# Form Asistensi Tugas Besar IF2150 - Rekayasa Perangkat Lunak

Hari	Jumat	Tanggal	27/09/2024
Kelas	02	Kelompok	13
Anggota Kelompok	NIM	Nama	
	13523086	Bob Kunanda	
	13523094	Zulfaqqar Nayaka Athadiansyah	
	13523088	Aryo Bama Wiratama	
	10122010	Dzubyan Ilman Ramadhan	
Dokumen	RG13		

## Catatan

# **Requirement Gathering**

- Nama perangkat lunak dibebaskan
- Nama pengguna: Kak Azul (sebagai client)
- Jangan lupa bikin daftar tabel

# Deskripsi umum

- Deskripsi umum: perangkat lunaknya ngapain, penggunanya siapa, untuk apa, fiturnya apa aja
- *Deskripsi pengguna perangkat lunak*: 1 pengguna karena local/offline. Jelaskan apa saja yang pengguna bisa lakukan di perangkat lunaknya

# Deskripsi kebutuhan perangkat lunak

- Fungsional: at least ada create, delete
- Nonfungsional: lebih ke cara kerja sistemnya, bukan fitur
- Reliability → bisa dibikin kuantitatif
- *Ergonomi* → lebih ke UI/UX
- Portability → Kira-kira bisa jalan di OS mana aja? Windows doang atau gmn?
- Response time → kuantitatif aja
- Safety → validasi dulu klo mau hapus sesuatu dll
- Security → aman gak data pengguna? Gak corrupt dll
- Others → mis. pake Bahasa Indonesia full, dll

# **Common Mistakes**

- Tulis nama tabel di atas tabelnya. PENTING!
- Inkonsistensi penyebutan "perangkat lunak" (PL, software, platform, aplikasi)

#### **Topik**

- Hulk → badannya kekar → program manajemen kebugaran pribadi
- Melacak aktivitas kebugaran sehari-hari secara offline
- Memungkinkan pengguna untuk membuat rencana latihan sesuai tujuan
- Memonitor asupan makanan
- Merekomendasikan Latihan berdasarkan data pengguna

# Requirements

- User dapat memasukkan data personal seperti usia, tinggi, berat badan, dan tujuan kebugaran
- 2. User dapat melihat data personal yang dimasukkan
- 3. User dapat memperbarui data personal
- 4. User dapat memilih dan menambahkan jenis latihan (kardio, fleksibilitas, dll), durasi, dan intensitasnya
- 5. User dapat melihat daftar jenis latihan
- 6. User dapat memperbarui preferensi latihan, termasuk durasi dan intensitasnya
- 7. User dapat menghapus preferensi latihan
- 8. User dapat mencatat aktivitas fisik sehari-hari (jumlah langkah, kalori terbakar, frekuensi latihan)
- 9. User dapat melihat data aktivitas fisik sehari-hari yang sudah dibuat
- 10. User dapat memperbarui data aktivitas fisik
- 11. User dapat menghapus data aktivitas yang salah/tidak relevan
- 12. User dapat mencatat makanan dan jumlah air yang dikonsumsi dalam satu hari
- 13. User dapat melihat data asupan nutrisi yang telah dibuat
- 14. User dapat memperbarui data asupan nutrisi
- 15. User dapat menghapus catatan asupan nutrisi

# 1/0

- Data pengguna, preferensi latihan, data aktivitas fisik harian, asupan nutrisi

# Fitur tambahan (bonus)

- Notifikasi kesehatan
- Saran kebugaran

