

None

In [1]:

```
answer = None
```

По сути None это значение специального типа NoneType, используемое на практике для обозначения отсутствия значения. Если вы знаете C можете рассматривать его как нулевой указатель.

In [25]:

```
print(type(None))
```

```
<class 'NoneType'>
```

In [26]:

```
bool(None)
```

Out[26]:

```
False
```

In [2]:

```
answer = None
```

```
if not answer:  
    print("Ответ не получен")
```

```
Ответ не получен
```

In [28]:

```
income = 0
```

```
if not income:  
    print("Ничего не заработали")
```

```
Ничего не заработали
```

In [30]:

```
income = None
```

```
if income is None:  
    print("Еще не начинали продавать")  
elif not income:  
    print("Ничего не заработали")
```

```
Еще не начинали продавать
```

Вы часто увидите None в именованных аргументах функций или методах классов как значение по умолчанию - это обычно применяется тогда, когда аргумент является не обязательным - то есть функция или метод могут работать и тогда когда аргумент явным образом не передали при вызове. Также часто этим значением инициализируют атрибуты экземпляров классов, чтобы потом в нужный момент переопределить каким-то значением. Про функции и классы мы вам расскажем на следующих неделях курса.

In []: