

Projet BlackJack		01-mars-21	8-mars-21	15-mars-21	22-mars-21	29-mars-21	5-avril-21	12-avril-21	19-avril-21	26-avril-21	3-mai-21	TOTAL
	Membre /Semaine	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
I] VERSION TEXTUEL	Boran, Youssef, Léa	17	7	22	32				1			79
1 - Création des classes (textuel)	Boran, Youssef, Léa	12	4	22	10				1			49
1.1 - Classe Joueur	Boran, Youssef, Léa	4	1	8	2				1			16
1.2 - Classe Carte	Boran, Youssef, Léa	1	1	1								3
1.3 - Classe Paquet	Boran, Youssef, Léa	4	1		2							7
1.4 - Classe Croupier	Boran, Youssef, Léa	1	1	5	3							10
1.5 - Classe JeuTxt	Boran, Youssef, Léa	2		8	3							13
2 - Création de la fonction main	Boran, Youssef, Léa	5	3	0	1							9
2.1 - Ajout des règles.	Youssef		1									1
2.2 - Ajout des arguments du main	Léa	5	1									6
2.3 - Ajout des interactions homme/machine	Boran		1		1							2
3 - Création de l'Intelligence Artificielle	Boran, Léa				7							7
3.1 - Ajout des trois niveaux	Boran, Léa				4							4
3.2 - Création de la machine d'état	Boran, Léa				3							3
4 - Création des tests du jeu	Boran, Youssef, Léa				7							7
4.1 - Ajout tests de régression	Boran, Léa			4	5							9
4.2 - Réalisation tests de performance	Youssef				2							2
5 - Création monnaie du jeu	Léa				1							1
5.1 - Ajout d'une case jetons	Léa				1							1
6 - Déroulement du jeu	Boran, Léa				6							6
6.1 - Affichage du jeu	Boran				3							3
6.2 - Narrativisation du jeu	Léa				3							3
II] VERSION SDL	Boran, Youssef, Léa					18	12	12	14	10	9	75
1 - Modification de la version textuel	Youssef, Léa					2						2
1.1 - Modification des classes (rajout d'images)	Youssef					1						1
1.2 - Modification du main (ajout objet JeuSdl)	Léa					1					1	2
2 - Ajout pour la version SDL	Boran, Léa					14	10	10	12	8	4	58
2.1 - Création de la classe JeuSDL	Léa, Boran				2	10	8	6	7	2	1	36
2.2 - Ambiance de jeu (musique, fond..)	Boran, Léa					4	2	4	5	6	3	24
3 - Déroulement du jeu	Boran					2	2	2	2	2	2	12
3.1 - Transformation graphique	Boran					4	2	2	3	2	1	14
4 - Création des tests du jeu	Boran, Youssef, Léa										3	3
4.1 - Ajout tests de régression dans JeuSdl	Boran, Léa											0
4.2 - Réalisation tests de performance	Youssef										3	3
III] Organisation, documentation et exécution	Boran, Youssef, Léa	4	6	3	2		1		3	4	12	35
1 - Organisation de l'archive	Boran	1								1	1	3
2 - Documentation avec doxygen	Léa			2	1				1		2	6
3 - Création d'un Makefile	Boran, Léa			1	1		1		1			4
4 - Création du manuel (readme)	Boran								1	1	2	4
5 - Création du cahier des charges	Boran, Youssef, Léa	3	6									9
6 - Préparation soutenance du projet	Boran, Youssef, Léa									2	7	9
			Nombre d'heure totales :		189			Période partiels				