Цели на проекта

Искаме Светломерът да:

1. работи на батерия
2. работи чрез печатна платка
3. има 3D принтирът корпус
4. използва ротационни енкодери за контроли
5. работи с екран с не по-високи размери от: 37x15mm и резолюция не по-ниска от: 128x32 пиксела
6. има максимален размер: 70x52.5x25mm
7. позволява на светкавици да се синхронизират с щората на фотоапарата