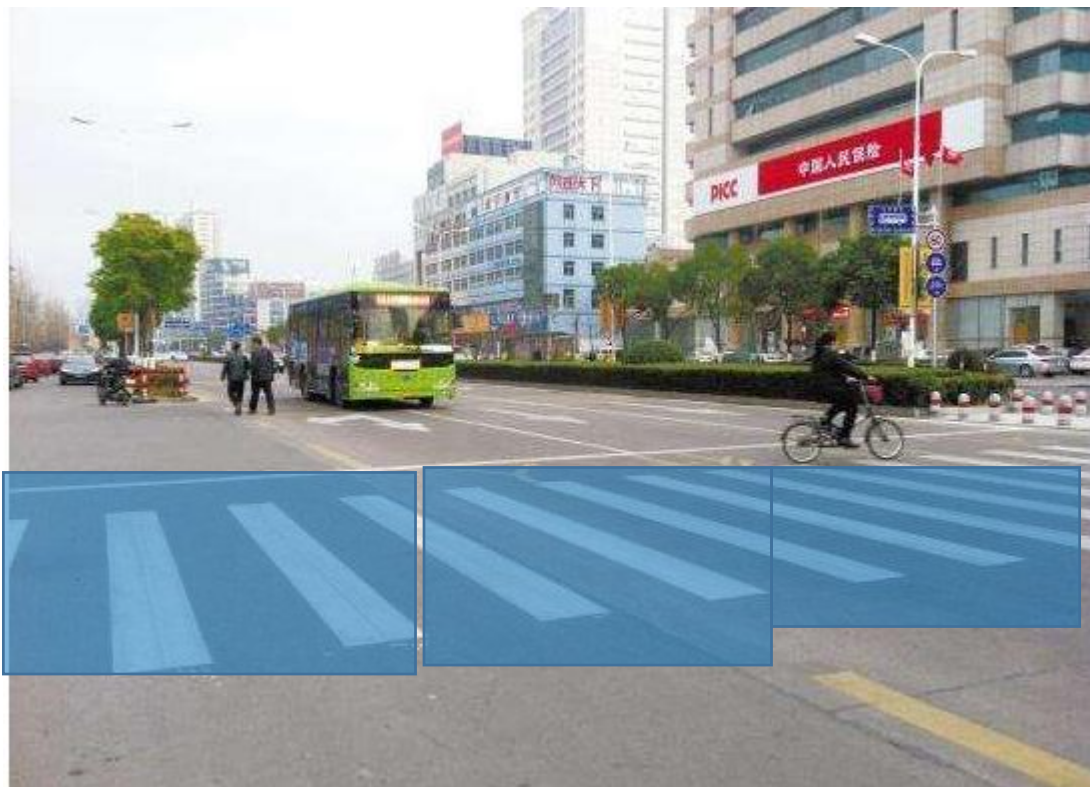


斑马线

标注原则：

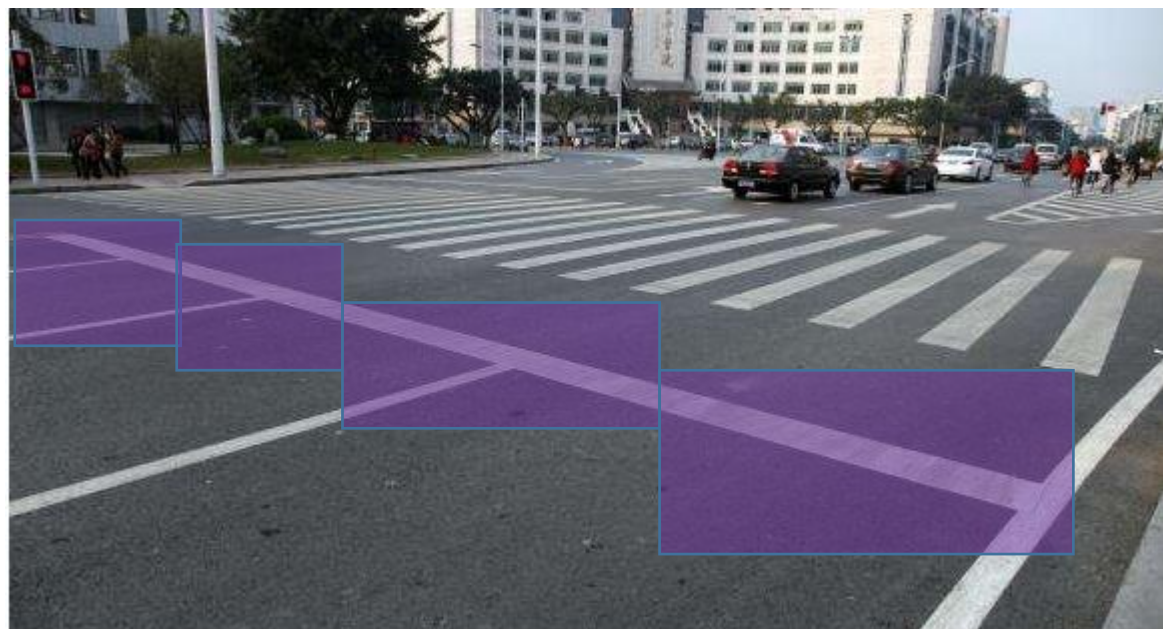
- 1、宁愿少标，也不错标
- 2、对于异形角度扭曲的标线，应该用多个box框选，框可以有部分重叠



停止线

标注原则：

- 1、框内一定要包含直角特征，如图中绿圈所示。
- 2、对于异形角度扭曲的标线，应该用多个box框选，框可以有部分重叠

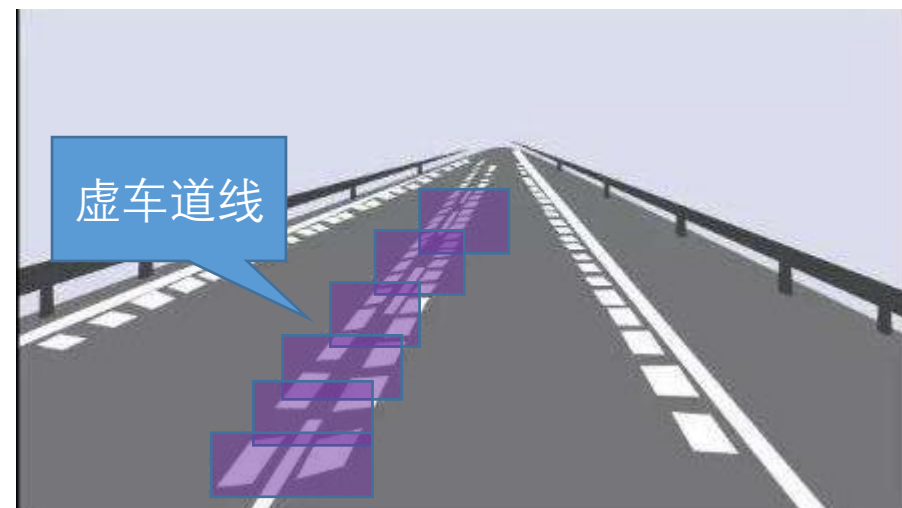
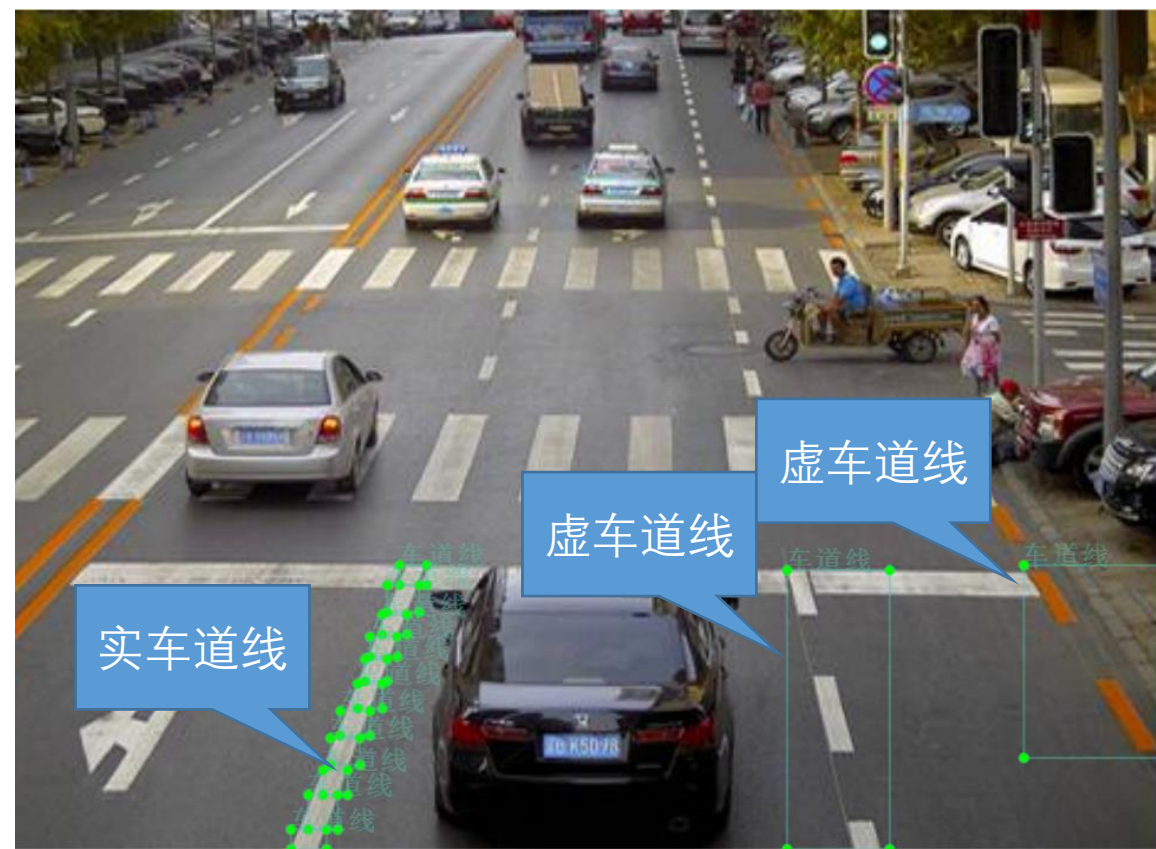
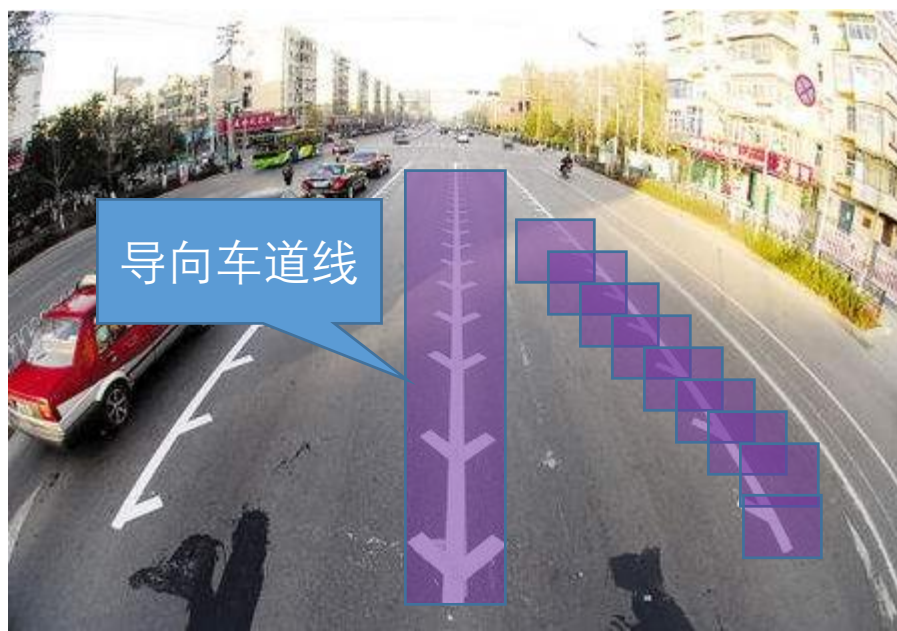


车道线

分为实车道线，虚车道线，导向车道线

标注原则：

- 1、尽量标全，太远的地方特征实在不明显可以不标注。
- 2、对于异形角度扭曲的标线，应该用多个box框选，框可以有部分重叠



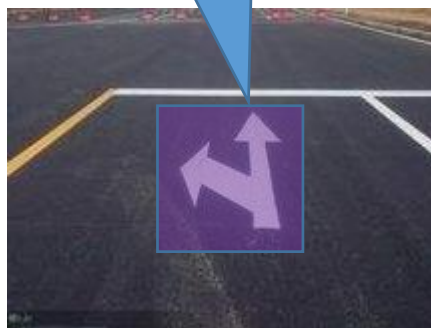
导向箭头

分为直行，左转，右转，直行或左转，直行或右转，掉头，直行或掉头，左转或掉头，左转或右转

标注原则：

- 1、尽量一个框标全，太远的地方特征实在不明显可以不标注。
- 2、对于异形角度扭曲的标线，可用两个或三个框标注，框之间应有大量重叠

直行或左转



指示前方左转



指示直行



指示前方右转



指示前方可直行或左转



指示前方可直行或右转



指示前方掉头



指示前方可直行或掉头



指示前方可左转或掉头



指示前方道路仅可左右转弯

车道速度标记

分为40,50,60,80,90,100,120

标注原则:

- 1、尽量一个框标全，太远的地方特征实在不明显可以不标注。
- 2、对于异形角度扭曲的标线，可用两个或三个框标注，框之间应有大量重叠



40 50 60 80

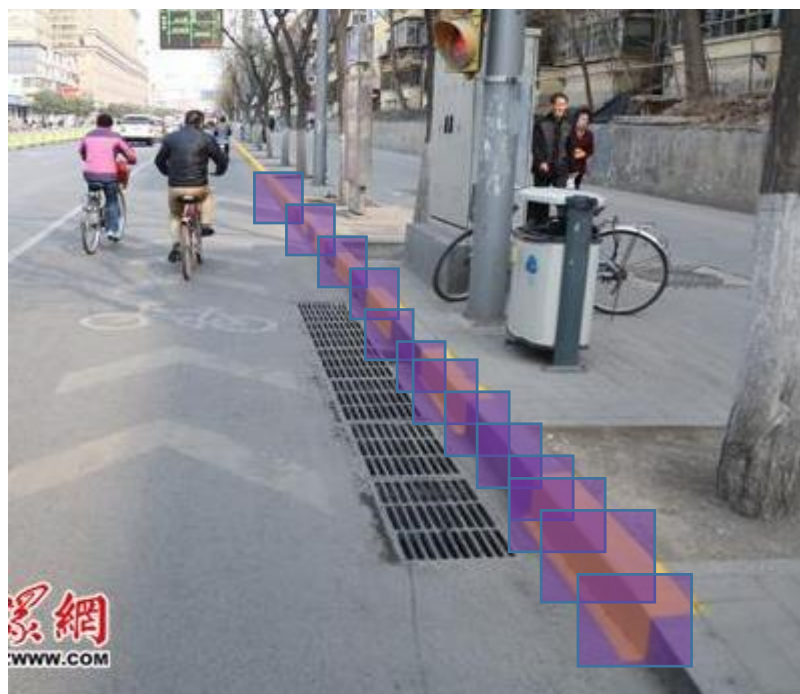
90 100 120

禁停标线

分为路边禁停线和网状线

标注原则：

- 1、网状线尽量一个框标全，若使用多个框，应尽量减少框的个数。
- 2、路边禁停线，用多个小框堆叠，远处特征不明显的地方可以不标注。



专用车道线

主要分为BRT车道和公交专用车道
标注原则：

1、尽量一个框标全，若使用多个框，
应尽量减少框的个数。

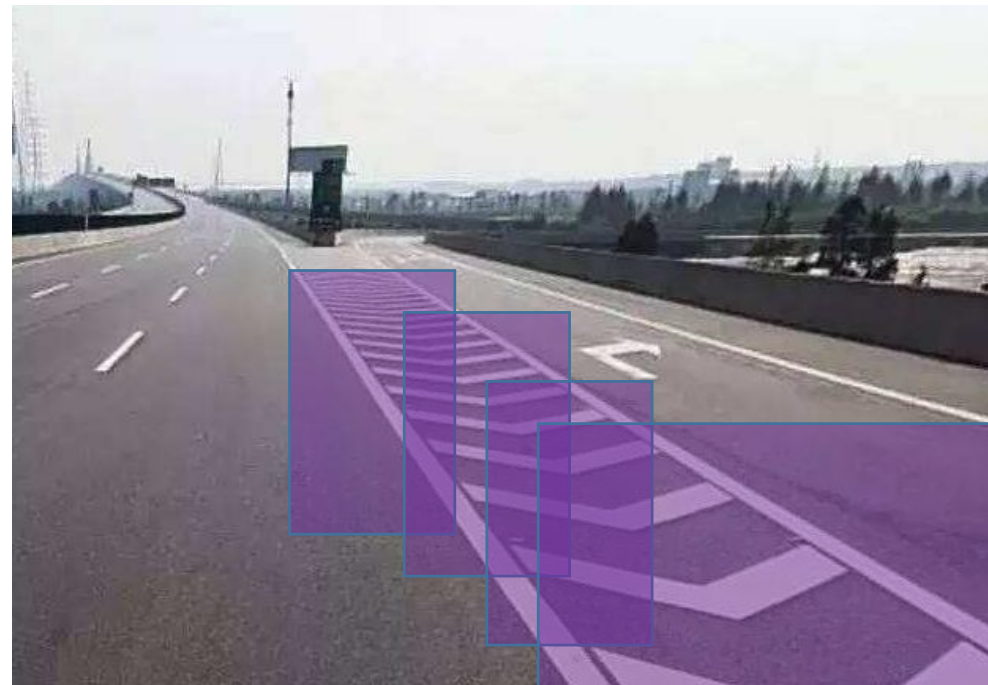


导流线

不做分类

标注原则：

- 1、尽量一个框标全，若使用多个框，应尽量减少框的个数。
- 2、远处特征不明显的地方可以不标注。

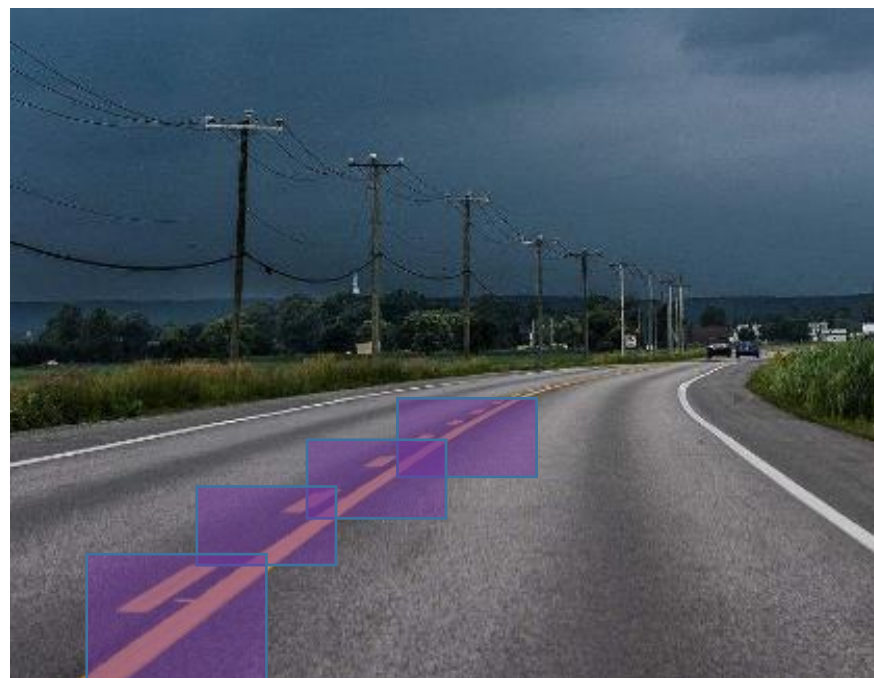
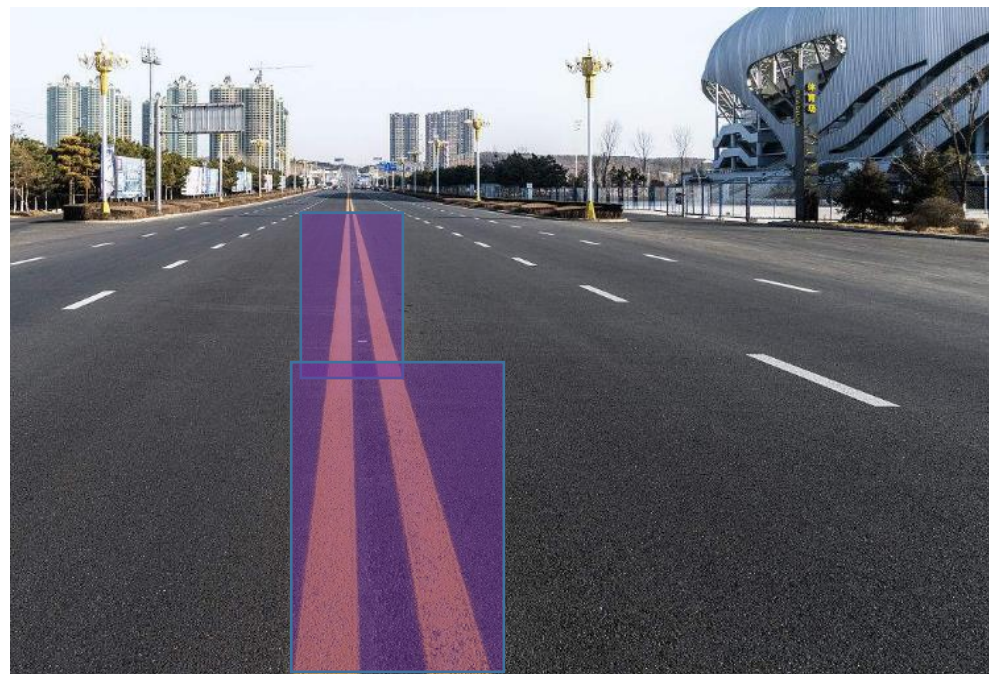
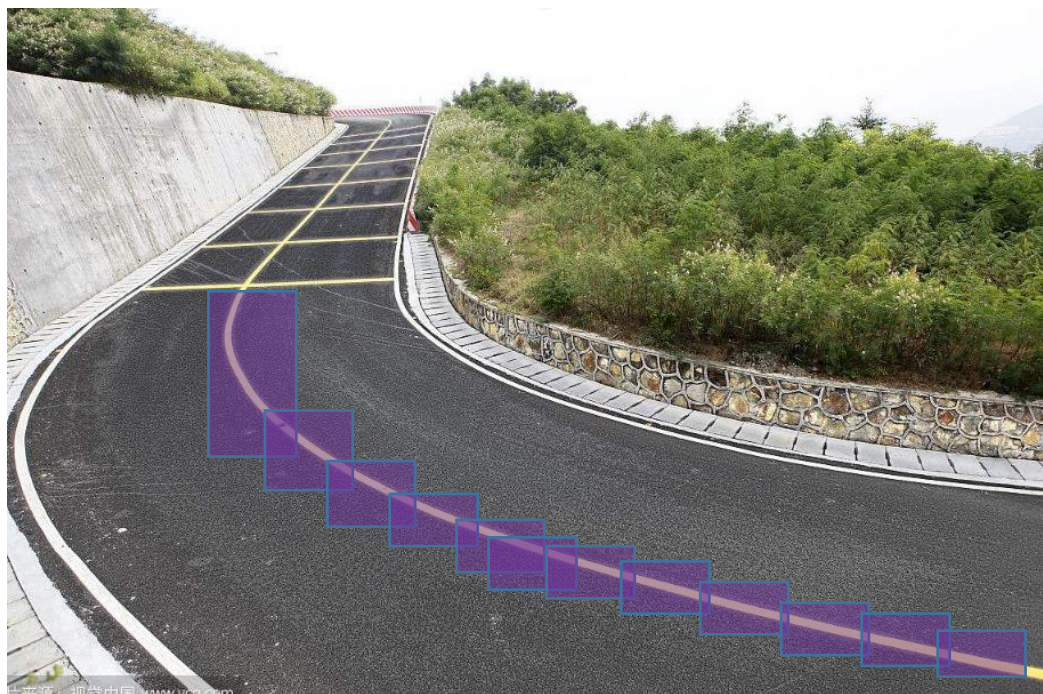


禁越线

不做分类

标注原则：

- 1、尽量一个框标全，若使用多个框，应保证框之间有部分重叠。
- 2、远处特征不明显的地方可以不标注。

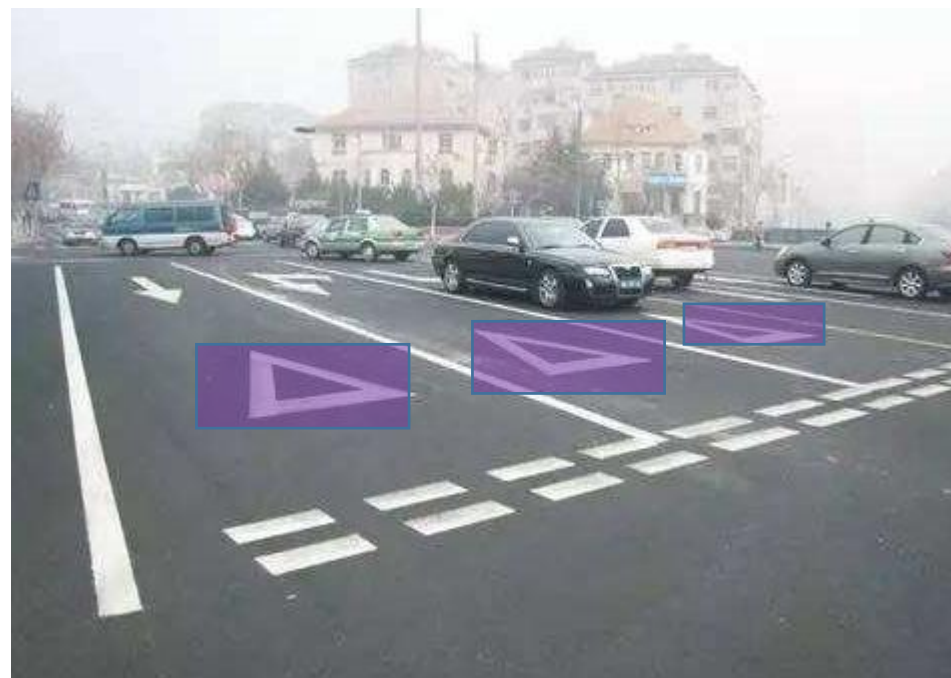
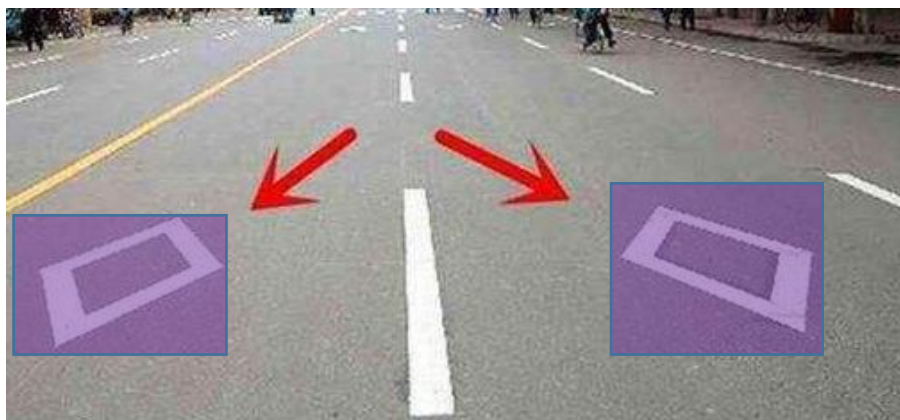


减速标线

不做分类

标注原则：

1、尽量一个框标全，若使用多个框，应尽量减少框的个数。



车型

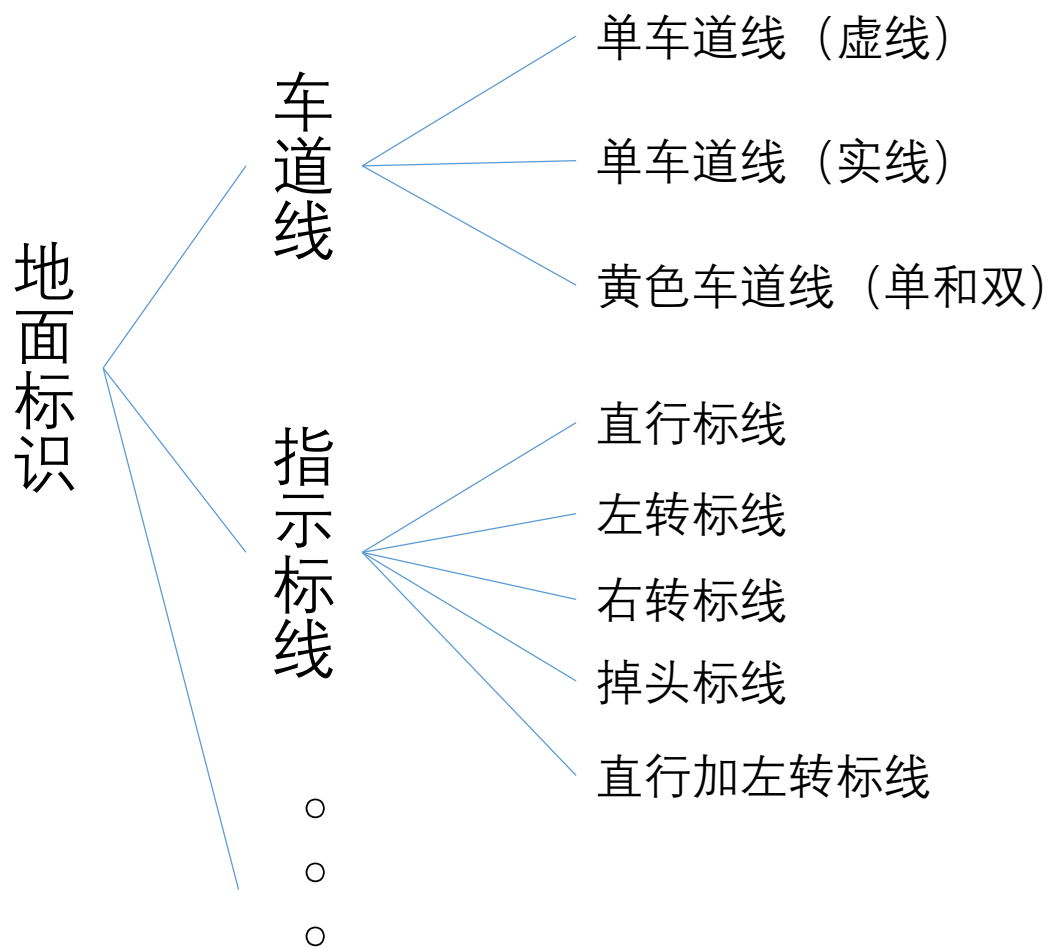
主要分为car、bus和truck

标注原则:

- 1、一个框标全
- 2、若遇到遮挡，则仅标注可见部分
- 3、若远处多车连续较小，一个框标全



共分11类， 31种label



labelimg使用教程

<https://blog.csdn.net/xunan003/article/details/78720189>

Ctrl + u 加载目录中的所有图像，鼠标点击Open dir同功能

Ctrl + r 更改默认注释目标目录(xml文件保存的地址)

Ctrl + s 保存

Ctrl + d 复制当前标签和矩形框

space 将当前图像标记为已验证

w 创建一个矩形框

d 下一张图片

a 上一张图片

del 删除选定的矩形框

Ctrl++ 放大

Ctrl-- 缩小

↑→↓← 键盘箭头移动选定的矩形框



