Basic Concepts

Hello everyone, my name is huangyao, YLYRichText plugin author, the plugin mainly in order to meet the developer demand for text diversified styles and improve the development efficiency of text.

基本概念

大家好,我叫黄尧(网名:雨Lu尧),YLY富文本插件作者,该插件主要是为了满足开发者对文本多样化样式的需求和提高开发者对文本的开发效率。

Usage

To use YLYRichText you create an GameObject, then add an component "Yly Rich Text" for it. You can modify text's attributes in the inspector.

使用

为了使用YLY富文本,你需要先创建一个GameObject,然后为它添加"Yly Rich Text"组件,你可以通过该组件的属性面板修改文本的属性。

Editing in the Inspector

Once a game object has YLYRichText component, you can modify it as needed. Click on the game object and in the inspector you will see that you can adjust the attributes of the text, you can see the changes in realtime. Once you're happy with the result, you can either "Apply" the changes and the asset will be updated on disk.

在属性面板编辑

一旦一个game object有了YLY富文本组件,你可以根据组件提供的功能对它进行修改。 点击选中该game object,你可以在属性面板上对文本的一些功能进行调整,同时你可 以实时看见文本样式的改变。一旦你对调整后的效果满意,你可以点击右上角的"Apply" 按钮保存这些改变到该对象的磁盘资源对象上面。

Function Tag

Functio	Begin Tag	End	Example
n		Tag	
Bold			Bold
Color	<color=8 bit<="" td=""><td><td><color=ff0000ff>Color</color=ff0000ff></td></td></color=8>	<td><color=ff0000ff>Color</color=ff0000ff></td>	<color=ff0000ff>Color</color=ff0000ff>
	hexadecimal	>	
	color number>		
Gradient	<color=16 bit<="" td=""><td><td><pre><color=ff0000ff0000ffff>Gradient</color=ff0000ff0000ffff></pre></td></td></color=16>	<td><pre><color=ff0000ff0000ffff>Gradient</color=ff0000ff0000ffff></pre></td>	<pre><color=ff0000ff0000ffff>Gradient</color=ff0000ff0000ffff></pre>
Color	hexadecimal	>	Color
	color number>		
Static	<emote=3 bit<="" td=""><td></td><td><emote=001></emote=001></td></emote=3>		<emote=001></emote=001>
Emote	number>		
Dynamic	<emote=3 bit<="" td=""><td></td><td><emote=500></emote=500></td></emote=3>		<emote=500></emote=500>
Emote	number>		
Italic	<i>></i>		<i>ltalic</i>
Bold and	<i></i>	<td><i>BoldAndItalic</i></td>	<i>BoldAndItalic</i>
Italic		>	
UnderLin	<u>></u>		<u>UnderLine</u>
е			

HyperLin	<url=argstr></url=argstr>		<u><color=0000ffff><url=123> HyperLink</url=123></color=0000ffff></u>
k			
Png	<res=pngpath></res=pngpath>		<res=assets atlas="" i5<="" resources="" td="" ylyrichtext=""></res=assets>
			00.png>
FontSize	<size=fontsize< td=""><td><td><size=30>123</size=30></td></td></size=fontsize<>	<td><size=30>123</size=30></td>	<size=30>123</size=30>
	>	>	
DeleteLi	<d></d>		<d>DeleteLine</d>
ne			
Icon	<icon=assetna< td=""><td></td><td><icon=gold></icon=gold></td></icon=assetna<>		<icon=gold></icon=gold>
	me>		

功能标签

功	开始标签	结束标	示例
能		签	
加			 Bold
粗			
颜	<color=8 bit<="" td=""><td><td><color=ff0000ff>Color</color=ff0000ff></td></td></color=8>	<td><color=ff0000ff>Color</color=ff0000ff></td>	<color=ff0000ff>Color</color=ff0000ff>
色	hexadecimal color	>	
	number>		
渐	<color=16 bit<="" td=""><td><td><color=ff0000ff0000ffff>Gradient Color</color=ff0000ff0000ffff></td></td></color=16>	<td><color=ff0000ff0000ffff>Gradient Color</color=ff0000ff0000ffff></td>	<color=ff0000ff0000ffff>Gradient Color</color=ff0000ff0000ffff>
变	hexadecimal color	>	
颜	number>		
色			
静	<emote=3 bit<="" td=""><td></td><td><emote=001></emote=001></td></emote=3>		<emote=001></emote=001>
态	number>		
表			
情			
动	<emote=3 bit<="" td=""><td></td><td><emote=500></emote=500></td></emote=3>		<emote=500></emote=500>
态	number>		
表			
情			
斜	<i>></i>		<i>ltalic</i>
体			
加	<i></i>	<td><i>BoldAndItalic</i></td>	<i>BoldAndItalic</i>
粗		>	
和			
斜			
体			
下	<u></u>		<u>UnderLine</u>
划			
线			
超	<url=argstr></url=argstr>		<u><color=0000ffff><url=123> HyperLink</url=123></color=0000ffff></u>
链	_		
接			
插	<res=pngpath></res=pngpath>		<res=assets atlas="" i500.p<="" resources="" td="" ylyrichtext=""></res=assets>
			ng>

入			
pn			
g图			
片			
字	<size=fontsize></size=fontsize>		<size=30>123</size=30>
体			
大			
小			
删	<d></d>		<d>DeleteLine</d>
除			
线			
定	<icon=assetname< td=""><td></td><td><icon=gold></icon=gold></td></icon=assetname<>		<icon=gold></icon=gold>
制	>		
图			
标			

When Things Go Wrong

If YLYRichText go wrong, please let me know by sending an email to cantry100@163.com and if you can, try to send us a link where we can download the asset that caused the problem so i can get it fixed right away.

当出现问题的时候

如果YLY富文本出现问题了,如果你方便的话,请给我发邮件cantry100@163.com,如果可以的话,请同时发我一份有问题的资源链接,以让我可以尽快解决问题。