



**bisewski.dev**



**+48 XXX XXX XXX**



**andrzej@bisewski.dev**



**/Boberkraft**

## Zainteresowania

### Technologie

Bardzo chętnie i szybko uczę się r technologii. Wystarczy, że mnie zaciekawia. Od czasu do czasu bawię się **Arduino**.

### Taniec

Od ponad roku regularnie uczęszczam do szkoły tańca. Zajęcia te poprawiły moją pewność siebie i swobodę autoprezentacji.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).

# Andrzej Bisewski

Młodszy programista Python 3

## Umiejętności

### Python3 (od 2017)

- Metaklasy
- Klasy abstrakcyjne
- Generatory, Dektoratory,
- Przeciążanie operatorów, domknięcia
- Comprehensions
- Threading (GIL)
- Subprocesy
- Async IO
- OOP

- Znajomość **HTML, CSS** oraz **JS**

Średniozaawansowana

- Znajomość **Django, Flask**

Podstawowa

- Znajomość **SQLAlchemy, SQL**

Podstawowa

- Znajomość systemu **GIT**

Średniozaawansowana

- Znajomość **wzorców projektowych**

Średniozaawansowana

### Inne języki:

**PHP, Haxe, Common lisp, C++**

### Język Angielski

- Bardzo dobry w mowie i piśmie.

## Wykształcenie

### Zespół Szkół Łączności

**2015 - 2019 im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.**

Uzyskany tytuł: **Technik Teleinformatyk**

## Doświadczenie

### Warsztaty programowania Python 3 w

**2017** firmie **Intel**

- Szkolenie z **OOP, Flask, PyGame**

### Praca na rodzinnym gospodarstwie rolnym

**2013**

Obowiązki:

**obecnie**

- Opieka nad zwierzętami
- Wykonywanie rutynowych prac rolnych