

1 onderzoek

game key cars

game is simpel gemaakt en is niet te lastig om te begrijpen, doel van de game is alleen onduidelijk. art is niet heel complex, controls zijn simpel en door de stage word leuker gemaakt. de game is wel met kleuren in de achtergrond heel erg grijs en levenloos.

game race time

de game is simpel, straight forward en niet complex. de game heeft visual niet heel veel speciale dingen eraan gemaakt en de controles bestaan uit simpelweg een knop. de game zou wel meer dan een level morgen hebben.

2 concept game

je wint de game als je de andere dood maakt

je speelt met z'n tweeën tegen elkaar in de arena met een toetsenbord

het ligt vooral bij de spelers, er komen misschien items in de game

in game word je niet beter door het meer te spelen maar wel door de controls goed te gebruiken.

3 styleguide