

Ficha nº 2: Programação C

Nº Aluno	Nome

Objetivos

- Familiarizar-se com o Arduino UNO e Arduino IDE
- Observar a utilização da função delay
- Observar a oscilação e a frequência do Arduino
- Verificar no hardware o circuito simulado e os conceitos discutidos

Materiais

- Arduino UNO
- Osciloscópio
- LDR (Resistor Dependente da Luz)
- LM35 (Sensor de Temperatura)



Parte 1

- 1. Responda às questões abaixo:
 - 1.1. Analise o código na Figura 1. Que fenómeno ocorre ao utilizar este código?

```
void setup() {
    Serial.begin(115200);
    pinMode(2, INPUT);
}

void loop() {
    byte buttonState = digitalRead(pushButton);
    Serial.println(buttonState);
    delay(10);
}
```

Figura 1

- 1.2. Como neutralizar o fenómeno referido anteriormente?
- 1.3. Qual é a diferença entre os exemplos **blink.ino** e **blinkwithoutdelay.ino** demonstrados na aula?
- 1.4. Meça o período e a frequência de oscilação do pino 13 utilizando o código da Figura 2 no osciloscópio. Tire uma fotografia ao osciloscópio para adicionar à atividade.

```
void setup() {
  pinMode(13, OUTPUT);
}

void loop() {
  digitalWrite(13, HIGH);
  digitalWrite(13, LOW)
}
```

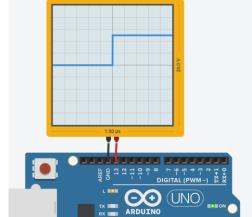


Figura 2



Parte 2

1. Simule no Wokwi a leitura de um sensor LDR, ligando-o ao pino A2 e ao GND, conforme mostrado na Figura 3.

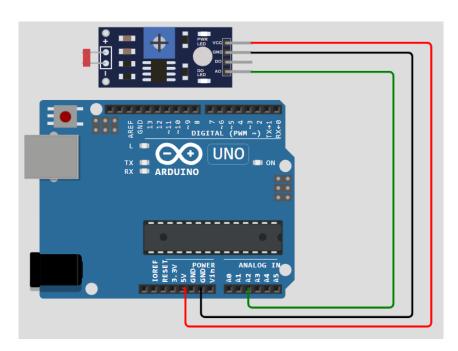


Figura 3

2. Transfira este esquema para o hardware e compare os resultados obtidos.



3. Com base na Figura 4, meça a temperatura utilizando um LM35 e discuta os resultados obtidos.

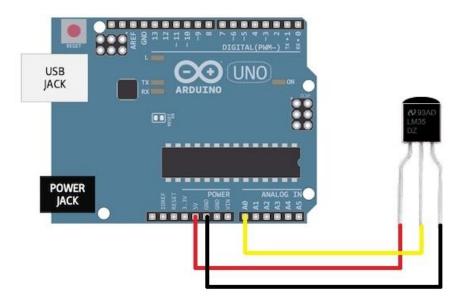


Figura 4