



bisewski.dev



**+48 XXX XXX XXX** 



andrzej@bisewski.dev



## Zainteresowania

## Technologie

Bardzo chętnie i szybko uczę się r technologii. Wystarczy, że mnie zaciekawią. Od czasu do czasu bawię się **Arduino.** 

#### Taniec

Od ponad roku regularnie uczęszczam do szkoły tańca. Zajęcia te poprawiły moją pewność siebie i swobodę autoprezentacji.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).

# Andrzej Bisewski

Młodszy programista Python 3

# Umiejętności

### Python3 (od 2017)

- Metaklasy
- Klasy abstrakcyjne
- · Generatory, Dektoratory,
- Przeciążanie operatorów, domknięcia
- Comprehensions
- Threading (GIL)
- Subprocesy
- Async IO
- OOP
- Znajomość HTML, CSS oraz JS

#### Średniozaawansowana

• Znajomość **Django**, **Flask** 

#### Podstawowa

Znajomość SQLAlchemy, SQL

#### Podstawowa

• Znajomość systemu GIT

Średniozaawansowana

## Inne języki:

PHP, Haxe, Common lisp, C++

# Język Angielski

• Bardzo dobry w mowie i piśmie.

# Wykształcenie

Zespół Szkół Łączności

2015 - 2019 im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.

Uzyskany tytuł: Technik Teleinformatyk

### Doświadczenie

Warsztaty programowania Python 3 w

2017 firmie Intel

Szkolenie z OOP, Flask, PyGame

# Praca na rodzinnym gospodarstwie rolnym

2013

obecnie

Obowiązki:

0.00111921111

- Opieka nad zwierzętami
- Wykonywanie rutynowych prac rolnych