20000	5
20000 a más	8

- 16. Elabore un algoritmo que solicite un número entero y muestre un mensaje indicando la vocal correspondiente, considerando que la vocal A = 1.
- 17. Escribe un programa que reciba una edad como entrada y clasifique a la persona en las siguientes categorías:
 - Niño (menos de 11 años)
 - Adolescente (12-17 años)
 - Adulto (18-64 años)
 - Mayor (65 años o más)
 - Opcional: preadolescente (11 a 13) y adolescente (14 a 17)
- 18. Escribe un programa que reciba una nota (0-100) y la clasifique en:
 - Deficiente (menos de 50)
 - Aprobado (50-64)
 - Notable (65-84)
 - Sobresaliente (85-100)
- 19. Escribe un programa que reciba una temperatura (en grados Celsius) y la clasifique en:
 - Frío (menos de 10°C)
 - Templado (10-20°C)
 - Cálido (21-30°C)
 - Caluroso (más de 30°C)
- 20. Escribe un programa que reciba el Índice de Masa Corporal (IMC) de una persona y lo clasifique en:
 - Bajo peso (menos de 18.5)
 - Normal (18.5-24.9)
 - Sobrepeso (25-29.9)
 - Obeso (30 o más)
- 21. Escribe un programa que reciba la velocidad del viento (en km/h) y la clasifique en:
 - Calmado (menos de 5 km/h)
 - Ligero (5-19 km/h)
 - Moderado (20-39 km/h)

- Fuerte (más de 40 km/h)
- 22. Escribe un programa que reciba la velocidad máxima de un automóvil (en km/h) y lo clasifique en:
 - Económico (menos de 140 km/h)
 - Estándar (140-180 km/h)
 - Deportivo (181-220 km/h)
 - De alto rendimiento (más de 220 km/h)
- 23. Escribe un programa que reciba la altura de una persona (en centímetros) y la clasifique en:
 - Baja (menos de 150 cm)
 - Promedio (150-180 cm)
 - Alta (más de 180 cm)
- 24. Escribe un programa que reciba la cantidad de libros leídos por una persona en un año y la clasifique en:
 - No lector (menos de 1 libro)
 - Ocasional (1-4 libros)
 - Frecuente (5-12 libros)
 - Ávido lector (más de 12 libros)
- 25. Escribe un programa que reciba el tamaño de una pantalla (en pulgadas) y la clasifique en:
 - Pequeña (menos de 15 pulgadas)
 - Mediana (15-27 pulgadas)
 - Grande (28-40 pulgadas)
 - Muy grande (más de 40 pulgadas)
- 26. Escribe un programa que reciba el sueldo mensual de una persona y lo clasifique en:
 - Bajo (menos de 1000 euros)
 - Medio (1000-3000 euros)
 - Alto (3001-5000 euros)
 - Muy alto (más de 5000 euros)
- 27. Elaborar un algoritmo que solicite 2 números enteros y un operador aritmético y luego debe de mostrar el resultado de la operación correspondiente.