## הטכניון - מכון טכנולוגי לישראל

ארגון המחשב ומערכות הפעלה – 094210

**הפקולטה למדעי הנתונים וההחלטות** סמסטר אביב תשפ"ג

# תרגיל בית 2

## מתרגל אחראי על התרגיל - יונתן קויפמן

yonatanko@campus.technion.ac.il :מייל

<u>נהלי פנייה</u>: בכל שאלה הנוגעת לתרגיל, אנא כתבו בפורום הייעודי במודל.

פניות הנוגעות להארכה בהגשת תרגיל הבית – אנא כתבו מייל מפורט למתרגל האחראי על תרגיל הבית, בצירוף אישורים מתאימים.

<u>פורמט הגשה</u>: ניתן להגיש ביחידים או בזוגות אך בכל מקרה יש להגיש ממשתמש **יחיד**. הקבצים אשר יש להגיש:

- .1 hw2\_id1\_id2.pdf קובץ PDF קובץ
- .c קובץ hw2\_id1\_id2.c .c קובץ hw2\_id1\_id2.c .2

יש להגיש את התרגיל עד ה24.05 בשעה 23:59.

בהצלחה!





סמסטר אביב תשפ"ג

ארגון המחשב ומערכות הפעלה – 094210

## שאלה 1

בכל אחד מהסעיפים הבאים, החליפו בגוף הפונקציה את פקודת ה-return בפקודות אחרות כך שהפונקציה תחזיר את הערך המבוקש, תוך שאתם משתמשים אך ורק באופרטורים (ops) המצוינים לכל אחת בנפרד, ובסה"כ כמות האופרטורים שתשתמשו בהם לא תחרוג מהמגבלה המצוינת (max ops). כמה הנחיות נוספות:

Replace the "return" statement in each function with one or more lines of C code that implements the function. Your code must conform to the following style:

```
int Funct(arg1, arg2, ...) {
    /* brief description of how your implementation works */ int
    var1 = Expr1;
    ...
    int varM = ExprM;

    varJ = ExprJ;
    ...
    varN = ExprN; return
    ExprR;
}
```

Each "Expr" is an expression using ONLY the following:

- 1. Integer constants 0 through 255 (0xFF), inclusive. You are not allowed to use big constants such as 0xffffffff.
- 2. Function arguments and local variables (no global variables).
- 3. Unary integer operations!~
- 4. Binary integer operations & ^ | + << >>

Some of the problems restrict the set of allowed operators even further. Each "Expr" may consist of multiple operators. You are not restricted to one operator per line.

You are expressly forbidden to:

- 1. Use any control constructs such as if, do, while, for, switch, etc.
- 2. Define or use any macros.
- 3. Define any additional functions in this file.
- 4. Call any functions.
- 5. Use any other operations, such as &&, ||, -, or ?:
- 6. Use any form of casting.
- 7. Use any data type other than int. This implies that you cannot use arrays, structs, or unions.

דוגמא לפונקציה שיכולה להתקבל:

```
/*
 * pow2plus1 - returns 2^x + 1, where 0 <= x <= 31
 */
int pow2plus1(int x) {
   /* exploit ability of shifts to compute powers of 2 */
   return (1 << x) + 1;
}</pre>
```





סמסטר אביב תשפ"ג

ארגון המחשב ומערכות הפעלה – 094210

#### <u>הפונקציות</u>:

```
1.
  * bitAnd - x&y using only ~ and |
     Example: bitAnd(6, 5) = 4
      Legal ops: ~ |
     Max ops: 8
      Rating: 1
  */
 int bitAnd(int x, int y) {
  return 2;
2.
  * getByte - Extract byte n from word x
      Bytes numbered from 0 (LSB) to 3 (MSB)
      Examples: getByte(0x12345678,1) = 0x56
    Legal ops: ! ~ & ^ | + << >>
    Max ops: 6
     Rating: 2
  */
 int getByte(int x, int n) {
   return 2;
3.
  * logicalShift - shift x to the right by n, using a logical shift
     Can assume that 0 <= n <= 31
      Examples: logicalShift(0x87654321,4) = 0x08765432
     Legal ops: ! ~ & ^ | + << >>
     Max ops: 20
     Rating: 3
  */
 int logicalShift(int x, int n) {
   return 2;
```

#### שאלה 2

א. מלאו את הטבלה הבאה. ייצגו מספר בינארי באמצעות 4 סיביות. יש לספק חישובים.

	Hexadecimal	Binary	B2U	B2T
1.	0xD			
2.				-2
3.			8	
4.		1111		
5.			5	
6.				0





סמסטר אביב תשפ"ג

ארגון המחשב ומערכות הפעלה – 094210

ב. א מספר בייצוג 2's Complement ויהי צ's Complement ויהי מספר בייצוג ב. יהי מספר מתקיים:  $c \in \mathbb{Z}_{>0}$ 

$$\underbrace{y,y,\dots,y}_{c\ times}\ x=x$$

עליכם לספק חישוב מתמטי ונימוקים למעברים.

ג. האם המשוואה בסעיף הקודמת מתקיימת גם עבור מספרים מסוג unsigned? הסבירו.

## שאלה 3

מהו המספר האי זוגי המינימלי שניתן לייצג באופן מדויק עם float? הניחו כי ה float מיוצג עם 32 ביטים כאשר: ביט אחד משמש לסימן, 8 ביטים לאקספוננט ו 23 ביטים לשבר. יש לכתוב את התשובה הן בבסיס עשרוני, והן את הביטים של ה float. נמקו את תשובתכם.

## <u>שאלה 4</u>

אושר ואודיה הניחו ייצוג של floating point עבור 7 סיביות ועבדו לפי החוקים של סטנדרט IEEE. משום מה, הם החליטו שהם רוצים לייצג אך ורק מספרים אי-שליליים (כלומר אין sign bit).

בל אחד החליט על פורמט שונה לייצוג המספרים:

<u>הפורמט של אושר</u>- חלק האקספוננט יביל 3 מקומות וחלק הfrac יביל 4 מקומות.

הפורמט של אודיה- חלק האקספוננט יביל 4 מקומות וחלק ה-frac יביל 3 מקומות.

א. מהי ההטיה של כל אחד מהם?

ב. אושר ראה שהשיטה של אודיה יותר טובה, וכעת הוא רוצה להמיר את התוצאות שיצאו לו לתוצאות של אודיה. בעת הצורך, אושר ייעזר ב-round to even. מלאו את הטבלה הבאה והסבירו את דרך החישוב שלכם. שימו לב - את הסעיפים 3 ו-5 אין צורך להמיר.

	הפורמט של אושר		הפורמט	של אודיה
	bits	ערך	bits	ערך
] .1	011 0000			
.2	101 1110			
.3	010 1001		XX	XX
۷. ا	110 1111			
.5	000 0111		XX	XX



סמסטר אביב תשפ"ג

## הטבניון - מכון טכנולוגי לישראל

ארגון המחשב ומערכות הפעלה – 094210

## שאלה 5

כתבו פונקציה בשפת c (בכתב בקובץ ה PDF) אשר חתימתה היא:

unsigned float\_neg (unsigned uf)

נסמן ב f את הערך המתקבל מפירוש הסיביות של uf לפי uf כלומר, uf מיוצג על ידי 4f נסמן ב f את הערך המתקבל מפירוש הסיביות של uf ביטים, ביט אחד משמש לסימן, 28 ביטים לאקספוננט ו 23 ביטים ל

- uf על הפונקציה להחזיר, את NaN שם f אם f אם •
- אחרת, על הפונקציה להחזיר מספר אשר אם מפרשים את הביטים שלו לפי floating point, הוא שווה ל f-

שימו לב – אין להגדיר קבועים. מותר להשתמש במסכות, אופרטורים לוגיים ו Bitwise operations. ספקו הסברים לשורות הקוד.