Целые числа (int) In [12]: num = 13 print(num) num = 0print(num) num = -10print(num) 13 -10 num = 100_000_000 print(num) 100000000 Встроенная функция **type** In [6]: num = 13 print(type(num)) <class 'int'> Вещественные числа (float) In [8]: num = 13.4 print(num) print(num) num = -10.2print(num) 13.4 0.0 -10.2 num = 100_000.000_001 print(num) 100000.000001 In [5]: # 1.5 умножить на 10 в степени 2 num = 1.5e2print(num) 150.0 Конвертация типов: In [1]: num = 150.2 print(type(num)) <class 'float'> In [2]: num = int(num) print(num, type(num)) num = float(num) print(num, type(num)) 150 <class 'int'> 150.0 <class 'float'> Комплексные числа (complex) In [4]: num = 14 + 1j print(type(num)) print(num.real) print(num.imag) <class 'complex'> 14.0 1.0 Модуль **decimal** для работы с вещественными числами с фиксированной точностью Модуль fractions для работы с рациональными числами Основные операции с числами Сложение: In [7]: 1 + 1 Out[7]: 2 In [8]: 1 + 2.0 Out[8]: 3.0 Вычитание: In [19]: 10 - 1 Out[19]: 9 In [20]: 4.2 - 1 Out[20]: 3.2 Деление: In [10]: 10 / 2 Out[10]: 5.0 Делить на 0 нельзя: In [11]: 2 / 0 ZeroDivisionError Traceback (most recent call last) <ipython-input-11-ae0c5d243292> in <module>() ----> 1 2 / 0 ZeroDivisionError: division by zero Умножение: In [12]: 4 * 5.25 Out[12]: 21.0 Возведение числа в степень: In [21]: 2 ** 4 Out[21]: 16 Целочисленное деление: In [14]: 10 // 3 Out[14]: 3 Остаток от деления: In [15]: 10 % 3 Out[15]: 1 Порядок операций в выражениях с числами: In [7]: print(10 * 3 + 3) print(10 * (3 + 3)) 33 60 Побитовые операции: In [18]: x = 4y = 3print("Побитовое или:", $x \mid y$) print("Побитовое исключающее или:", $x ^ y$) print("Побитовое и:", x & y) print("Битовый сдвиг влево:", x << 3) print("Битовый сдвиг вправо:", х >> 1) print("Инверсия битов:", ~x) Побитовое или: 7 Побитовое исключающее или: 7 Побитовое и: 0 Битовый сдвиг влево: 32 Битовый сдвиг вправо: 2 Инверсия битов: -5 Задача: найти расстояние между двумя точками в декартовых координатах. distance Решение: x1, y1 = 0, 0x2 = 3y2 = 4distance = ((x2 - x1) ** 2 + (y2 - y1) ** 2) ** 0.5print(distance) 5.0 Меняем местами значения 2-х переменных: In [22]: a = 100 b = 200print(a, b) a, b = b, aprint(a, b) 100 200 200 100 Вместо x, y = 0, 0In [25]: x = y = 0x += 1 print(x) print(y) Ho нужно помнить об отличии изменяемых (mutable) и неизменяемых (immutable) типов: In [26]: x = y = [] x.append(1) x.append(2) print(x) print(y) [1, 2] [1, 2] В этом видео: • Поговорили о базовых численных типах в Python • Рассмотрели математические операции с численными типами • Узнали о конвертации типов • Затронули тему изменяемых и неизменяемых объектов в Python In []: