



Andrzej Bisewski

Junior **Python** Developer



+48 XXX XXX XXX



andrzej@bisewski.dev



/Boberkraft

Zainteresowania

Technologie

Bardzo chętnie i szybko uczę się r technologii. Wystarczy, że mnie zaciekawia. Od czasu do czasu bawię się **Arduino**.

Taniec

Od ponad roku regularnie uczęszczam do szkoły tańca. Zajęcia te poprawiły moją pewność siebie i swobodę autoprezentacji.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).

Portfolio

bisewski.dev

Umiejętności

Python3 (od 2017)

- Metaklasy
- Klasy abstrakcyjne
- Generatory, Dektoratory,
- Przeciążanie operatorów, domknięcia
- Comprehensions
- Threading (GIL)
- Subprocesy
- Async IO
- OOP

- Znajomość **HTML**, **CSS** oraz **JS**

Średniozaawansowana

- Znajomość **Django**, **Flask**

Podstawowa

- Znajomość **SQLAlchemy**, **SQL**

Podstawowa

- Znajomość systemu **GIT**

Średniozaawansowana

- Znajomość **wzorców projektowych**

Średniozaawansowana

Inne języki:

PHP, **Haxe**, **Common lisp**, **C++**

Język Angielski

- Bardzo dobry w mowie i piśmie.

Wykształcenie

Zespół Szkół Łączności

2015 - 2019

im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.

Uzyskany tytuł: **Technik Teleinformatyk**

Doświadczenie

Warsztaty programowania Python 3

2017

w firmie **Intel**

- Szkolenie z **OOP**, **Flask**, **PyGame**

Praca na rodzinnym gospodarstwie rolnym

2013

Obowiązki:

-
obecnie

- Opieka nad zwierzętami
- Wykonywanie rutynowych prac rolnych