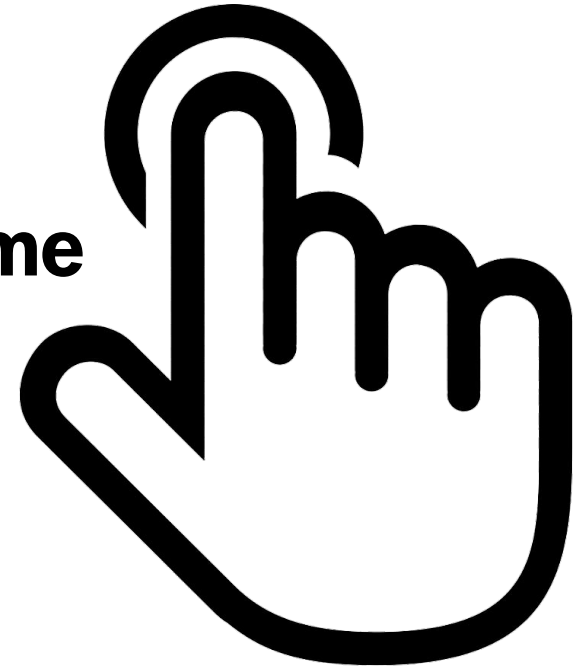


**PROJECT** **POINT AND CLICK**  
**ADVENTURE GAME**

**V 3.0**  
2019

# DE OPDRACHT

Maak samen een  
**Point and Click Adventure Game**



# DE GROEPEN

## A127 / A224

<b>1</b>	Samantha	Ettehoven	1GA1
	Justin	Sollman	1GA1
	Diamo	Stap	1GD1
	Storm	van den Berg	1GD1
<b>2</b>	Suuz	Alban	1GA1
	Gosse	van Wijk	1GA1
	Reinier	Boortman	1GD1
	Gabriel	Matos Moura	1GD1
<b>3</b>	Rens	Hoedeman	1GA1
	Yanne	Mounier	1GA1
	Bo	van den Berg	1GD1
	David	van Rijn	1GD1
<b>4</b>	Tara	Smootenburg	1GA1
	Lot	Bongaerts	1GA1
	Finn	van der Ham	1GD1
	Nick	Jennissen	1GD1
<b>5</b>	Isa	van den Bosch	1GA1
	Fabio	Vivas	1GA1
	Aaron	Blok	1GD1
	Milos	Zarifović	1GD1
<b>6</b>	Marlene	Grol	1GA1
	Selena	de Haas	1GA1
	Surijan	Bakker	1GA1
	Milan	de Bruin	1GD1
	Max	Bakker	1GD1

## A 128

<b>7</b>	Lloyd	Belterman	1GA1
	Isa-Bella	Jonkman	1GA1
	Bertan	Otun	1GD1
	Martijn	de Zeeuw	1GD1
<b>8</b>	Nikay	Rikken	1GA1
	Lucas	Westerveld	1GA1
	Nils	Visser	1GD1
	Ian	Kemper	1GD1
<b>9</b>	Fabian	Gongrijp	1GA1
	Danique	Vermeer	1GA1
	Luca	Mouissie	1GD1
	Marco	Roskam	1GD1
<b>10</b>	Bas	Stolwijk	1GA1
	Zoë	Haccou	1GA1
	Bryan	van 't Veld	1GD1
	Robin	van den Dungen	1GD1
<b>11</b>	Nigel	Kenepa	1GA1
	Wessel	Blanker	1GA1
	Milan	Dijks	1GD1
	Wesley	de Graaf	1GD1
<b>12</b>	Victor	Min	1GA1
	Mo	Muller	1GA1
	Joe	Rompelberg	1GD1
	Andrich	Laker	1GD1
<b>13</b>	Tess	Slippens	1GA1
	Juul	Contant	1GA1
	Pablo	Jacobs	1GD1
	Tommy	Sett	1GD1

## A 129

<b>14</b>	Ralph	Kuijpers	1GA2
	Jeremy	Tur Siteur	1GA2
	Brian	Wolswijk	1GD2
	Boas-Bas	van der Veen	1GD2
<b>15</b>	Daan	Dammers	1GA2
	Jasmine	Vis	1GA2
	Allan	Vonk	1GD2
	Ryan	Drabe	1GD2
<b>16</b>	Mats	de Wind	1GA2
	Laura	Kip	1GA2
	Hidde	Neuteboom	1GD2
	Marciano	Forst	1GD2
<b>17</b>	Joey	van Petegem	1GA2
	Rick	Spliethof	1GA2
	Steven	van den Hoven	1GD2
	Floris	Harmsen	1GD2
<b>18</b>	Dillon	Pootoon	1GA2
	Tristan	Vos	1GA2
	Thomas	Hemel	1GD2
	Luke	de Klein	1GD2
<b>19</b>	Wesley	Chan	1GA2
	Susanne	Vermeulen	1GA2
	Lianne	van Schijndel	1GA2
	Ryan	Blazer	1GD2
	Sven	Middelkoop	1GD2

## A130 / A225

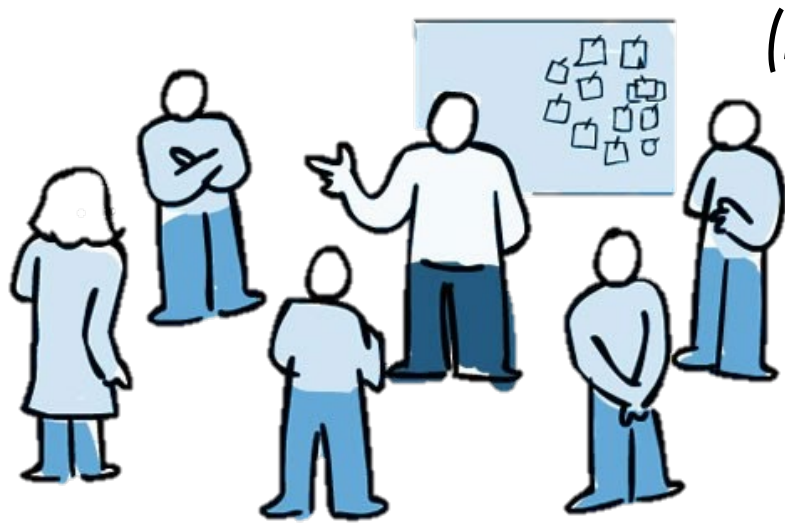
<b>20</b>	Linde		Maurer	1GA2
	Marleen	van de	Glind	1GA2
	Senna		Krebbbers	1GD2
	Jur		Moling	1GD2
<b>21</b>	Cari		Krijnsen	1GA2
	Amber	van	Boggelen	1GA2
	Juan		Hofman	1GD2
	Stan	de	Groot	1GD2
<b>22</b>	Matilda		Marquardt	1GA2
	Tim		Lemmer	1GA2
	Jacob	van den	Dungen	1GD2
	Justin		Comans	1GD2
<b>23</b>	Bart	van	Zetten	1GA2
	Jordi		Kruk	1GA2
	Darryl	van den	Ent	1GD2
	Milan		Sietsma	1GD2
<b>24</b>	Elora	van	Dijk	1GA2
	Kelly	van	Peer	1GA2
	Sem		Boekenooogen	1GA2
	Celine		Wildenburg	1GD2
	Indra		Boot	1GD2
<b>25</b>	Christa		Cnossen	1GA2
	Jennifer		Bakker	1GA2
	Jari	van der	Kolk	1GD2
	Olivia		Smit	1GD2

# DE EISEN

**De game voldoet in ieder geval aan de volgende punten:**

- Resolutie: 1280 x 720 pixels
- Start-menu en eindscherm
- kamers (rooms) met interactieve objecten
- 1st person room view
- Context based cursor / rollover highlighting
- HUD met inventory
- géén NPC's
- +/- 5 min. playtime

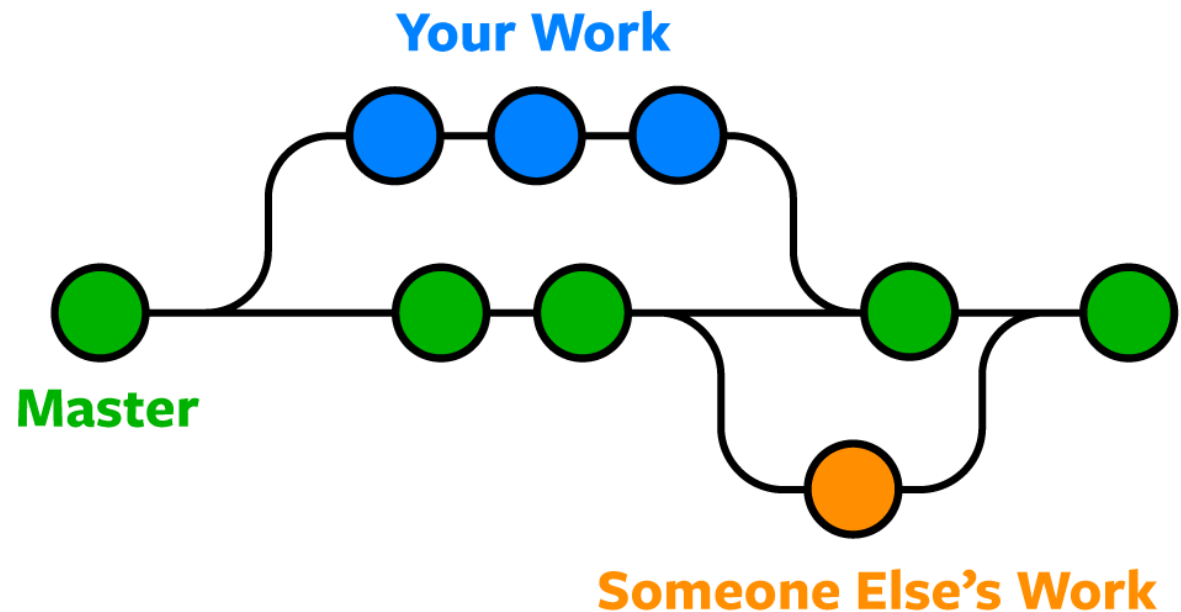
# HET DOEL VAN HET PROJECT



*(multidisciplinair)*

Leren samenwerken met gebruik van Scrum

Versiebeheer met GIT



# HET PROCES

1. Mapje met scrumboard (zelf opruimen en inleveren)
2. 2x **stand-up** per dag. Aan het begin en aan het einde  
Wat heb je gedaan? - Wat ga je vandaag doen? - Waar zie je problemen?
3. Logboek en scrumboard bijwerken
4. Einde van de week (woensdag) inleveren op de ELO

# HET ROOSTER

	ma 18 nov.	di 19 nov.	wo 20 nov.	do 21 nov.	vr 22 nov.
8:00					
		08:30 - 10:00 gametech A128	08:30 - 10:00 vormg A128	08:30 - 09:30 burger B115	08:30 - 10:00 3d A225
9:00	09:00 - 10:00 ned B115 Groep(en): 1GA1 TUE	Groep(en): 1GA1 CPE	Groep(en): 1GA1 SR	Groep(en): 1GA1 DWO 09:30 - 10:00 rek B115	Groep(en): 1GA1 SU
10:00	10:15 - 10:45 ned B115	10:15 - 10:45 gametech A128	10:15 - 10:45 vormg A128	10:15 - 10:45 rek B115	10:15 - 11:45 3d A225
	10:45 - 11:45 rek B115 Groep(en): 1GA1 MA	10:45 - 12:45 project A127 A128 A129 A130	10:45 - 11:45 gametech A127 Groep(en): 1GA1 CPE	10:45 - 12:15 eng B115 Groep(en): 1GA1 SSH	Groep(en): 1GA1 SU
11:00	11:45 - 12:45 slb B108 Groep(en): 1GA1 DWO	Groep(en): 1GA1, 1GA2 1GD1, 1GD2 CPE CSP TUE	11:45 - 12:45 3d A127 Groep(en): 1GA1		
12:00	12:45 - 13:15 pauze	12:45 - 13:15 pauze	12:45 - 13:15 pauze		
13:00	13:15 - 14:45 gamedes A225 Groep(en): 1GA1 JWO	13:15 - 14:45 engine A127 A128 A129 A130 Groep(en): 1GA1, 1GA2 1GD1, 1GD2	13:15 - 14:15 3d A127 Groep(en): 1GA1 14:15 - 14:45 project A128		
14:00					
15:00	15:00 - 15:30 gamedes A225	15:00 - 15:30 engine A128	15:00 - 16:30 project A128 A129 A224 A225 Groep(en): 1GA1, 1GA2 1GD1, 1GD2		
16:00					
17:00					

	ma 18 nov.	di 19 nov.	wo 20 nov.	do 21 nov.	vr 22 nov.
8:00					
		08:30 - 10:00 3d A128	08:30 - 10:00 gamedes A225		08:30 - 10:00 gametech A224
9:00		Groep(en): 1GA2 LEB	Groep(en): 1GA2 JWO		Groep(en): 1GA2 CPE
10:00		10:15 - 10:45 3d A128	10:15 - 10:45 gamedes A224		10:15 - 11:45 gametech A224 Groep(en): 1GA2 CPE
11:00		10:45 - 12:45 project A127 A128 A129 A130	10:45 - 12:45 3d A225 Groep(en): 1GA2 SU	11:15 - 12:45 ned B114 Groep(en): 1GA2 TUE	11:45 - 12:45 rek B115 Groep(en): 1GA2 MA
12:00	11:45 - 12:45 rek B115 Groep(en): 1GA2 MA	Groep(en): 1GA1, 1GA2 1GD1, 1GD2 CPE CSP TUE	Groep(en): 1GA2 SU		
12:45 - 13:15	12:45 - 13:15 pauze	12:45 - 13:15 pauze	12:45 - 13:15 pauze	12:45 - 13:15 pauze	12:45 - 13:15 pauze
13:00	13:15 - 14:45 vormg A224 Groep(en): 1GA2 SR	13:15 - 14:45 engine A127 A128 A129 A130 Groep(en): 1GA1, 1GA2 1GD1, 1GD2	13:15 - 14:15 3d A225 Groep(en): 1GA2 SU	13:15 - 14:45 eng B115 Groep(en): 1GA2 SSH	13:15 - 14:15 burger B115 Groep(en): 1GA2 DWO
14:00			14:15 - 14:45 project A128		
15:00	15:00 - 15:30 vormg A224	15:00 - 15:30 engine A128	15:00 - 16:30 project A128 A129 A224 A225 Groep(en): 1GA1, 1GA2 1GD1, 1GD2 CSP		
16:00		15:30 - 16:30 slb A128 Groep(en): 1GA2 CSP			
17:00					

# DE PLANNING

wk	Sprint	Werkzaamheden	Inleveren*
47	Sprint 1	Research & Brainstormen: Verhaal, titel, setting en stijl + Gamedesign doc.	
48		Gamedesign doc (af)maken	GDD doc (PDF)
49	Sprint 2	Bouwen V1 (basis gameplay + Wireframe met placeholders)	
50		Bouwen V1 + playtesten	Build V1
51	Sprint 3	Feedback verwerken + vervangen placeholders voor art + inventory + highlighting	
		<b>KERSTVAKANTIE</b>	
2		Bouwen V2 + playtesten	Build V2
3	Sprint 4	Feedback verwerken + final art + puzzels + polishing	
4		V3 afronden	Build V3
5	Sprint 5	Games spelen/beoordelen + Walkthrough video capturen + Post-mortem	Gameplay video

\* Einde van elke week (woensdag) het logboek invullen en een foto van het scrumboard inleveren op de ELO



# SPRINT 1

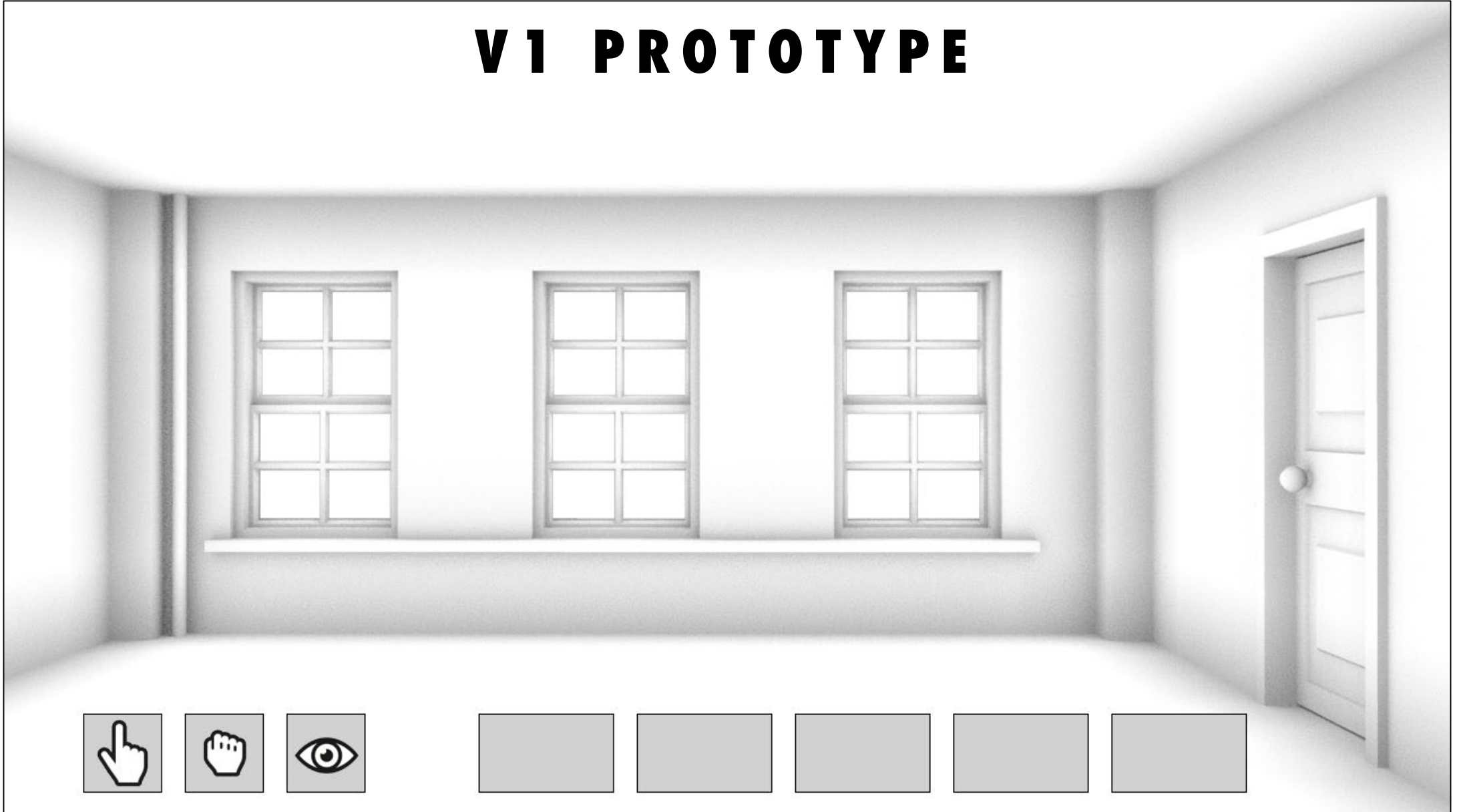
## GAME DESIGN DOCUMENT\*

1. Synopsis ( korte versie van het verhaal )
2. Storyboard ( hoe zien de schermen eruit inc. HUD )
3. Volledige walkthrough of flowchart ( Hoe speel je door het spel ? )
4. Moodboard en Styleguide ( hoe gaat de art eruit zien? )
5. Asset List ( Welke assets moeten gemaakt worden? )

\*Meer info volgt tijdens het vak Game Design

# SPRINT 2

## V1 PROTOTYPE





## **STIJL TIPS**



The note says: «Please, forgive me. - Anna.»  
I don't know what this note is talking about.



















# RESEARCH



**SPEEL DEZE GAMES OP [KONGREGATE](https://www.kongregate.com).COM**

- Don't Escape 3
- Deep Sleep
- Cube escape: The Mill

**SUCCES**

# DE GROEPEN

## A127 / A224

<b>1</b>	Samantha	Ettehoven	1GA1
	Justin	Sollman	1GA1
	Diamo	Stap	1GD1
	Storm	van den Berg	1GD1
<b>2</b>	Suuz	Alban	1GA1
	Gosse	van Wijk	1GA1
	Reinier	Boortman	1GD1
	Gabriel	Matos Moura	1GD1
<b>3</b>	Rens	Hoedeman	1GA1
	Yanne	Mounier	1GA1
	Bo	van den Berg	1GD1
	David	van Rijn	1GD1
<b>4</b>	Tara	Smootenburg	1GA1
	Lot	Bongaerts	1GA1
	Finn	van der Ham	1GD1
	Nick	Jennissen	1GD1
<b>5</b>	Isa	van den Bosch	1GA1
	Fabio	Vivas	1GA1
	Aaron	Blok	1GD1
	Milos	Zarifović	1GD1
<b>6</b>	Marlene	Grol	1GA1
	Selena	de Haas	1GA1
	Surijan	Bakker	1GA1
	Milan	de Bruin	1GD1
	Max	Bakker	1GD1

## A 128

<b>7</b>	Lloyd	Belterman	1GA1
	Isa-Bella	Jonkman	1GA1
	Bertan	Otun	1GD1
	Martijn	de Zeeuw	1GD1
<b>8</b>	Nikay	Rikken	1GA1
	Lucas	Westerveld	1GA1
	Nils	Visser	1GD1
	Ian	Kemper	1GD1
<b>9</b>	Fabian	Gongrijp	1GA1
	Danique	Vermeer	1GA1
	Luca	Mouissie	1GD1
	Marco	Roskam	1GD1
<b>10</b>	Bas	Stolwijk	1GA1
	Zoë	Haccou	1GA1
	Bryan	van 't Veld	1GD1
	Robin	van den Dungen	1GD1
<b>11</b>	Nigel	Kenepa	1GA1
	Wessel	Blanker	1GA1
	Milan	Dijks	1GD1
	Wesley	de Graaf	1GD1
<b>12</b>	Victor	Min	1GA1
	Mo	Muller	1GA1
	Joe	Rompelberg	1GD1
	Andrich	Laker	1GD1
<b>13</b>	Tess	Slippens	1GA1
	Juul	Contant	1GA1
	Pablo	Jacobs	1GD1
	Tommy	Sett	1GD1

## A 129

<b>14</b>	Ralph	Kuijpers	1GA2
	Jeremy	Tur Siteur	1GA2
	Brian	Wolswijk	1GD2
	Boas-Bas	van der Veen	1GD2
<b>15</b>	Daan	Dammers	1GA2
	Jasmine	Vis	1GA2
	Allan	Vonk	1GD2
	Ryan	Drabe	1GD2
<b>16</b>	Mats	de Wind	1GA2
	Laura	Kip	1GA2
	Hidde	Neuteboom	1GD2
	Marciano	Forst	1GD2
<b>17</b>	Joey	van Petegem	1GA2
	Rick	Spliethof	1GA2
	Steven	van den Hoven	1GD2
	Floris	Harmsen	1GD2
<b>18</b>	Dillon	Pootoon	1GA2
	Tristan	Vos	1GA2
	Thomas	Hemel	1GD2
	Luke	de Klein	1GD2
<b>19</b>	Wesley	Chan	1GA2
	Susanne	Vermeulen	1GA2
	Lianne	van Schijndel	1GA2
	Ryan	Blazer	1GD2
	Sven	Middelkoop	1GD2

## A130 / A225

<b>20</b>	Linde		Maurer	1GA2
	Marleen	van de	Glind	1GA2
	Senna		Krebbbers	1GD2
	Jur		Moling	1GD2
<b>21</b>	Cari		Krijnsen	1GA2
	Amber	van	Boggelen	1GA2
	Juan		Hofman	1GD2
	Stan	de	Groot	1GD2
<b>22</b>	Matilda		Marquardt	1GA2
	Tim		Lemmer	1GA2
	Jacob	van den	Dungen	1GD2
	Justin		Comans	1GD2
<b>23</b>	Bart	van	Zetten	1GA2
	Jordi		Kruk	1GA2
	Darryl	van den	Ent	1GD2
	Milan		Sietsma	1GD2
<b>24</b>	Elora	van	Dijk	1GA2
	Kelly	van	Peer	1GA2
	Sem		Boekenooogen	1GA2
	Celine		Wildenburg	1GD2
	Indra		Boot	1GD2
<b>25</b>	Christa		Cnossen	1GA2
	Jennifer		Bakker	1GA2
	Jari	van der	Kolk	1GD2
	Olivia		Smit	1GD2