

MOSCOW

features	Must have	Should have	Could have
De spelleider kan de speel tijd instellen door gebruik te maken van de keypad		x	
De ingestelde speeltijd word zichtbaar gemaakt op de spelleider zijn display		x	
Spelers kunnen een schiet signaal via ir sturen via het bijgeleverde protocol	x		
Iedere deelnemer begint een vast aantal punten	x		
De wapens en detectoren worden een voor een geïnitieerd met een speciaal ir signaal van de spelleider	x		
Na de initialisatie worden de detectoren na een bepaalde tijd actief	x		
De detector laat het aantal overblijvende punten zien	x		
Als de speler 0 punten heeft is hij dood en kan niet meer spelen	x		

Bij een treffer geef de detector dit aan	x		
Bij een treffer onthoud de detector wie hem geraakt heeft	x		
De detectors sturen aan het einde van het spel hun score door naar de spelleider		x	
De spelleider kan worden gekoppeld aan de pc en de tref gegevens over te sturen		x	
De pc bepaald door de gegeven tref gegevens wie er gewonnen heeft		x	