Столбцы data-сета

Name – название игры

Platform – платформа, на которую игры была выпущена (игры поддерживающие несколько игровых платформ имею отдельную запись под каждую платформу)

Year\_of\_Release – год выпуска

Genre - жанр

Publisher - издатель

NA\_Sales- продажи в Северной Америке

EU\_Sales – продажи в Европе

JP\_Sales – продажи в Японии

Other\_Sales – продажи в других регионах

Global\_Sales – общие продажи

Critic\_Score – средняя оценка критиков

Critic\_Count – количество оценок критиков

User\_Score – средняя оценка пользователей

User\_Count – количество оценок пользователей

Developer - разработчик

Rating – возрастной рейтинг игры

Гипотеза - при наличии в игре портов на PS3 и X360, версия на PS3 в среднем продавалась лучше, чем на X360

Производим выборку всех игр, выпущенных на PS3 и X360 из датасета.  
Находим общие игры из этих выборок.  
Вычисляем среднее арифметическое значение продаж игр на эти платформы.

По итогу оказалось, что средние продажи на данных платформах примерно одинаковы, X360 ведёт лишь с небольшим отрывом.