

Concept: Smackers

- Smackers is een 2 speler co-op action fighting game
de game speelt zich af in een arena waar je tegen je tegenstander vecht totdat iemand moe wordt en dood gaat, de game is in 3D maar de camera blijft in dezelfde bewegende positie zodat de hele arena volledig te zien is.
- Het spel heeft een special fighting mechanic, de Props hebben verschillende weak spots en dat creëert een grappige fight effect + Funny Body Ragdolls en Props uit de arena op een funny manier eruit slaan.
- 3 Funny Characters waar je uit kunt kiezen om te spelen als je gaat vechten.
Elke character heeft eigen weak spots en special moves.
- Styleguide: We baseren onze gamestyle op games zoals gang beasts en stick fight, waarbij er weinig detail ligt in de textures van de game en meer ligt bij kleuren en licht en schaduw. ook zullen de 3D models van de game niet te complex zijn, dit samen met de textures zal ervoor zorgen dat de game er niet te gedetailleerd uit ziet maar ook nog steeds niet te saai.
- Items: Eventueel Voegen we in de laatste sprints als we tijd over hebben verschillende items toe om de game wat leuker te maken.
- Workflow: Maya → (soms) Zbrush → Substance Painter/Designer