



bisewski.dev



+48 XXX XXX XXX



andrzej@bisewski.dev



Zainteresowania

Technologie

Bardzo chętnie i szybko uczę się nowych jak i tych starych technologii. Wystarczy, że mnie zaciekawią. Od czasu do czasu bawię się **Arduino.**

Taniec

Od ponad roku regularnie uczęszczam do szkoły tańca. Zajęcia te poprawiły moją pewność siebie i swobodę autoprezentacji.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).

Andrzej Bisewski

Młodszy programista Python 3

Umiejętności

Python3 (od 2017)

- Metaklasy
- Klasy abstrakcyjne
- Generatory, Dektoratory,
- Przeciążanie operatorów, domknięcia
- Comprehensions
- Threading (GIL)
- Subprocesy
- Async IO
- OOP
- Znajomość HTML, CSS oraz JS

Średniozaawansowana

• Znajomość **Django**, **Flask**

Podstawowa

Znajomość SQLAlchemy, SQL

Podstawowa

• Znajomość systemu GIT

Średniozaawansowana

Inne języki:

PHP, Haxe, Common lisp, C++

Język Angielski

• Bardzo dobry w mowie i piśmie.

Wykształcenie

Zespół Szkół Łączności

2015 - 2019 im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.

Uzyskany tytuł: technik Teleinformatyk

Doświadczenie

Warsztaty programowania Python 3 w

2017 firmie Intel

Szkolenie z OOP, Flask, PyGame

Praca na rodzinnym gospodarstwie rolnym

2013

obecnie

Obowiązki:

Opieka nad zwierzętami

 Wykonywanie rutynowych prac rolnych