

## JavaScript - Morpion

Tout d'abord on a trouvé un morpion codé en javascript qui marchait bien mais qui n'était pas très beau et qui avait peu d'atouts. C'est pour cela que nous avons ajouté des fonctionnalités et des couleurs. On a aussi trouvé un autre morpion, celui-ci était beaucoup mieux visuellement, on a donc repris son aspect graphique et on l'a implémenté sur l'ancien code que nous avions.

Explication du code :

Les cases sont créées en HTML et positionner grâce au css.

La plupart des éléments présents ont été créés en HTML puis placés et ajustés en CSS. Le CSS gère toute la partie graphique du jeu avec la position des éléments, les couleurs et les petites animations.

Le fichier javascript est composé de plusieurs fonctions :

- Récupérations des éléments, la fonction permet de reprendre les éléments de la page html.
- Création de l'état initial du jeu, grâce à la variable state.
- Vérification de la victoire, cette fonction vérifie toutes les possibilités pour gagner, si l'une d'entre une et bonne alors il déclare la victoire.
- Saisi des noms des joueurs, simplement elle permet aux joueurs de saisir leurs pseudos pour la partie.
- Jouabilité des cases, elle permet de savoir si les cases sont jouables et de placer le "X" ou le "O" dans les cases souhaitées.
- Affichage des résultats, à la fin de la partie un écran avec le nom du vainqueur est affiché.
- Affichage du bouton "play again", en fin de partie est affiché le bouton "play-again" pour refaire une partie.

Tic Tac Toe

C'est au tour de Joueur 1

Score Joueur 1 : 0

Score Joueur 2 : 0

Matches nuls : 0

Turn For

X

O

Morpion

X

O

C'est au tour de Nathan

Score de Nathan : 1

Score de Amine : 0

Matches nuls : 0