

QUIZRUNN ER

- Разработали:
Бокий Владислав, Марценович Данила,
Каменев Олег
- Группа ИП-314

Функционал проекта

- Курсовой проект представляет собой тест на знание футболистов. Реализованный на языке C++. Также использовалась библиотека SFML. Оценка знаний основана на результате прохождения теста по определенной теме.

Краткий алгоритм работы

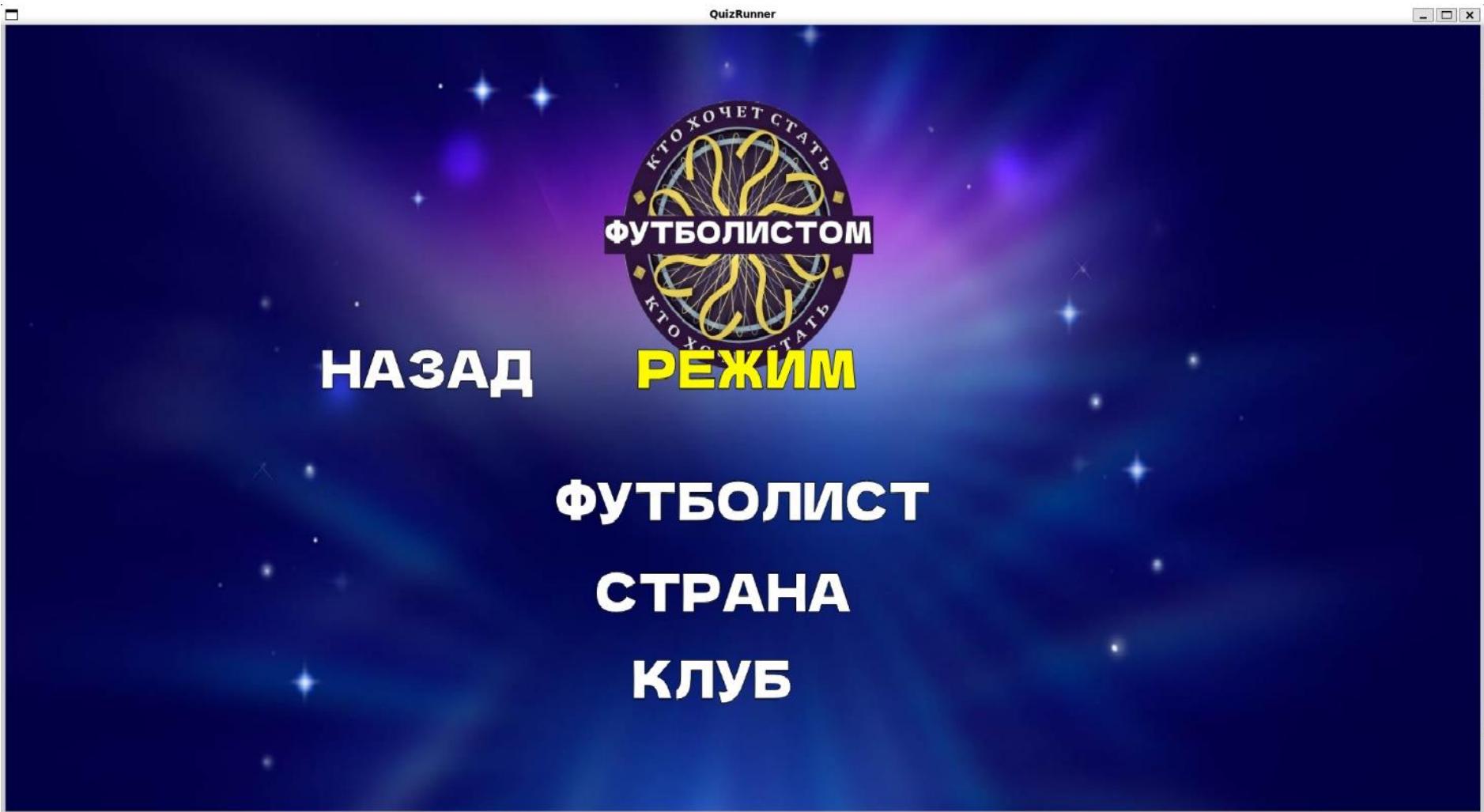
- Пользователь должен ответить на вопросы, которые выводит на экран программа. Перед началом, пользователь должен выбрать тему вопросов. После завершения теста, программа выводит количество правильных.

Прохождение Quizrunner

Главное меню



Выбор режимов



Режим “Футболист”

QuizRunner

НАЗАД

Кто этот футболист

Neymar

Mbappe

Suares

Zlatan

Режим “Страна”

QuizRunner



НАЗАД

ОТКУДА ЭТОТ ФУТБОЛИСТ

Slovenia

Germany

Argentina

Franch

Режим “Клуб”

QuizRunner

НАЗАД



КАКАЯ ЭТО КОМАНДА

santos

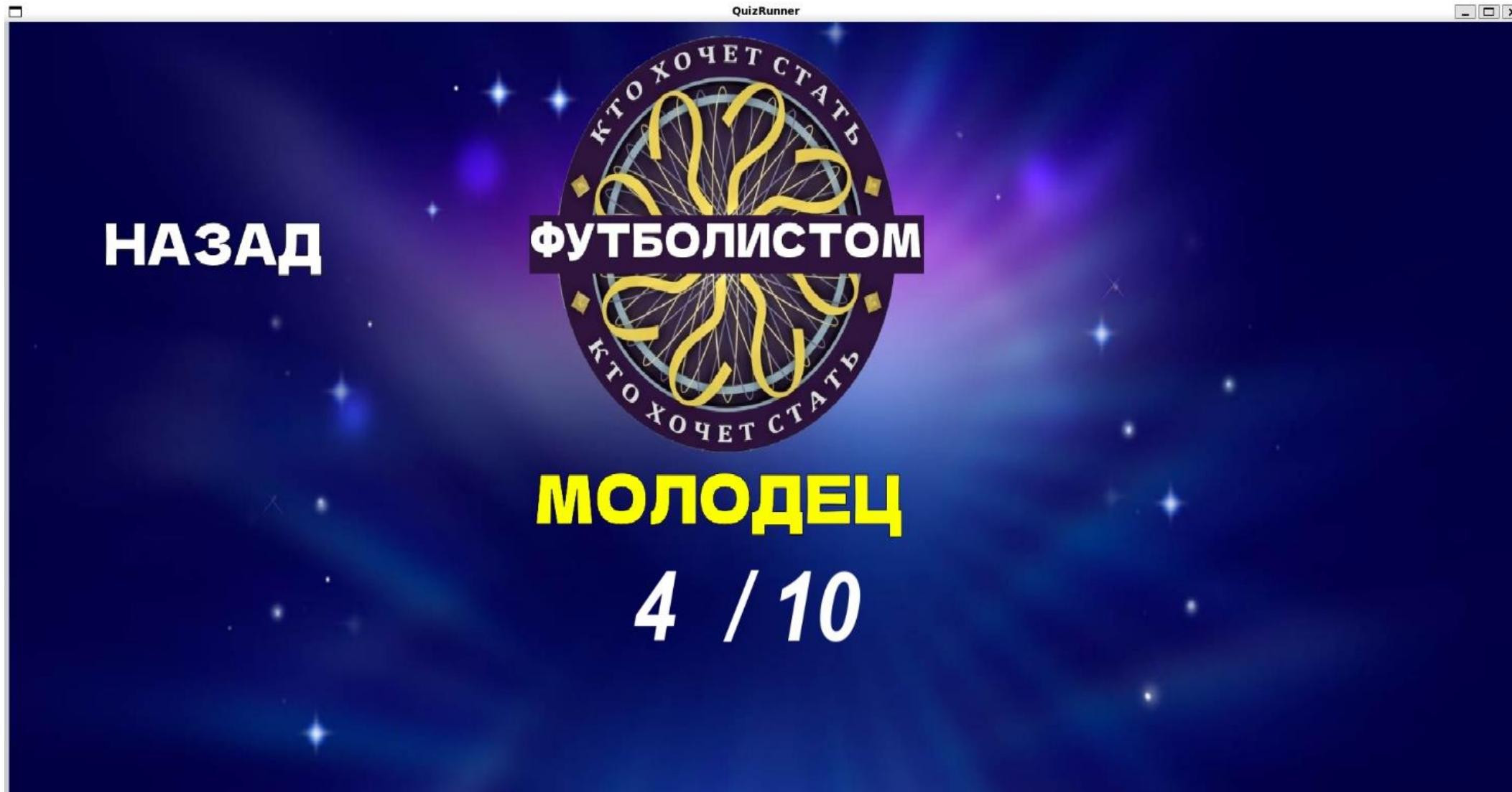
Barcelona

toronto

salzburg

The image shows a quiz interface titled "QuizRunner". In the center is the FC Barcelona logo. Below it, the text "КАКАЯ ЭТО КОМАНДА" is displayed. Four options are provided in buttons: "santos", "Barcelona", "toronto", and "salzburg". A "НАЗАД" button is located in the top-left corner.

Результат в конце игры:



Тесты функции

```
TEST(WinFunctionTest, WinCondition) {
    poswin = 2;
    checkwin = 2;
    ret = 0;
    kol_vo = 0;

    int result = win();
    ASSERT_EQ(result, 2);
    ASSERT_EQ(kol_vo, 1);
}

TEST(WinFunctionTest, IncorrectAnswer) {
    poswin = 1;
    checkwin = 3;
    ret = 0;
    kol_vo = 0;

    int result = win();
    ASSERT_EQ(result, 1);
    ASSERT_EQ(kol_vo, 0);
}

TEST(WinFunctionTest, InvalidInput) {
    poswin = 100;
    checkwin = 2;
    ret = 0;
    kol_vo = 0;

    int result = win();
    ASSERT_EQ(result, 0);
    ASSERT_EQ(kol_vo, 0);
}
```

Пример части кода тестов функции. В этом примере, тесты проверяют правильность работы функции.

Выполнение тестов

```
./test_executable
Setting vertical sync not supported
[=====] Running 9 tests from 5 test suites.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 3 tests from WinFunctionTest
[ RUN   ] WinFunctionTest.WinCondition
[ OK    ] WinFunctionTest.WinCondition (0 ms)
[ RUN   ] WinFunctionTest.IncorrectAnswer
[ OK    ] WinFunctionTest.IncorrectAnswer (0 ms)
[ RUN   ] WinFunctionTest.InvalidInput
[ OK    ] WinFunctionTest.InvalidInput (0 ms)
[-----] 3 tests from WinFunctionTest (0 ms total)

[-----] 1 test from PlayerLibTest
[ RUN   ] PlayerLibTest.TexturesLoadCorrectly
[ OK    ] PlayerLibTest.TexturesLoadCorrectly (74 ms)
[-----] 1 test from PlayerLibTest (74 ms total)

[-----] 1 test from ClubLibTest
[ RUN   ] ClubLibTest.TexturesLoadCorrectly
[ OK    ] ClubLibTest.TexturesLoadCorrectly (100 ms)
[-----] 1 test from ClubLibTest (101 ms total)

[-----] 2 tests from QuizplayerTest
[ RUN   ] QuizplayerTest.ValidTruePlayer
[ OK    ] QuizplayerTest.ValidTruePlayer (41 ms)
[ RUN   ] QuizplayerTest.ValidFalsePlayers
[ OK    ] QuizplayerTest.ValidFalsePlayers (41 ms)
[-----] 2 tests from QuizplayerTest (82 ms total)

[-----] 2 tests from LibraryTest
[ RUN   ] LibraryTest.PlayerLibTexturesLoad
[ OK    ] LibraryTest.PlayerLibTexturesLoad (7 ms)
[ RUN   ] LibraryTest.ClubLibTexturesLoad
[ OK    ] LibraryTest.ClubLibTexturesLoad (9 ms)
[-----] 2 tests from LibraryTest (17 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 9 tests from 5 test suites ran. (275 ms total)
[ PASSED ] 9 tests.
```