

## MOSCOW

features	Must have	Should have	Could have
De spelleider kan de speeltijd instellen door gebruik te maken van de keypad.		x	
De ingestelde speeltijd word zichtbaar gemaakt op de display van de spelleider.		x	
Spelers kunnen via IR een schiet signaal sturen met het bijgeleverde protocol.	x		
Iedere deelnemer begint met een vast aantal punten.	x		
De detectoren van de wapens worden een voor een geïnitialeerd met een speciaal ir signaal van de spelleider.	x		
Na de initialisatie worden de detectoren na de ingestelde tijd "live" en zullen ze game treffers verwerken.	x		
De detector van de speler laat het aantal overgebleven punten op zijn display zien.	x		
Als de speler 0 punten heeft kan hij	x		

niet meer spelen en is hij is "game over".			
Bij een treffer geef de detector dit aan.	x		
Bij een treffer onthoud de detector wie hem geraakt heeft.	x		
De detectors sturen aan het einde van het spel hun score door naar de spelleider.		x	
De spelleider kan worden gekoppeld aan de pc en de tref gegevens doorgeven aan de pc.		x	
De pc bepaald door de ontvangen tref gegevens wie er gewonnen heeft.		x	