

Index

 AVERTISSEMENT	2
 Questions fréquentes sur le hack	3
 Qu'est ce que sont les différents modes de boot ?	5
 Installer des jeux via Tinfoil facilement	7
 Rajouter un shop Tinfoil	8
 Installer des jeux facilement avec DBI	10
 Installer un jeu via un PC avec NUT Server	10
 Installer un jeu via un PC avec Goldleaf et Quark	12
 FAQ	12
 Mettre à jour sa console	14
 Sauvegarder ses jeux avec JKSV + Transfert vers PC	16
 Quelques sites utiles	19

⚠️ AVERTISSEMENT

Utiliser une console moddée pour jouer à des copies de jeux peut violer les **conditions d'utilisation de Nintendo** et enfreindre la **loi sur le droit d'auteur**. Utilisez donc avec éthique et n'hésitez pas à acheter les jeux officiels Nintendo afin de rémunérer les créateurs de ces jeux.

Il est important de faire des sauvegardes régulièrement de ses jeux lorsque l'on possède une console moddée, puisque tout le système d'exploitation utilise la carte SD et pas la mémoire interne de la console. Elle subit donc de l'usure plus rapidement, ce qui sur le long terme peut mener à la mort de la carte SD. Une fois la carte SD morte, il est impossible de récupérer ses sauvegardes. Utilisez donc une carte SD de qualité afin de ne pas avoir de mauvaises surprises.

Contactez- moi en cas de souci ou si ce guide est incomplet, lacunaire ou juste incorrect

✓ Questions fréquentes sur le hack

Est-ce que je peux encore jouer en ligne après avoir hacké ma console ?

Oui, mais seulement aux jeux que vous possédez, et ce, sur le mode normal de la console. Le hack ne permet que de démarrer un mode supplémentaire cracké, indépendant du mode normal.

Est-ce que je peux me faire bannir si je joue en EmuMMC à des jeux piratés ?

Non, le risque est nul.

Qu'est ce que ma console risque ?

Si la puce ne tient pas, qu'elle se mette soudainement à ne plus démarrer du tout, ou que le hack ne se lance juste pas. Sinon, la pose d'une puce est inoffensive à la console et ne va pas la détruire

Combien de temps l'installation prend elle ?

Entre 1h30 et 3h par console, en fonction de mes disponibilités et de la quantité de software à y mettre.

Combien est ce que le hack va-il me coûter ?

Tableau de coûts (par console) :

Lite	20€	18€	5€	5€ 0-25€	15€	20€	88€
Normale	20€	18€	5€	5€ 0-25€	15€	20€	88€

En bleu ce sont les options que vous pouvez prendre, et en rouge ce qui es nécessaire. NOTE : pour le setup et les jeux, il est nécessaire d'avoir une carte MicroSD, que ce soit la vôtre ou la mienne ça revient au même.

Quelle expérience avez-vous avec le hack ?

Je suis un profiteur de la communauté, je n'ai pas développé le hack moi-même et je mets à profit des gens mes capacités en microsoudure. J'ai une vingtaine de consoles de moddées de passif, et je n'ai eu aucun échec jusque là.

Est-ce que je risque de briquer ma console avec le hack ?

Oui c'est une possibilité, mais l'installation en elle-même n'en sera pas la cause. Si vous tentez de surcadencer la console, c'est le principal risque de brick. Restez conservateur et tout se passera bien.

Est-ce que le hack permet de tricher sur les jeux ?

Oui

Quelles sont vos disponibilités ?

Les weekends et quelques jours de la semaine, à voir au cas par cas.

Possédez vous des consoles que je peux acheter directement ?

Oui j'ai des Nintendo switch lite hackées que je vends au prix de 140-160€ unité.

Est-ce que vous pouvez me donner une garantie que je récupèrerai une console fonctionnelle ?

Oui si vous voulez avoir une garantie, vous pouvez sélectionner ce que vous voulez dans les options. 15€ supplémentaires pour la switch lite et la normale, et 20€ supplémentaires pour une switch Oled.

Quelles sont les peines encourues pour téléchargement de contenu piraté si la police vient chez moi ?

Sur base de la loi sur les droits d'auteur en Belgique, les pirates informatiques risquent une amende allant de 550 à 550.000 euros et/ou une peine de prison de 3 mois à 3 ans. (source : belga)

❓ Qu'est ce que sont les différents modes de boot (démarrage) ?

1. Il y a plusieurs modes de boot, qui sont tous plus ou moins important. Il est crucial de savoir de quoi je parle pour comprendre la suite du guide.
2. Le mode **EmuMMC** est une console virtuelle dont la mémoire interne est sur la carte SD. Il permet de simuler une fausse console afin de passer inaperçu face aux serveurs de Nintendo, et ainsi éviter un bannissement.
3. Le mode **SysMMC** (Semi-stock) est le mode qui se sert de la mémoire interne de la console, ce qui veut dire que ce sont des données auxquelles les serveurs de Nintendo peuvent accéder, et s'ils y détectent du contenu illégal, peuvent vous bannir.
4. Ces deux modes sont deux systèmes isolés l'un de l'autre. On peut transférer des données de sauvegarde d'un système à l'autre, mais c'est en général peu utile. **C'est pourquoi il est normal que si vous faites des progrès sur un jeu sur SysMMC, le progrès ne sera pas reflété sur votre sauvegarde en EmuMMC.**
5. En revanche, le **Système d'exploitation** n'est pas géré par cela, et c'est pourquoi il existe une troisième option : **CFW (sysmmc)** qui permet à l'utilisateur de rentrer dans la mémoire interne de la console (Sysmmc) et pouvoir se servir de programmes personnalisés (comme Tinfoil pour «Dump» ses jeux (récupérer le jeu sous forme de ROM que l'on peut retélécharger par la suite)). Mais **ce mode de démarrage est plutôt risqué**, car un faux mouvement (on installe un jeu que l'on ne possède pas sur SysMMC) peut rendre la console bannie des serveurs de Nintendo. Cela peut très rapidement être problématique, car sans accès à Internet, à cause du système de cartes de jeu virtuelles, il est plus compliqué de jouer à des jeux qui sont pourtant installés sur la console en mode standard.
6. Le système d'exploitation de la console de base, on l'appelle NX OS. Le firmware personnalisé qui permet de lancer des applications personnalisées s'appelle **Atmosphère** et est composé de plusieurs couches qui ont chacune un rôle spécifique (par exemple rendre la console incognito, démarrer des jeux, etc...)
7. Il est important de ne pas confondre système d'exploitation et firmware. **Firmware** se réfère donc bien à Atmosphère et **Système d'exploitation** se réfère à NX OS. Les deux sont indépendants mais il est nécessaire de mettre les deux à jour en même temps, et commencer d'abord par mettre à jour Atmosphère avant NX OS.

Démarrer la console en mode moddé (EmuMMC)

1. **Allumez la console** via un jig + RCM loader ou via un dongle injecteur, si vous n'avez pas de puce. Allumez la console normalement si vous avez une puce. (NOTE : le démarrage peut prendre jusqu'à 25 secondes, soyez donc un peu patient, et n'appuyez pas à répétition sur le bouton POWER)
 2. **Si un menu s'affiche**, Choisissez l'option "**EmuMMC**" (émulation de mémoire système) dans le menu Hekate (Launch -> EmuMMC).
 - o Cela démarre un système séparé, qui ne touche pas à votre système officiel, **évite le bannissement**.
 3. Une fois démarrée, vous verrez l'interface classique de la Switch, avec des applications modifiées.
-

Démarrer la console en mode standard (Stock)

1. **Allumez la console** en appuyant sur le bouton Volume + et le bouton volume – en même temps, et gardez les enfoncés durant l'entièreté du processus de boot de la console.
-

Démarrer la console en mode Hekate

1. **Allumez la console** avec le bouton power, et en même temps appuyez sur le bouton « Volume - », après quelques secondes, le menu Hekate devrait apparaître
-

Comprendre les applications modifiées

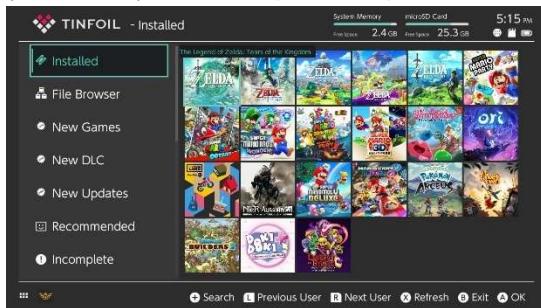
- **Photos** = Menu d'applications (via "Album" sur la Switch).
- **Daybreak** = Mise à jour manuelle du firmware (uniquement si nécessaire).
- Pour voir vos **captures d'écran**, maintenez **R** sur le Joy-Con droit en ouvrant l'app "Album".



Installer des jeux via Tinfoil facilement

Étape 1 : Ouvrir Tinfoil

1. Lancez **Tinfoil** depuis le jeu Tinfoil (le démarrage peut prendre un peu de temps, entre 1 et 5 minutes en fonction de la connexion réseau).
Tant qu'il est mis « Loading -quelque chose- », c'est bon. Au démarrage il peut y avoir un popup « would you like to install this game cartridge » , que vous pouvez ignorer (« cancel »), c'est uniquement pour installer les cartouches que vous possédez.

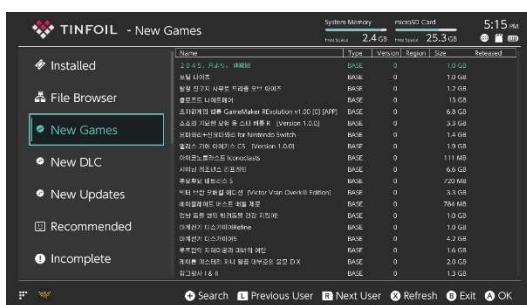


2. Si Tinfoil ne démarre pas :

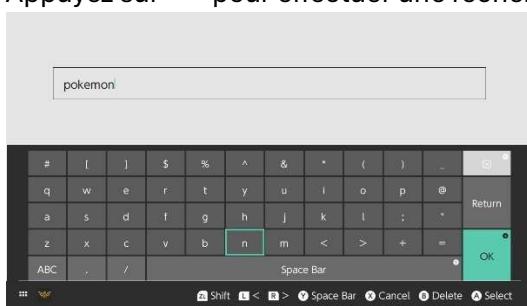
- Assurez-vous que **USBFS** est activé (depuis les options de Tinfoil).
- Mettez à jour Tinfoil via un homebrew shop ou manuellement.

Étape 2 : Naviguer et chercher un jeu

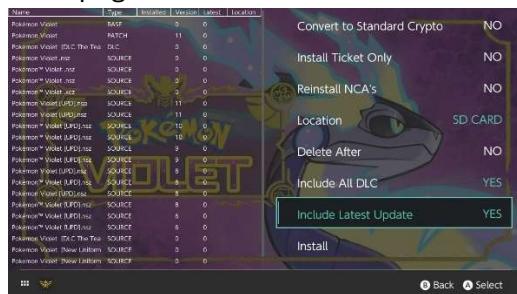
3. Allez dans "**New Games**" ou "**Browse**". Si l'onglet « New games » n'est pas visible, contactez moi, cela veut dire que soit vous êtes hors ligne, soit que le shop virtuel a disparu.



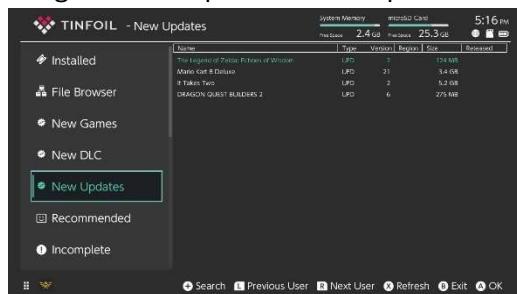
4. Appuyez sur "+" pour effectuer une recherche.



5. Sélectionnez un jeu dans la liste.
6. Appuyez sur "Install" et choisissez où installer (SD ou NAND). Il est possible d'installer la dernière version et les DLC tout-en-un si vous activez les options nécessaires sur cette page



7. Si vous voulez mettre vos jeux à jour, ce n'est plus faisable juste avec « mettre à jour » traditionnel, il faut donc passer par Tinfoil également. Pour cela il suffit d'aller dans l'onglet « New updates » et cliquer sur le bouton x pour tout installer.



Vos jeux seront installés automatiquement.

Rajouter un shop Tinfoil

Étant donné que des shops s'ouvrent et se ferment régulièrement, il est fort possible que vous ne trouviez pas ce que vous cherchez ou que le jeu que vous désirez télécharger est trop gros. C'est pourquoi une bonne pratique est de chercher régulièrement des shops qui vous plaisent. Ce repository possède une mise liste mise à jour automatiquement :

<https://github.com/melogabriel/tinfoil-shops>

Il suffit de rentrer les informations suivantes pour que les shops fonctionnels s'ajoutent automatiquement :

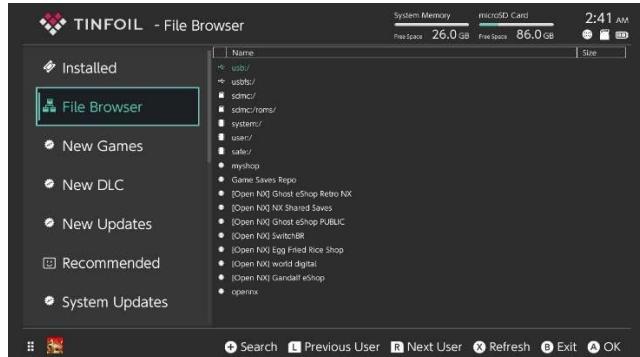
Protocol: https

Host: opennx.github.io

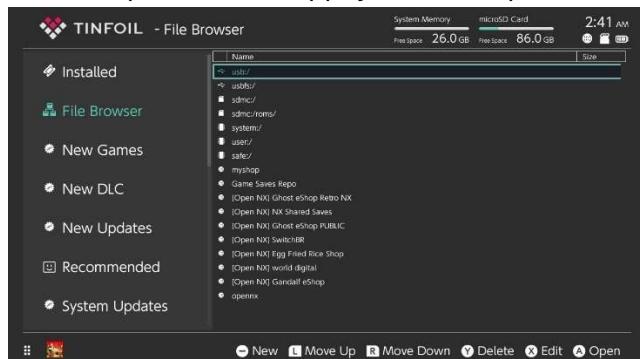
Path: tinfoil.json

Title: Open NX

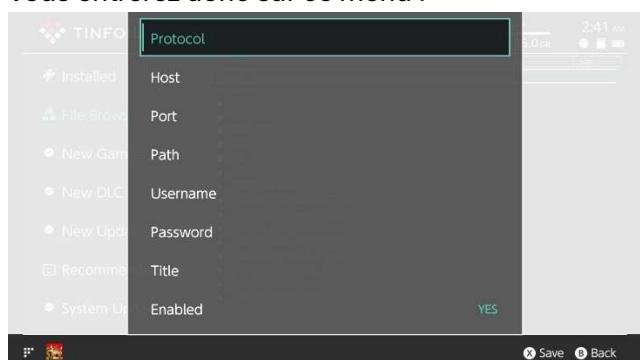
1. Aller sur l'onglet File browser



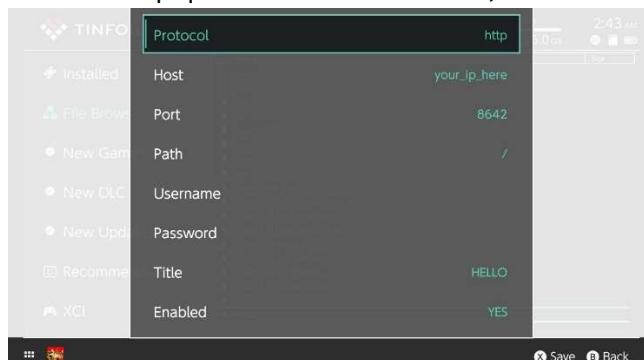
Une fois que c'est fait, appuyer sur « A » puis « - »



Vous entrez donc sur ce menu :



2. Compléter les champs avec les informations fournies . C'est intuitif, il faut appuyer sur A sur le champ que vous voulez modifier, ou utiliser le tactile de la console.



3. Appuyer sur X pour sauvegarder, et attendre que le chargement se finisse.

Installer des jeux facilement avec DBI et un ordinateur/ téléphone

1. Lancer le programme DBI sur la console



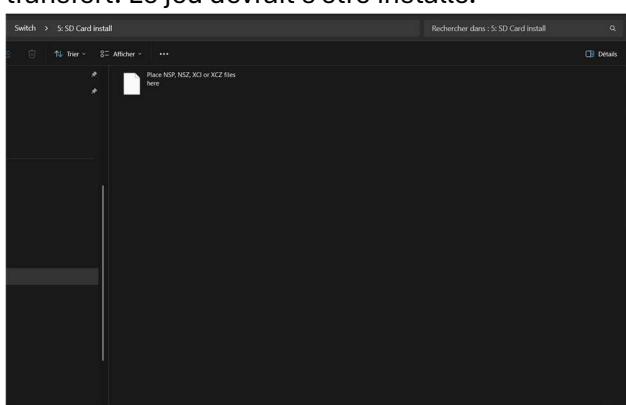
2. Sélectionner l'option avec l'acronyme MTP dedans (Media Transfer Protocol)



3. Sélectionner l'option 5 : SD card install



4. Faire glisser la rom au format NSP, XCI ou NSZ dans le dossier, et attendre la fin du transfert. Le jeu devrait s'être installé.



Installer un jeu via un PC avec NUT Server

⚠️ **Attention : Cette méthode est plus risquée (plus détectable) car vous n'êtes pas protégé par le mode incognito de la switch. Il est recommandé d'utiliser un VPN sur votre ordinateur si vous installez des roms illégales depuis Internet**

Étape 1 : Préparer le jeu sur votre ordinateur

1. Téléchargez une ROM au format .nsp ou .xci depuis Internet.
 - Mots-clés Google :
<nom du jeu> Nintendo Switch NSP
ou
<nom du jeu> Nintendo Switch XCI
 2. Si vous avez un .zip ou .rar, **décompressez-le** :
 - .zip → clic droit → **Extraire tout**
 - .rar → utiliser **7-Zip** ou **WinRAR**
-

Étape 2 : Installer NUT (le serveur USB pour Tinfoil)

3. Téléchargez **NUT** ici :
 <https://github.com/blawar/nut>
(liens directs)
 - nut.exe :
<https://github.com/blawar/nut/releases/download/v3.3/nut.exe>
 4. Installez les **drivers nécessaires** :
Sur Windows, exécutez le fichier install_driver.exe :
https://github.com/blawar/nut/releases/download/v3.3/tinfoil_driver.exe
 5. Lancez nut.exe ou usb_install_pc.py selon votre système(usb_install_pc.py pour MacOS).
-

Étape 3 : Placer les jeux dans le dossier NUT

6. Par défaut, placez vos fichiers .nsp ou .xci dans le dossier :
nut/xci/
ou bien
nut/nsp/

ou configurez un chemin dans config.json.

7. Dans l'interface NUT, vérifiez que le jeu apparaît dans la liste.
-

Étape 4 : Connecter la Switch au PC

8. Branchez votre Switch au **PC via câble USB-C**.
9. Lancez Tinfoil → allez dans "**File Browser**" > "**USBFS**"
10. Sélectionnez le jeu → **Install**.

 Installation automatique → redémarrez pour jouer.



Installer un jeu via un PC avec Goldleaf et Quark

<https://github.com/XorTroll/Goldleaf/releases/tag/1.1.0>

Suivre le tutoriel :

<https://www.youtube.com/watch?v=NO09e0cbRH4>

Zadig tool de la vidéo :

<https://zadig.akeo.ie/>

Installer Java (si pas déjà installé) :

<https://adoptium.net/fr/temurin/releases/?os=any&arch=any&version=11>

? FAQ

Q : Est-ce que je peux me faire bannir ?

R : En mode EmuMMC, si vous ne désactivez pas volontairement le DNS 90DNS et retirez le mode incognito, vous ne pouvez pas vous faire bannir.

Q : Est-ce que je peux jouer en ligne avec les jeux installés via Tinfoil?

R : Non, la console échouera à se connecter aux serveurs et vous aurez une erreur de connexion. En revanche les jeux que vous possédez réellement peuvent être utilisés en ligne si vous lancez votre console avec l'option « sysMMC ». Certains jeux qui ne passent pas par les services Nintendo peuvent par contre parfois fonctionner (ex : Fortnite, Rocket league, etc... qui fonctionnent indépendamment des serveurs de Nintendo parfois)

Q : Puis-je revenir en arrière ?

R : Oui, en redémarrant sans mod, vous êtes sur la console d'origine (SysNAND), à condition de ne pas l'avoir modifiée.

Q : Qu'est-ce que le «Applet Mode » ?

R : C'est un mode qui est démarré non pas comme programme principal de la console, mais qui tourne en parallèle d'un jeu. Pour quitter le « applet mode » il suffit de lancer un jeu en gardant le bouton « R » appuyé. Cela ouvrira le menu de sélection des applications. De là vous lancerez toutes les applications en mode normal, et pas en mode « applet »

Q : Ma carte SD est trop petite ? Comment en utiliser une plus grosse ?

R : Mettez votre carte SD neuve dans votre ordinateur et formatez la en format Fat32 (pas NTFS ni exFAT). Ensuite, copiez tous les fichiers de votre carte SD déjà existante sur votre nouvelle carte SD et le tour est joué.

Q : Au démarrage j'ai le message « No SD Card» avec un symbole de framboise ailée ?

R : Votre carte SD est morte ou en tout cas n'est plus détectée. Il faut donc en changer. Cela veut dire que toutes vos sauvegardes sont perdues. Ce pourquoi il est très utile de faire des sauvegardes avec JKSV régulièrement. Pour initialiser une nouvelle carte SD, téléchargez la dernière release de HATS : <https://www.sthetix.info/hats/releases/> et extrayez tout sur votre nouvelle carte SD

Q : Ma console démarre automatiquement normalement et je n'ai plus le menu Hekate/ Ma console ne démarre pas du tout

R : Il y a eu un souci avec la puce Picofly, ce qui empêche l'injection du hack dans la console et empêche donc de démarrer la console dans sa version moddée. Recontactez moi ou allez voir un réparateur capable d'installer une puce Picofly. Mon installation offre 1 an de garantie gratuite en ce qui concerne l'installation de la puce qui n'a pas tenu. Passez donc me voir ! (Vos données de jeu ne sont pas perdues, ne vous inquiétez pas)

Q : J'ai installé un jeu mais la console détecte le fichier comme corrompu ou affiche une erreur disant qu'il est impossible de lancer le jeu suite à une mise à jour.

R : Lorsque l'on met à jour le firmware de la console, tous les patchs permettant de lancer des jeux ne sont pas installés, et il peut y avoir des patchs manquants. Pour régler ce problème, la méthode la plus simple est de télécharger la dernière release sur ce site : <https://www.sthetix.info/hats/releases/> , extraire le fichier .zip, et mettre tous les dossiers de l'archive sur la carte SD de la console.

Nom	Modifié le	Type	Taille
atmosphere	14/09/2025 17:39	Dossier de fichiers	
bootloader	14/09/2025 17:39	Dossier de fichiers	
config	14/09/2025 17:39	Dossier de fichiers	
ROMS	14/09/2025 17:39	Dossier de fichiers	
SaltySD	14/09/2025 17:39	Dossier de fichiers	
scripts	14/09/2025 17:39	Dossier de fichiers	
switch	14/09/2025 17:39	Dossier de fichiers	
boot.dat	14/09/2025 17:39	Fichier DAT	12 Ko
boot.ini	14/09/2025 17:39	Paramètres de con...	1 Ko
exosphere.ini	14/09/2025 17:39	Paramètres de con...	1 Ko
HATS-11092025-743dda3.txt	14/09/2025 17:39	Document texte	2 Ko
hbmenu.nro	14/09/2025 17:39	Fichier NRO	1650 Ko
payload.bin	14/09/2025 17:39	Fichier BIN	108 Ko

Ici on peut voir les différents dossiers du HATS pack. Il faut tout copier sur la carte SD de la console.

❓ Mettre à jour sa console

⚠️ Important : Ne pas essayer de mettre à jour si ce n'est pas nécessaire. Si vous voulez mettre la console à jour avec la toute dernière version de la console, vous pouvez, mais cela risque de casser de la compatibilité avec certains jeux.

💼 Étape 1 : Ouvrir All-In-One Switch Updater

1. Démarre ta console en **EmuMMC**
2. Va dans le menu **Album** (ou "Photos")

3. Lance All-In-One Switch Updater (si tu ne l'as pas, installe-le via Homebrew App Store)



📦 Étape 2 : Mettre à jour Atmosphère

1. Dans AIO Updater, sélectionne "**Update Atmosphère**"
2. Appuie sur **A** pour télécharger la dernière version



3. Le programme décomprime et remplace les anciens fichiers automatiquement

✓ Atmosphère est maintenant à jour.

🛠️ Étape 3 : Mettre à jour Hekate

1. Depuis le menu principal, choisis "**MÀJ des bootloaders**"
2. Appuie sur **A** pour lancer le téléchargement



3. Les fichiers seront copiés automatiquement dans /bootloader

✓ Hekate est maintenant à jour.

🔧 Étape 4 : Mettre à jour le firmware (via Daybreak)

⚠ Ne jamais utiliser les mises à jour officielles de Nintendo

1. Dans AIO Updater, choisis "Download Firmware"
2. Sélectionne la version souhaitée (prends la plus récente **supportée par Atmosphère**)



3. Choisis "Download to SD Card"

📁 Cela télécharge un zip dans /firmware.

💡 Étape 5 : Installer le firmware avec Daybreak

1. Retourne au menu homebrew et lance **Daybreak**
2. Choisis le dossier `/firmware/<version>`
3. Sélectionne "**Install (FAT32 + exFAT support)**"
4. Confirme → installation du firmware
5. Quand c'est terminé, choisis "**Reboot**" et redémarre en EmuMMC

✓ Ton firmware est maintenant mis à jour en toute sécurité.

⚠ Conseils de sécurité

- **✗ NE JAMAIS** mettre à jour via Internet ou le menu officiel de la Switch
- **✓ Toujours attendre que Atmosphère supporte la version de firmware** souhaitée
- **🔒 Garde une sauvegarde de ta NAND** avant toute mise à jour majeure

💾 Sauvegarder ses jeux avec JKSV + Transfert vers PC

✓ Ce dont tu as besoin

- Une console modifiée avec **Atmosphère**

- **JKSV** installé (via Homebrew App Store)
- Un câble **USB-C ↔ USB** pour le transfert
- Un gestionnaire de fichiers USB, comme **USB File Transfer** (intégré à Tinfoil ou autre)

Partie 1 – Sauvegarder ses jeux avec JKSv

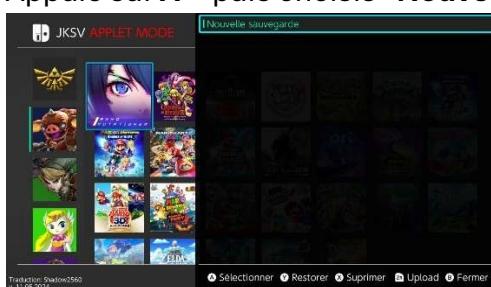
Étape 1 : Ouvrir JKSv

1. Démarrer ta console en **EmuMMC**
2. Va dans **Album** pour accéder aux homebrews
3. Lance **JKSv**



Étape 2 : Sauvegarder un jeu

1. JKSv te montre une liste de **profils utilisateurs** → sélectionne ton compte
2. Une liste de **jeux avec des données de sauvegarde** s'affiche
3. Sélectionne le jeu que tu veux sauvegarder
4. Appuie sur **A** → puis choisis "**Nouvelle sauvegarde**" pour créer une sauvegarde



5. Tu peux donner un nom à la sauvegarde (ex. avant_boss_final)
La sauvegarde est maintenant dans ta SD, dans

/JKSV/<Nom du profil>/<Nom du jeu>/<Nom de la sauvegarde>

6. Répète pour chaque jeu que tu veux sauvegarder.
-

Partie 2 – Transférer les sauvegardes vers ton ordinateur

Option 1 : Transfert via USB File Transfer (depuis Tinfoil)

Si tu veux éviter de retirer ta carte SD

1. Branche ta Switch à ton PC via **USB-C**
 2. Lance **Tinfoil** → va dans le menu "**File Browser**"
 3. Choisis "USBFS" comme source (assure-toi que le serveur USB est actif)
 4. Navigue sur ton ordinateur dans les dossiers jusqu'à :
/switch/JKSV/
 5. Depuis ton ordinateur, tu peux **copier les dossiers de sauvegarde** vers un endroit sécurisé
-

Option 2 : Retirer la carte SD

1. Éteins ta console
 2. Retire la carte microSD et insère-la dans ton PC
 3. Navigue dans : /switch/JKSV/
 4. Copie tout le dossier ou seulement les jeux voulus
-

Restaurer une sauvegarde avec JKSV (facultatif)

1. Relance JKSV
 2. Sélectionne ton profil et ton jeu
 3. Appuie sur **Y** pour restaurer la sauvegarde désirée
-

Conseils

-  Fais des **sauvegardes régulières** avant de modifier un jeu ou de faire une mise à jour

-  Renomme tes sauvegardes avec une date ou un événement (ex: avant_nouvelle_zone)
 -  Conserve toujours une copie sur ton **PC ou un cloud** (Google Drive, etc.)
-

Quelques sites utiles de roms de jeu

Fonctionnels le 15/09/2025. Pas garanti pour la suite :

<https://switchroms.io/>
<https://romslab.com/>
<https://romsim.com/>
<https://nxbrew.net/>
<https://switchchrom.net/>
<https://nswpedia.com/>
<https://nsw2u.com/>
<https://www.switchgamesmall.icu/>
<https://eggnsemulator.com/nintendo-switch-roms/>

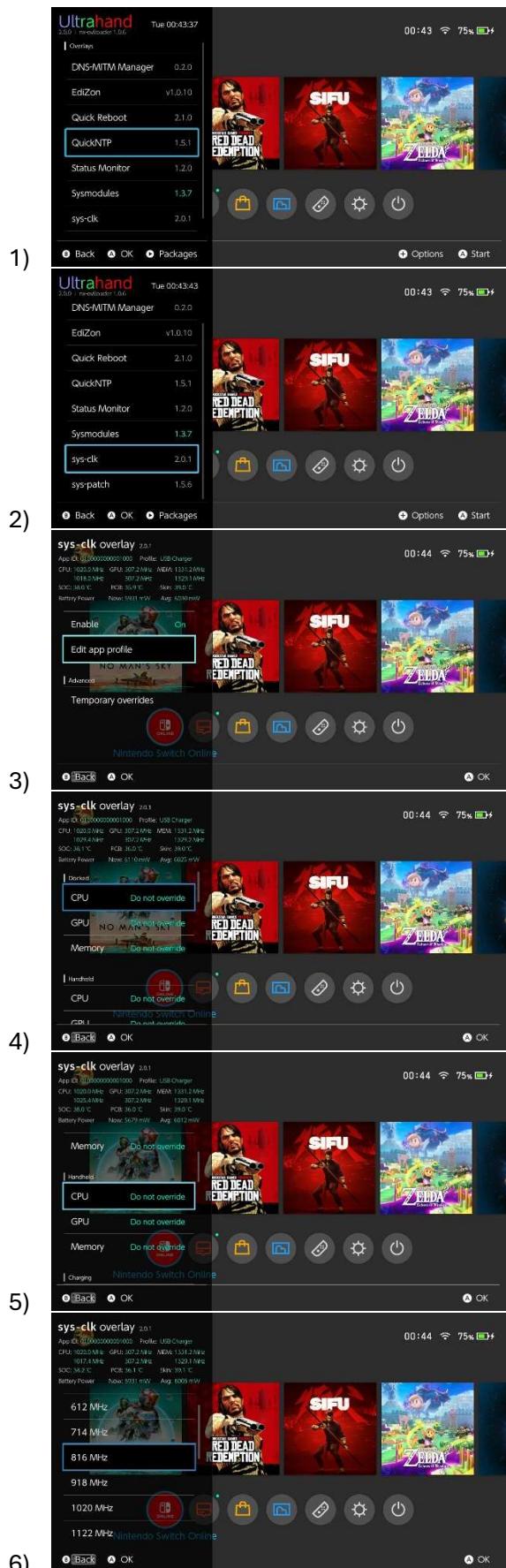
Il est recommandé d'utiliser des bloqueurs de publicités lorsque vous visitez ces sites.
Explications sur ce qu'est un bloqueur de publicités :

<https://www.futura-sciences.com/tech/questions-reponses/internet-fonctionne-bloqueur-publicite-15738/>

Surcadencer sa switch (Overclock)

Si vous trouvez que les performances de votre console ne sont pas assez bien pour vous, il est possible de surcadencer le processeur et la mémoire de la console pour avoir de meilleures performances en jeu. Par défaut la console est sous-cadencée pour ne pas chauffer de trop et garder une bonne autonomie de batterie

Pour se faire, il faut pouvoir accéder à Ultrahand. Ultrahand est une interface qui se met sur l'écran lorsque l'on fait la combinaison suivante de touches : L + Dpad bas + presser sur le joystick droit. Le menu Ultrahand apparaît. Il suffit ensuite de faire les étapes suivantes :



Ici on peut y sélectionner la fréquence par défaut en fonction du mode de jeu et de certains paramètres. N'hésitez pas à aller regarder des vidéos youtube pour avoir des valeurs optimales.

NOTE : Si vous briuez votre console à cause d'overclock, je ne peux pas être tenu pour responsable et la garantie ne s'applique pas. Je peux vous aider à résoudre le problème mais rien ne m'y oblige.