

QUIZRUNN ER

- Разработали:
Бокий Владислав, Марценович Данила,
Каменев Олег
- Группа ИП-314

Функционал проекта

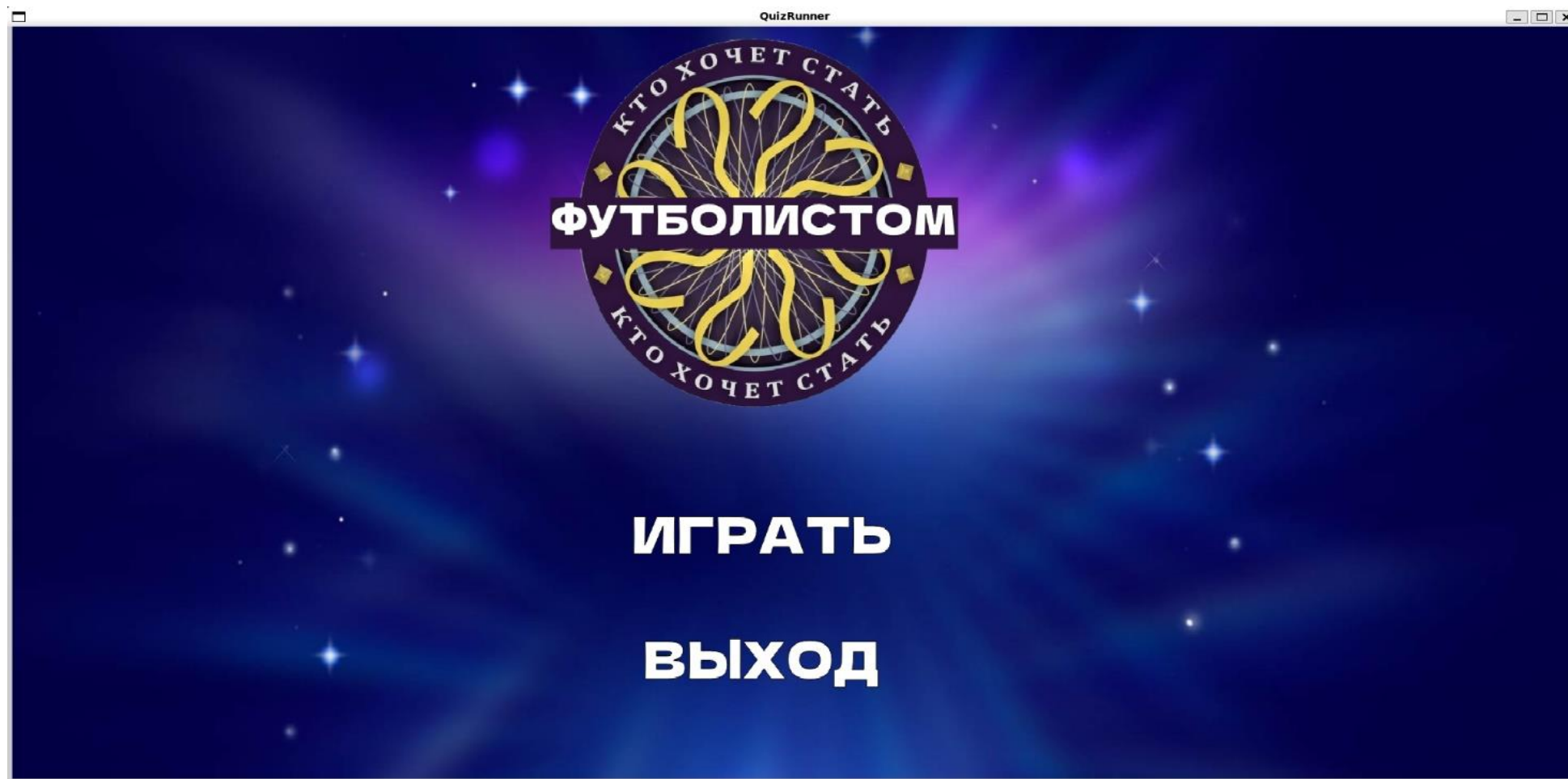
- Курсовой проект представляет собой тест на знание футболистов. Реализованный на языке C++. Также использовалась библиотека SFML. Оценка знаний основана на результате прохождения теста по определенной теме.

Краткий алгоритм работы

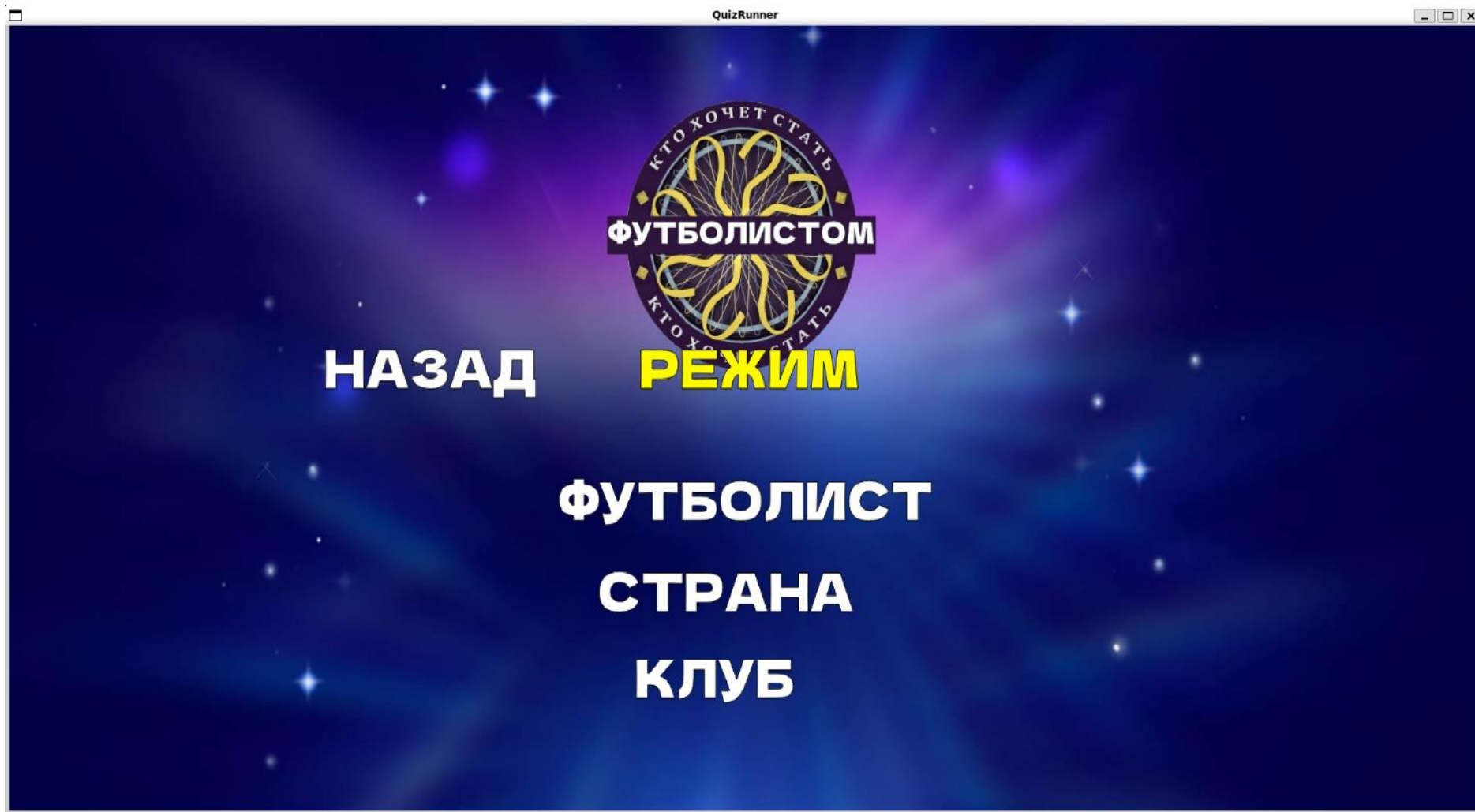
- Пользователь должен ответить на вопросы, которые выводит на экран программа. Перед началом, пользователь должен выбрать тему вопросов. После завершения теста, программа выводит количество правильных.

Прохождение Quizrunner

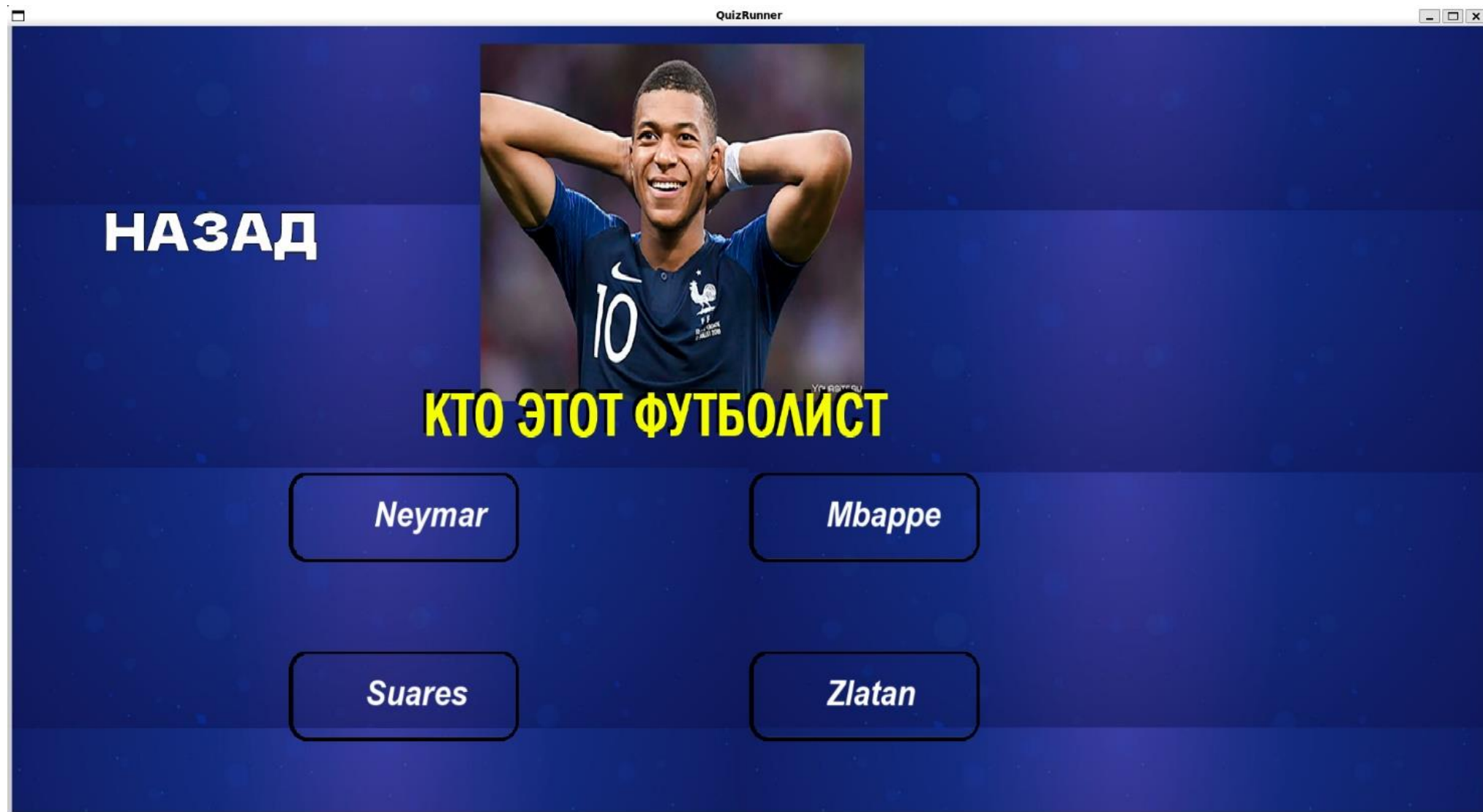
Главное меню



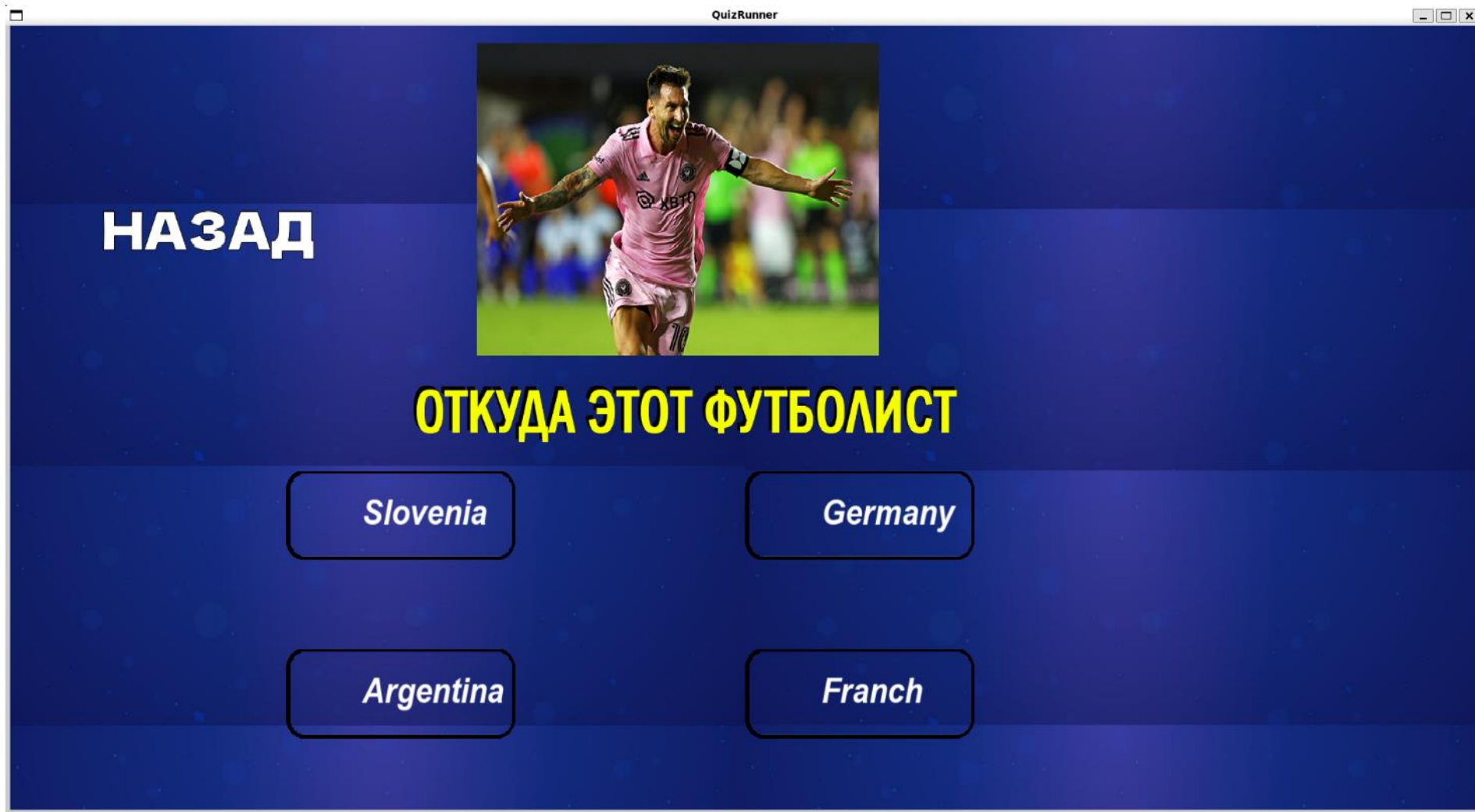
Выбор режимов



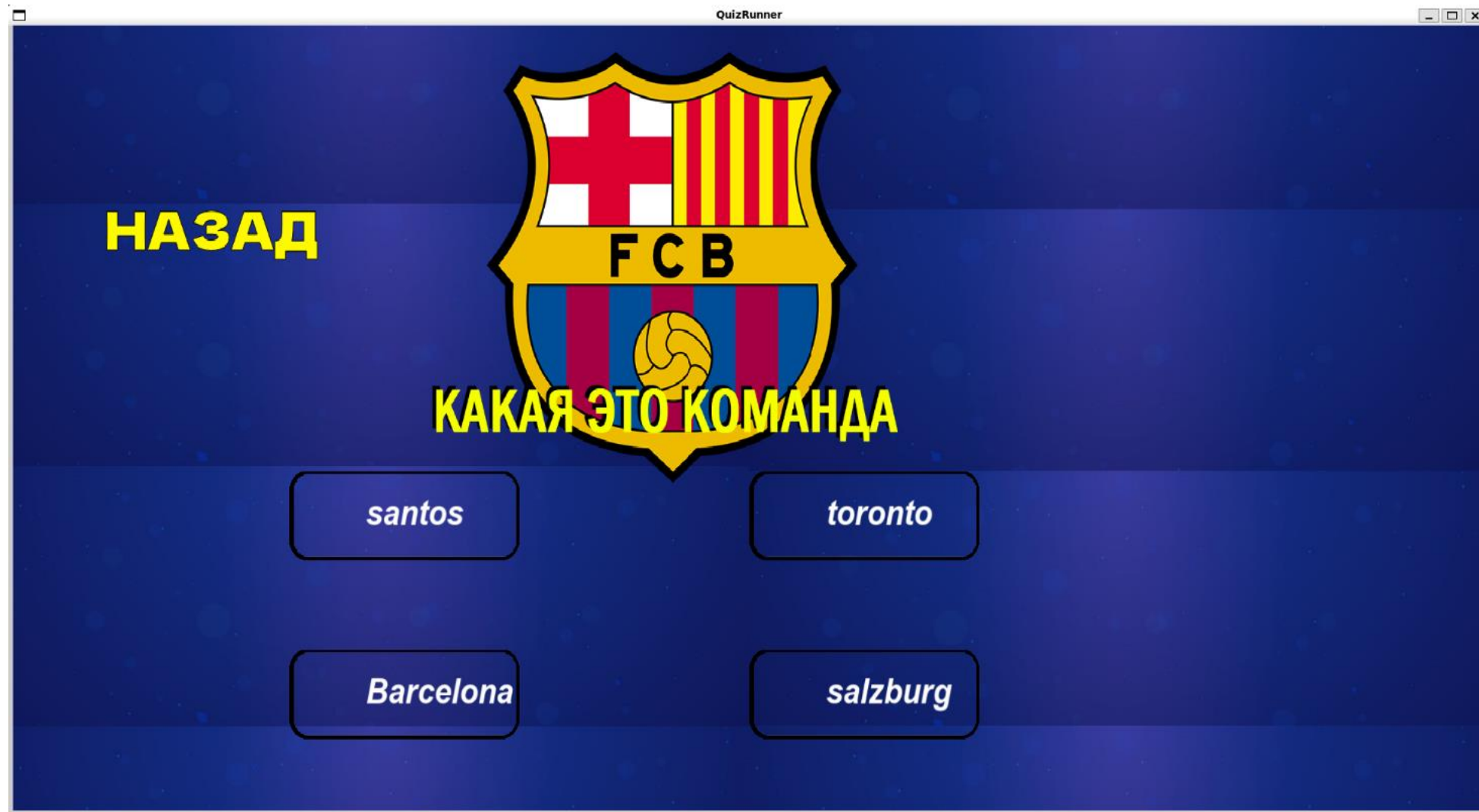
Режим “Футболист”



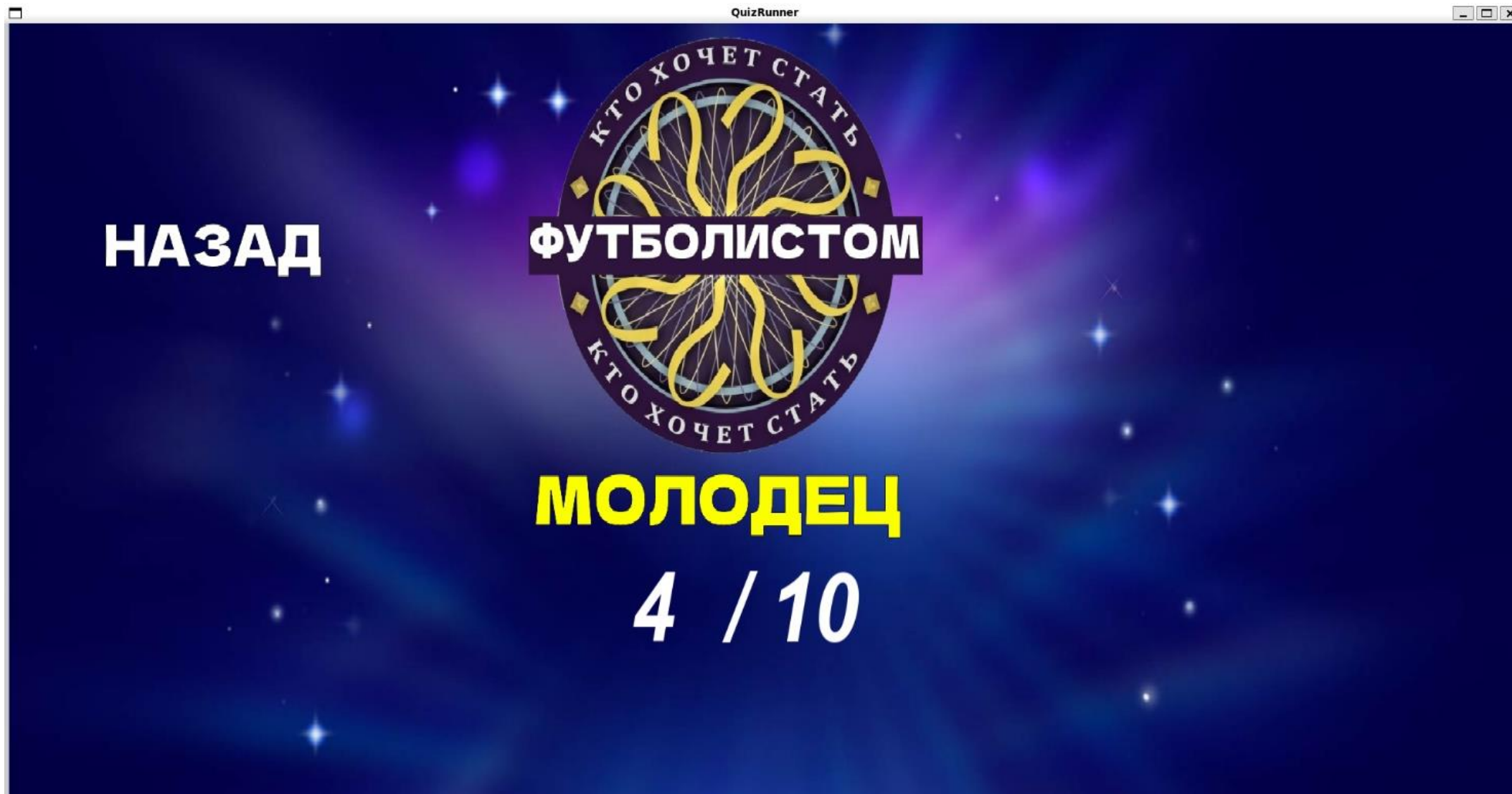
Режим “Страна”



Режим “Клуб”



Результат в конце игры:



Тесты функции

```
TEST(WinFunctionTest, WinCondition) {
    poswin = 2;
    checkwin = 2;
    ret = 0;
    kol_vo = 0;

    int result = win();
    ASSERT_EQ(result, 2);
    ASSERT_EQ(kol_vo, 1);
}

TEST(WinFunctionTest, IncorrectAnswer) {
    poswin = 1;
    checkwin = 3;
    ret = 0;
    kol_vo = 0;

    int result = win();
    ASSERT_EQ(result, 1);
    ASSERT_EQ(kol_vo, 0);
}

TEST(WinFunctionTest, InvalidInput) {
    poswin = 100;
    checkwin = 2;
    ret = 0;
    kol_vo = 0;

    int result = win();
    ASSERT_EQ(result, 0);
    ASSERT_EQ(kol_vo, 0);
}
```

Пример части кода тестов функции. В этом примере, тесты проверяют правильность работы функции.

Выполнение тестов

```
./test_executable
Setting vertical sync not supported
[=====] Running 9 tests from 5 test suites.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 3 tests from WinFunctionTest
[ RUN    ] WinFunctionTest.WinCondition
[      OK ] WinFunctionTest.WinCondition (0 ms)
[ RUN    ] WinFunctionTest.IncorrectAnswer
[      OK ] WinFunctionTest.IncorrectAnswer (0 ms)
[ RUN    ] WinFunctionTest.InvalidInput
[      OK ] WinFunctionTest.InvalidInput (0 ms)
[-----] 3 tests from WinFunctionTest (0 ms total)

[-----] 1 test from PlayerLibTest
[ RUN    ] PlayerLibTest.TexturesLoadCorrectly
[      OK ] PlayerLibTest.TexturesLoadCorrectly (74 ms)
[-----] 1 test from PlayerLibTest (74 ms total)

[-----] 1 test from ClubLibTest
[ RUN    ] ClubLibTest.TexturesLoadCorrectly
[      OK ] ClubLibTest.TexturesLoadCorrectly (100 ms)
[-----] 1 test from ClubLibTest (101 ms total)

[-----] 2 tests from QuizplayerTest
[ RUN    ] QuizplayerTest.ValidTruePlayer
[      OK ] QuizplayerTest.ValidTruePlayer (41 ms)
[ RUN    ] QuizplayerTest.ValidFalsePlayers
[      OK ] QuizplayerTest.ValidFalsePlayers (41 ms)
[-----] 2 tests from QuizplayerTest (82 ms total)

[-----] 2 tests from LibraryTest
[ RUN    ] LibraryTest.PlayerLibTexturesLoad
[      OK ] LibraryTest.PlayerLibTexturesLoad (7 ms)
[ RUN    ] LibraryTest.ClubLibTexturesLoad
[      OK ] LibraryTest.ClubLibTexturesLoad (9 ms)
[-----] 2 tests from LibraryTest (17 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 9 tests from 5 test suites ran. (275 ms total)
[ PASSED ] 9 tests.
```