

1. In D3 kan de DOM worden geselecteerd door `document.getElementById` te gebruiken.  
`select`: selecteert een individueel element `d3.select("p1")`  
`selectAll`: alle elementen met een bepaalde Id worden geselecteerd
2. D staat voor data, dit is simpelweg een array van datapunten `[0, 2, 4]`. I staat voor index, `(d, i)` impliceert een array in een array `[0, 2][2, 4][4, 6]`.
3. 

```
Var innerDiv = document.createElement('div')
innerDiv.className = barChart1
<div>
  <svg width="400" height="110">
    <rect width="300" height="100" class= barChart2/>
  </svg>
</div>
Div.appendChild(innerDiv);
```
4. Append maakt het mogelijk een data toe te voegen aan een reeds bestaande DOM.  
Select maakt het mogelijk een bepaalde DOM te selecteren en hier bepaalde transformatie mee uit te voeren.  
Wanneer er data/DOM geselecteerd is, kan er met `enter()` veranderingen worden uitgevoerd, bijv. `append` en `enter().append`
5. HTML heeft niet veel functionaliteiten om de barchart te ontwerpen. De class 'chart' kan worden gebruikt en de data moet individueel samen met de breedte coördinaat worden ingegeven (hard coding). Dit is erg onhandig bij grotere datasets  
In SVG kunnen er grafische functionaliteiten worden gebruikt om de barchart vorm te geven en functies om de data automatisch te laden.
6. Voor elke data punt wordt er een aparte div als bar aan de barchart toegevoegd.  
De div's die geappend worden corresponderen met de bars in de char.