MOSCOW

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| features | Must have | Should have | Could have |
| De spelleider kan de speel tijd instellen door gebruik te maken van de keypad |  | x |  |
| De ingestelde speeltijd word zichtbaar gemaakt op de spelleider zijn display |  | x |  |
| Spelers kunnen een schiet signaal via ir sturen via het bijgeleverde protocol | x |  |  |
| Iedere deelnemer begint een vast aantal punten | x |  |  |
| De wapens en detectoren worden een voor een geïnitialiseerd met een speciaal ir signaal van de spelleider | x |  |  |
| Na de initialisatie worden de detectoren na een bepaalde tijd actief | x |  |  |
| De detector laat het aantal overblijvenden punten zien | x |  |  |
| Als de speler 0 punten heeft is hij dood en kan niet meer spelen | x |  |  |
| Bij een treffer geef de detector dit aan | x |  |  |
| Bij een treffer onthoud de detector wie hem geraakt heeft | x |  |  |
| De detectors sturen aan het einde van het spel hun score door naar de spelleider |  | x |  |
| De spelleider kan worden gekoppeld aan de pc en de tref gegevens over te sturen |  | x |  |
| De pc bepaald door de gegeven tref gegevens wie er gewonnen heeft |  | x |  |