# Алгоритми та структури даних. Основи алгоритмізації

Додаток 1

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені
Ігоря Сікорського"
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 4 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійних алгоритмів»

Варіант <u>25</u>

Виконав студент	Павленко Микита Андрійович
	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	
	( прізвище, ім'я, по батькові)

## Лабораторна робота Дослідження ітераційних циклічних алгоритмів

**Мета** — дослідити особливості роботи арифметичних циклів та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

## Варіант 25 Завдання

Нехай 
$$\upsilon_1 = \upsilon_2 = 0$$
,  $\upsilon_3 = 1.5$ ,  $\upsilon_3 = 1.5$ ,  $\upsilon_i = \frac{i+1}{i^2+1}\upsilon_{i-1} - \upsilon_{i-2}\upsilon_{i-3}$ ,

 $i=4,\,5,\,\dots$  . Для заданого натурального числа  $n\,(n\,{\ge}\,4)$  знайти  $\upsilon_n$  .

#### 1) Постановка задачі

За допомогою заданого закону послідовності знайти елемент послідовності під номером п.

### 2) Побудова математичної моделі

Таблиця імен змінних:

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Номер бажаного	Дійсний	n	Вхідні дані
елементу			
Бажаний елемент	Дійсний	v	Вихідні дані
послідовності			
Попередній елемент	Дійсний	v1	Проміжні дані
послідовності			
Передуючий на 2	Дійсний	v2	Проміжні дані
елемент послідовності			
Передуючий на 3	Дійсний	v3	Проміжні дані
елемент послідовності			
Лічильник ітерацій	Дійсний	i	Проміжні дані

Отже, математичне формулювання задачі зводиться до проходження заданої кількості ітерацій циклом зі збереженням проміжних даних до знаходження бажаного значення.

# 3) Псевдокод алгоритму

### Крок 1:

#### початок

Введення **n** 

Обчислення початкових значень v, v1, v2, v3

Знаходження бажаного елементу

Виведення результату

кінець

# Крок 2:

#### початок

Введення **n** 

v := 1.5

v1 := 0

v2 := 0

v3 := 0

Знаходження бажаного елементу

Виведення результату

# кінець

# Крок 3:

#### початок

Введення п

$$\mathbf{v} := \mathbf{0}$$

$$v2 := 0$$

$$v3 := 0$$

Для і від 4 до n повторити

$$\mathbf{v} := (i+1)/(i*i+1)*v1 - v2*v3$$

$$v2 := v1$$

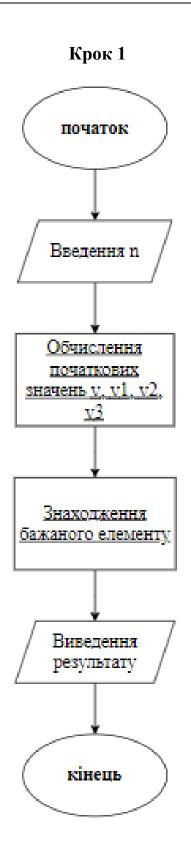
$$v1 := v$$

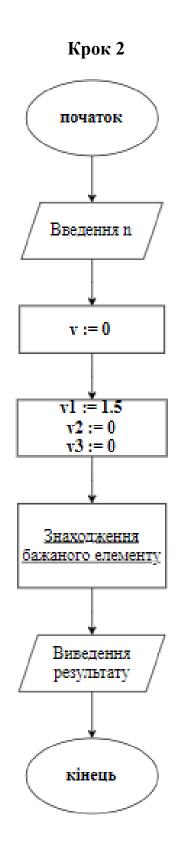
#### все повторити

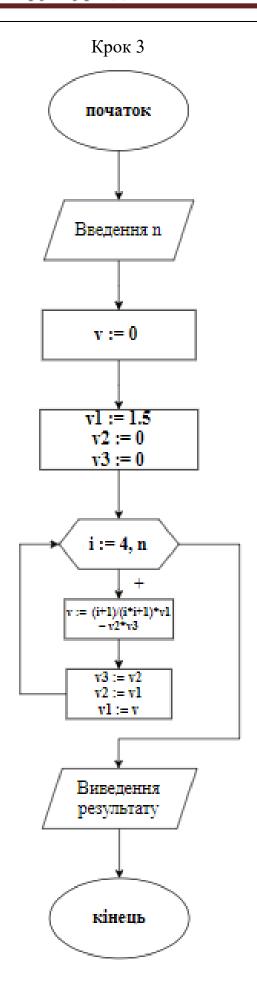
Виведення результату

### кінець

### 4) Блок-схема алгоритму







# Алгоритми та структури даних. Основи алгоритмізації

# 5) Випробування алгоритму

Блок	Дія
	Початок
1	Введення: 15
2	Виведення: 7,129760201019881Е-08
	Кінець

Блок	Дія
	Початок
1	Введення: 6
2	Виведення: -0,6425033630915984
	Кінець

Блок	Дія
	Початок
1	Введення: 10
2	Виведення: -0,003098047975012219
	Кінець

# Алгоритми та структури даних. Основи алгоритмізації

#### 6) Висновки

Я дослідив особливості роботи арифметичних циклів та набув практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій. Успішно вирішив поставленню задачу із використанням арифметичного циклу.