运动基础

1. 运动中的bug：

不会停止；

速度取某些值会无法停止；

到达位置后再点击还会运动；

重复点击速度加快；

1. 运动框架及应用：  
   1. 运动 框架：

在开始运动时，关闭已有定时器；

把运动和停止隔开（if else）

2.运动框架实例：  
例子1：“分享到”侧边栏（通过目标点，计算速度）

例子2.淡入淡出图片（用变量存储透明度）

Css透明属性：filter:alpha(opacity:30); 【IE专用】

opacity：0.3； 【Chrome和FF用】

1. 缓冲运动：  
   速度=（目标值-当前值）/缩放系数

例子：缓冲菜单

1. 匀速运动的停止条件：见例子