

Andrzej Bisewski

Junior **Python** Developer



+48 XXX XXX XXX



andrzej@bisewski.dev



Zainteresowania

Elektronika

Technikum zaszczepiło we mnie ciekawość do elektroniki i elektrotechniki. Z tego powodu od czasu do czasu bawię się **Arduino.**

Taniec

Od ponad roku regularnie uczęszczam do szkoły tańca. Zajęcia te poprawiły moją pewność siebie i swobodę autoprezentacji.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).

Portfolio:

https://bisewski.dev

Umiejętności

Python (od 2017 roku)

- Metaklasy
- Klasy abstrakcyjne
- Generatory, Dektoratory
- Przeciążanie operatorów, domknięcia
- Comprehensions
- Threading (GIL)
- Subprocesy
- Async IO
- OOP
- Znajomość HTML, CSS oraz JS

Tworzenie responsywnych stron

• Znajomość **Django**, **Flask**

Podstawowa - CRUD, CMS, REST

• Znajomość SQLAlchemy, SQL

Zapytania Select, Insert, Join oraz relacje

• Znajomość systemu **GIT**

Pushing, Pulling, Branching oraz Merging

• Znajomość wzorców projektowych

Głownie wzorce projektowe do tworzenia gier

• Znajomość **SCRUM**

Teoretyczna

Inne języki w których tworzyłem projekty:

PHP, Haxe, Common lisp, C++

Język Angielski

• Bardzo dobry w mowie i piśmie.

Wykształcenie

Zespół Szkół Łączności

2015 - 2019 im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.

Uzyskany tytuł: Technik Teleinformatyk

Doświadczenie

obecnie

Warsztaty programowania Python 3

2017 w firmie Intel

Szkolenie z OOP, Flask, PyGame

Praca na rodzinnym gospodarstwie rolnym

2013 Obowiązki:

Opieka nad zwierzętami

Wykonywanie rutynowych prac rolnych