

## 项目准备&安装软件

笔记本： minigame

创建时间： 2019/1/25 10:54

作者： 1121252070@qq.com

更新时间： 2019/1/25 12:11

---

# 项目准备&安装软件

---

## GitHub账号

本项目将上传到github的远程仓库，需要大家创建一个github账号，并在群里将账号发给我，我给大家添加修改项目的权限。

Github官网：<https://github.com/>

## 所需软件

- Unity 2018.3.2f1 (64-bit)  
unity用的是最新版
- 版本管理软件：git+TortoiseGit  
项目将采用git进行版本控制和协同开发（与svn版本控制方式类似），TortoiseGit是Git的图形化管理软件。直接百度搜索下载即可，或者在软件管家中搜索。

## git安装方法

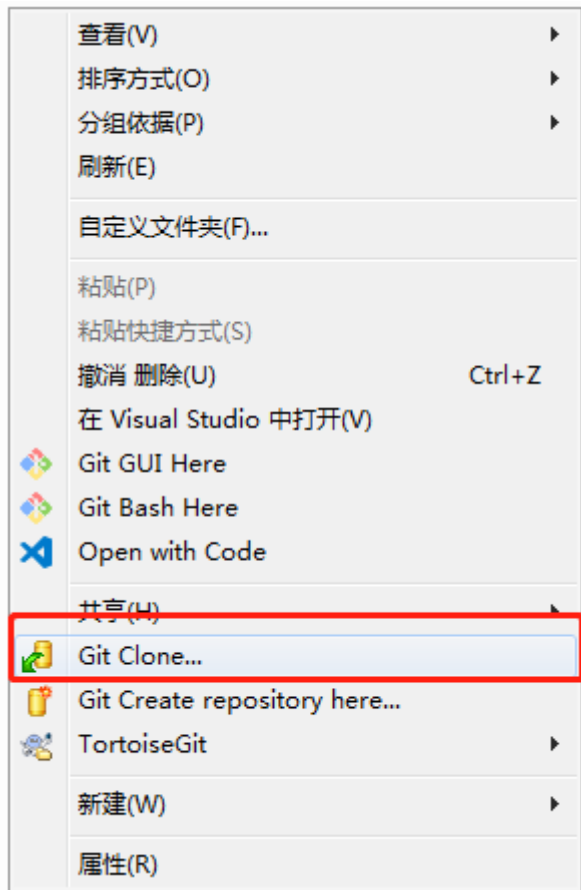
直接点击下一步安装即可

## TortoiseGit安装方法

直接点击下一步，如果需要账号和密码，填写github的账号和密码即可

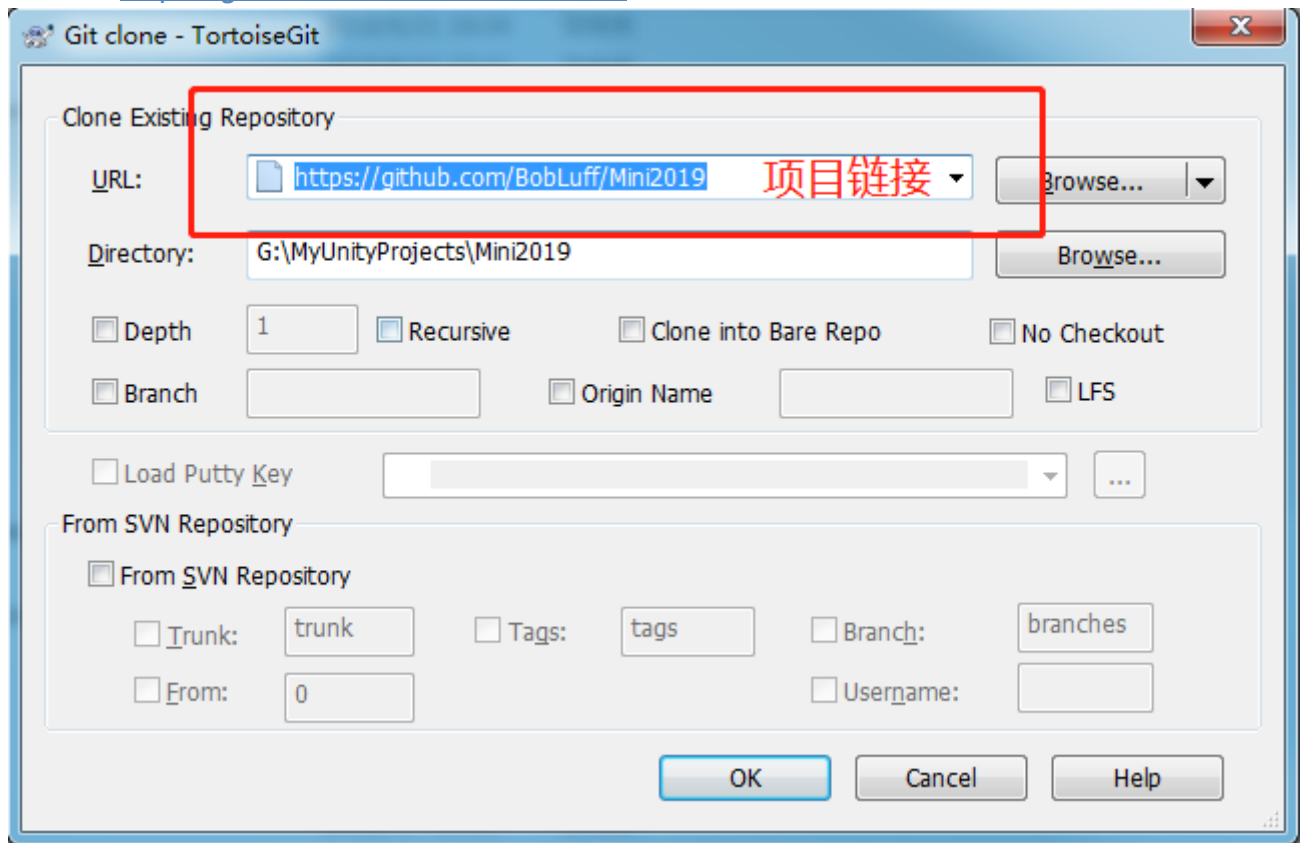
## 拉取项目

1、在某个文件夹中点右键，选择git clone



2、在URL中输入项目链接，点击OK即可。

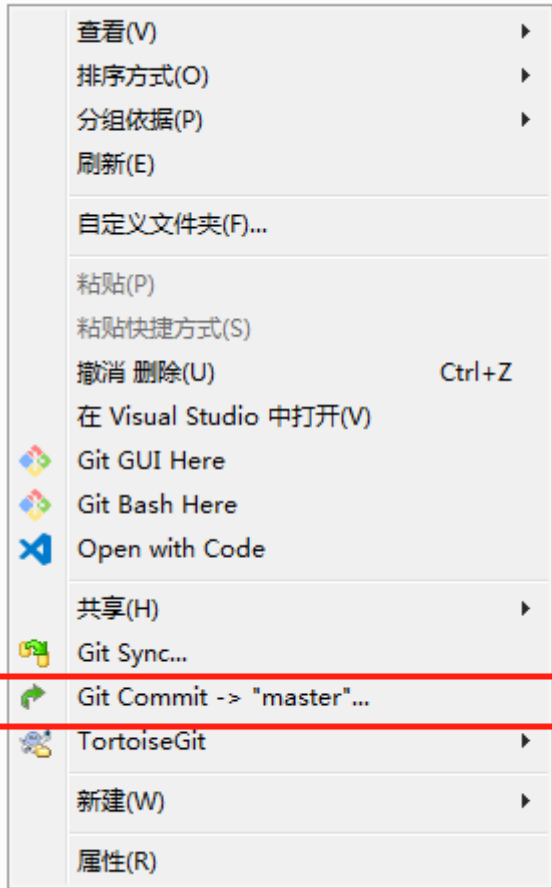
链接为：<https://github.com/BobLuff/Mini2019>



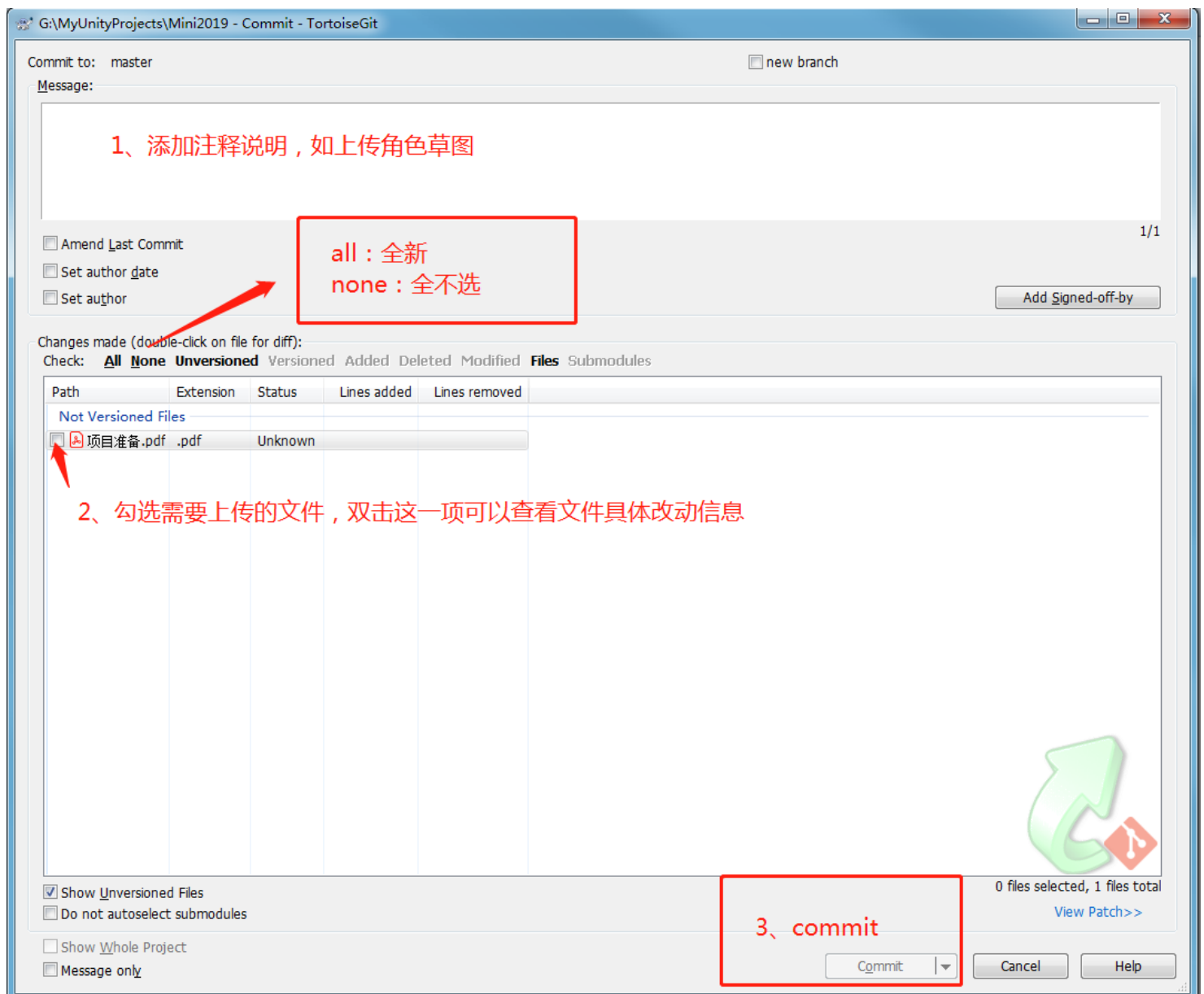
3、在unity中打开mini2019文件中的mingame文件夹即可导入项目。

# 上传文件到项目

1、在MiniGame目录中，右键，选择git-commit

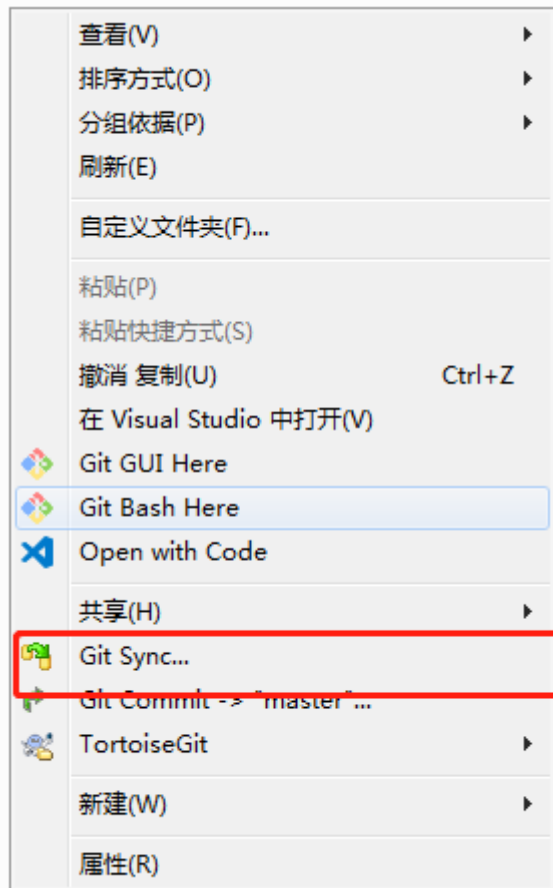


2、选择需要上传的文件

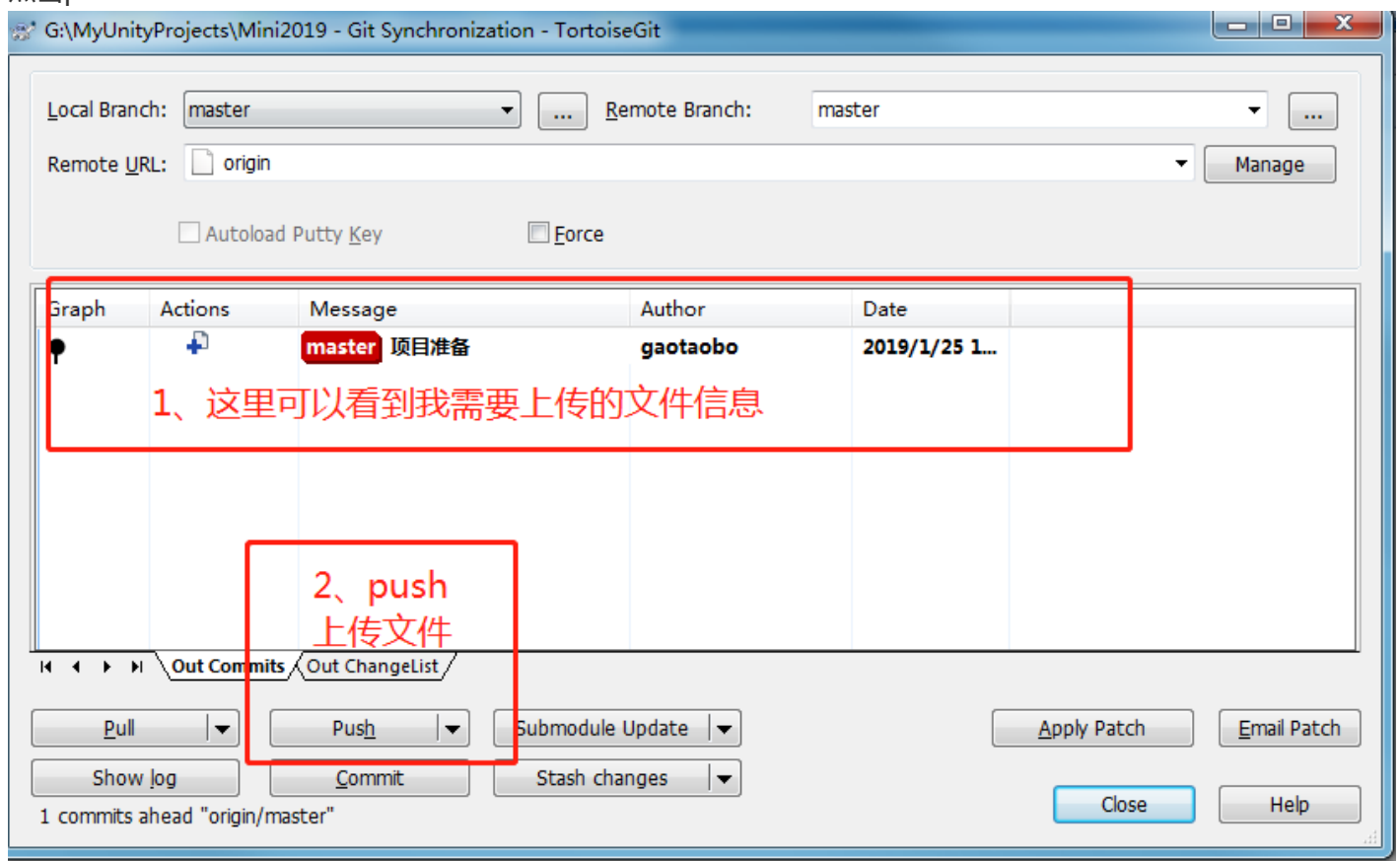


3、上传文件到github仓库，

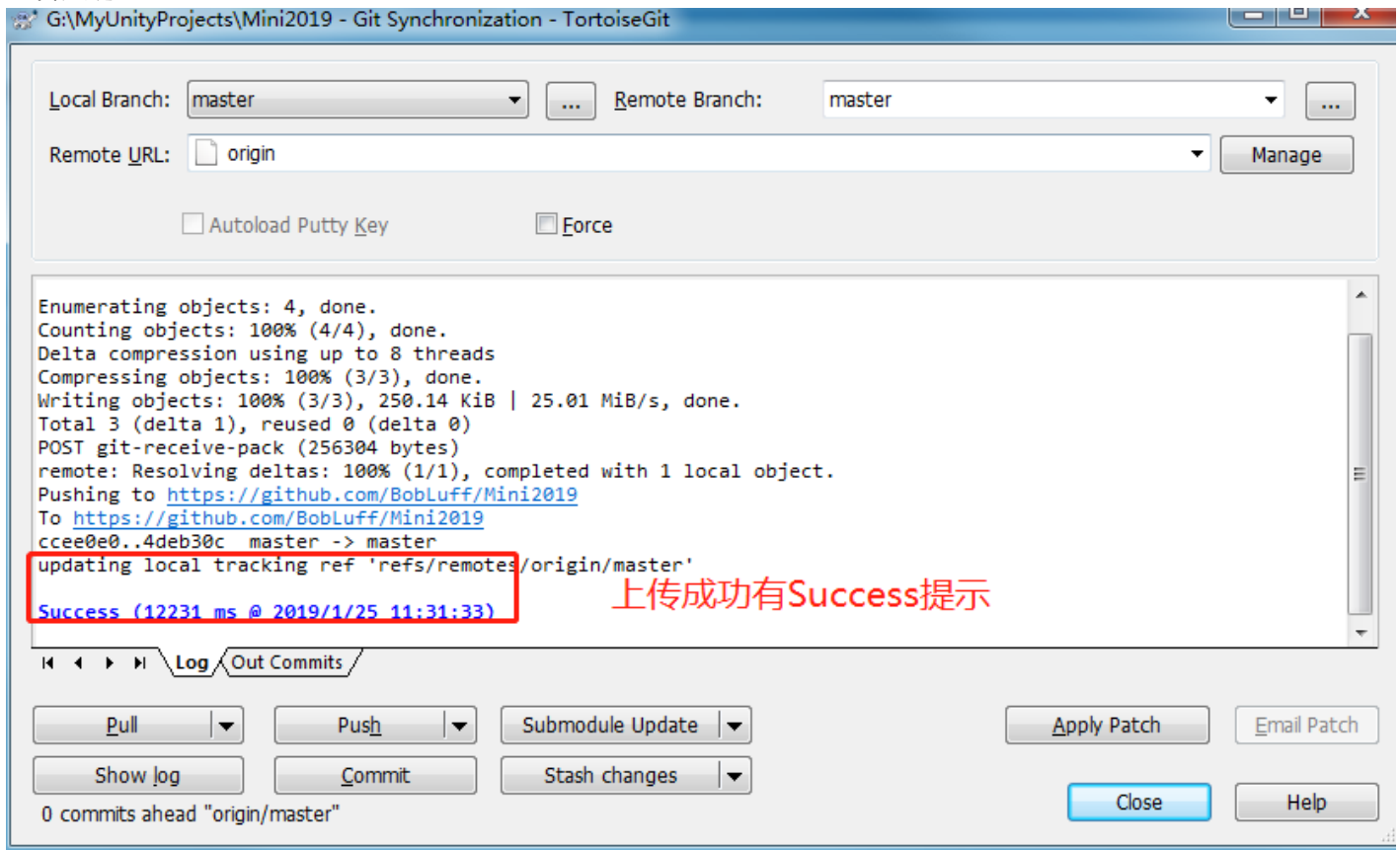
- 右键，选择git sync



- 点击push



- 上传成功

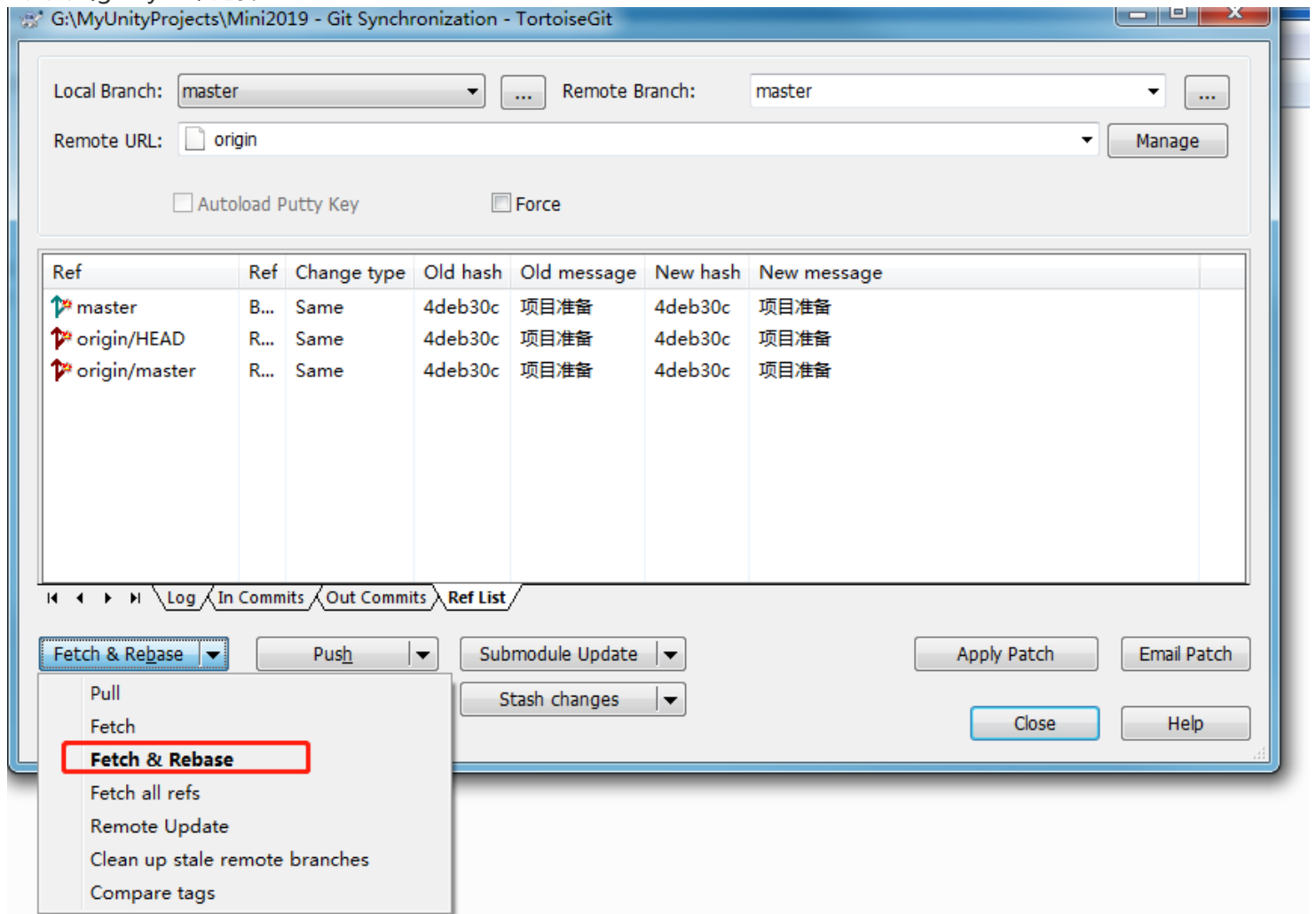


- 上传失败处理方式

先拉取最新代码，再上传，拉取代码往后读

## 拉取代码

## 1、点击git sync，选择fetch&rebase



2、fetch&rebase中弹出的提示框，一律选择确定，如果有其他问题，直接在群里问。