Цели на проекта

Искаме Светломерът да:

1. работи на батерия
2. работи чрез печатна платка
3. има 3D принтирът корпус
4. използва ротационни енкодери за контроли
5. работи компактен екран с по-висока резолюция от този, който в момента се използва
6. има компактен дизайн
7. позволява на светкавици да се синхронизират с щората на фотоапарата