

שיעורי בית

1. כתוב תוכנית בפיטון הקולטת שמות של 4 שחקנים המשתתפים בהגרלה (str), עליך להגריל מתוך 4 השחקנים שחקן זוכה אחד באופן אקראי הגרל מי השחקן שניצח והדפס את שמו. רמז: random.choice



2. ברוך הבא למשחק הניחוש!!
הגרל מספר בין 1-100, רמז randint
קלוט מספר מהמשתמש עד אשר המשתמש ינחש את המספר שהוגרל ע"י המחשב
אם הוכנס מספר גדול מהמספר שהוגרל הדפס: *your number is too big*
אם הוכנס מספר קטן מהמספר שהוגרל הדפס: *your number is too small*
אם הוכנס בדיוק המספר שהוגרל הדפס: **BINGO** וצא מהלולאה
** הערה: המספר לא מוגרל כל פעם מחדש. המספר מוגרל בהתחלה פעם אחת.
והמשתמש מנסה לנחש שוב ושוב עד שפוגע**
בתום המשחק הדפס כמה נסיונות היו

- 2.5 עליך לחשב ממוצע טמפרטורה של 5 ערים בעולם
רוץ בלולאה מ-1 עד 5 ובכל פעם קלוט את הטמפרטורה
אם הטמפרטורה קטנה ממינוס 50 או גדולה מפלוס 45 קלוט שוב ושוב, עד אשר הטמפרטורה תהיה בטווח.
בתום הקלט של 5 הערים, חשב את ממוצע הטמפרטורה. רמז: ראה קוד של השיעור

3. תרגילים בלולאה מקוננת-
1) קלוט מהמשתמש מספר חיובי גדול מ-0 והדפס את הצורה הסימטרית הבאה
לדוגמא אם נקלט 5 הדפס-

```
1
12
123
1234
12345
1234
123
12
1
```

- 2) קלוט מהמשתמש מספר חיובי גדול מ-0 והדפס את הצורה הבאה
לדוגמא אם נקלט 7 הדפס משולש כזה-
(בסיס המשולש הוא המספר שנקלט, הקודקוד יהיה 1. בכל שורה יש 2 כוכביות יותר)

```
*
***
*****
*****
```

4. **בונוס/רשות. תרגול %:

קלוט מספרים מהמשתמש, כל עוד המספר שנקלט מתחלק ב-7 ללא שארית ברגע שייקלט מספר שאיננו מתחלק ב-7 ללא שארית (לדוגמא 10), צא מהלולאה ואז הדפס כמה מספרים המתחלקים ב-7 ללא שארית נקלטו.
אם המשתמש הכניס מספר המתחלק ב-11 ללא שארית (לדוגמא 33), צא ב- break מהלולאה, ואל תדפיס כמה מספרים נקלטו. רמז- while else
לדוגמא עבור: 14, 21, 28, 35, 105, 12 יודפס 5
לדוגמא עבור: 63, 7, 42, 77 לא יודפס כלום (מכיוון ש-77 מתחלק ב-11 ללא שארית)

**בונוס/רשות. תרגול %:

5. קלוט מספר שלם מהמשתמש (int) אם המספר מתחלק ב-5 ללא שארית הדפס "Fizz", אם המספר מתחלק ב-3 ללא שארית הדפס "Buzz". אם המספר מתחלק גם ב-3 ללא שארית וגם ב-5 ללא שארית הדפס "Fizz Buzz" (רמז בדוק אם המספר $5 \% == 0$, בדוק אם המספר $3 \% == 0$)

את שיעורי הבית יש להגיש ל-

pythonai250824+HW6@gmail.com

