<1차 프로젝트 제안서>

-Team 01-

20165501 전준형

20152107 유창선

20160769 박호연

20175930 김동규

20164550 김성윤

1. **프로젝트 목표 및 배경**

현재 초등학생부터 나아가서는 대학생, 회사원에 이르기까지 많은 사람들이 온라인을 통해 소통하고, 협업하고 있습니다. 하지만 소통을 위한 음성, 캠, 채팅까지 모두 지원하며 GitHub처럼 팀원들 간의 파일들을 쉽게 공유, 파일을 팀원과 함께 실시간 수정 및 버전 관리까지 한 번에 해주는 SW가 없다고 생각되어 저희 팀은 어린 학생부터 컴퓨터에 익숙하지 않은 사람까지 모두 쉽고 간단하게 다른 사람들과 소통, 협업할 수 있는 SW를 만들자는 목표를 설정하였습니다.

1. **관련 오픈소스 SW 조사**

많은 팀 협업 오픈 소스가 있는데 그중에서도 RocketChat과 Redmine은 모두 꽤나 유명하고 활성화되어있는 오픈 소스임에도 불구하고 RocketChat은 소통을 중심으로, Redmine은 파일 공유를 중심으로 되어있는 오픈 소스였습니다. 따라서 저희 Team1 은 RocketChat과 Redmine의 중간점을 기준으로 잡았습니다.

1. **요구 사항**
2. 채팅, 화상 통화, 사진 업로드
3. 파일 공유 시스템 및 파일의 version 관리 (서버로 지정된 사용자가 관리하는 방식)
4. 하나의 파일을 다같이 실시간 수정
5. **역할 분담 및 개발 계획**
6. 개발 언어 : JAVA
7. 팀원 간의 협력 tool : GitHub, 카카오톡
8. 참고 SW :
   * 1. 웹 캠 관련 SW(<https://github.com/sarxos/webcam-capture>(MIT License사용) )
     2. 프로그램 역량에 따라서는 파일을 수정할 때 쓰는 여러 sub-tool은 참고 할 예정입니다.
     3. 서버-사용자 간에 접속요청을 더욱 간단히 하기위해 오픈 소스 윈도우 툴인 액스크립트 사용
9. 모두가 아무런 제약 없이 개발하고 사용한다는 의도에 맞게 MIT License를 사용합니다.