PA Messager Recap

I. <u>Le rôle du Messager:</u>

- **Papier Crayon**, **toujours** en poche, un message peut arriver n'importe quand.
- Montre Carnet, il faut faire le compte rendu minuté de chaque activité.
- Compt rendu, a la fin de chaque activité il faut faire un compt rendu de l'activité et mettre si possible des photos, pour le livre d'or

II. Matos de Patrouille:

- Trousse Transmission
 - o Pavillon
 - Lampe
 - Miroir (signal lumineux de jour)
 - Sifflet
- Carnet de Code
- Roue de décodage

III. Transmission:

- Les rôles:
 - Le Recepteur
 - Le Scribe
- Les Signaux Conventionnels:
 - Préparation de Transmissionn (k)
 - Transmission (t)
 - Continuez (c)
 - Répétez (r)
 - o Erreur (e)
 - o Fin de la Transmission (long ta)
- Procédure du Relais Optique:
 - Début de Transmission (t)
 - Ok (t) (a la fin de chaque mot)
 - Repetez (r)
 - o Erreur (e)
 - Fin de Transmission

IV. Codes:

- Code par Grille
 - Escargot : On tourne autour du centre
 - Carré de Polybe
 - o Filtre ou adresse
- Code Templier: l'ensemble de l'alphabet de ce code forme une forme géométrique.

ATTENTION : pour distribuer les lettres au niveau des croix, certains commencent en haut et d'autre à droite ainsi > peut être s ou v.

- Code Alphabétique
 - Code César
 - Vigenere
 - Aplphabet renversé (A=Z; B=Y)
- Morse
 - o Cardiogramme
 - Noeud
- Autre

- Semaphore
- Alphabet Chinois
- Alphabet en Barre

V. Lettres utile du camp:

- R (rassau)
- CDP (conseil de patrouille)
- CDC (conseil des chefs)
- B ou D (douche, baquage)
- CDB (conseil des Bout-en-train)
- CDL (conseil des Liturgistes)
- I (inspection ou Intendance)
- V (veillé)