

Алгоритми та структури даних. Основи алгоритмізації

Додаток 1

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені
Ігоря Сікорського"
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 8 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійних алгоритмів»

Варіант <u>25</u>

Виконав студент <u>Павленко Микита Андрійович</u>

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вечерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 8 Дослідження складних рекурсивних алгоритмів

Мета – дослідити алгоритми пошуку та сортування, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

.Варіант 25 Завдання

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

- 1. Опису змінної індексованого типу (двовимірний масив) згідно з варіантом.
- 2. Ініціювання змінної, що описана в п.1 даного завдання.
- 3. Створення нової змінної індексованого типу (одновимірний масив) та її ініціювання значеннями, що обчислюються згідно з варіантом.

1) Постановка задачі

Спершу необхідно заповнити двовимірний масив розмірністю 5х8 елементів цілими числами. Сформувати другий одновимірний масив із добутку додатних значень елементів стовпців двовимірного масиву. Відсортувати його методом бульбашки за зростанням.

2) Побудова математичної моделі

Таблиця імен змінних:

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Перший масив	Двовимірний масив	array1	Вхідні дані
	цілих чисел		
Другий масив	Одновимірний масив	array2	Вихідні дані
	цілих чисел		
Добуток додатних	Цілий	res	Проміжні дані
значень елементів 2-			
вимірного масиву			
Ітератори	Цілий	i, j	Проміжні дані
Тимчасова змінна	Цілий	tmp	Проміжні дані

Отже, математичне формулювання задачі зводиться до наповнення першого масиву значеннями за допомогою Random. Надалі обчислюється добуток додатних елементів цього масиву циклом, що проходить стовпцями та йде формування другого масиву з цих значень. Виконується його сортування методом бульбашки у порядку зростяння та виведення результату.

3) Псевдокод алгоритму

```
Крок 1:
     Функція Arr1 (ref arr1[,], ref arr2[])
           Цикл заповнення масиву array2
     Все функція
     початок
           Ініціалізація змінних array1, array2
           Заповнення масиву array1
           Заповнення array2 і його сортування
           Виведення результату
     кінець
Крок 2:
     Функція Arr (ref arr1[,], ref arr2[])
           Для \mathbf{j} від 0 до 8 повторити
                 res = 1
                 Для і від 0 до 5 повторити
                       Якщо arr1[i, j] > 0 то
                             res = res * arr1[i, j]
                       все якщо
                 arr2[j] = res
                 все повторити
           все повторити
           Повернути arr2
     Все функція
```

початок

Ініціалізація змінних array1, array2

```
Заповнення масиву array1
```

Заповнення array2 і його сортування

Виведення результату

кінець

```
Крок 3:
```

```
Функція Arr (ref arr1[,], ref arr2[])
```

Для \mathbf{j} від 0 до 8 повторити

res = 1

Для і від 0 до 5 повторити

Якщо arr1[i, j] > 0 то

res = res * arr1[i, j]

все якшо

arr2[j] = res

все повторити

все повторити

Повернути arr2

Все функція

початок

Ініціалізація змінних array1, array2

Для і від 0 до 5 повторити

Для \mathbf{j} від 0 до 8 повторити

array1[i, j] = rand.Next(-100, 100)

все повторити

все повторити

Заповнення array2 і його сортування

Виведення результату

кінець

```
Крок 4:
```

```
Функція Arr (ref arr1[,], ref arr2[])
     Для \mathbf{j} від 0 до 8 повторити
            res = 1
            Для і від 0 до 5 повторити
                  Якщо arr1[i, j] > 0 то
                        res = res * arr1[i, j]
                  все якщо
           arr2[j] = res
            все повторити
      все повторити
      Повернути arr2
Все функція
початок
      Ініціалізація змінних array1, array2
      Для і від 0 до 5 повторити
            Для \mathbf{j} від 0 до 8 повторити
                  array1[i, j] = rand.Next(-100, 100)
            все повторити
      все повторити
      Виклик функції Arr
     Для і від 0 до 7 повторити
            Для ј від 0 до 7 повторити
                  Якщо array2[j + 1] < array2[j] то
                        tmp = array2[j + 1]
                        array2[j + 1] = array2[j]
                        array2[j] = tmp
                  все якшо
```

Алгоритми та структури даних. Основи алгоритмізації

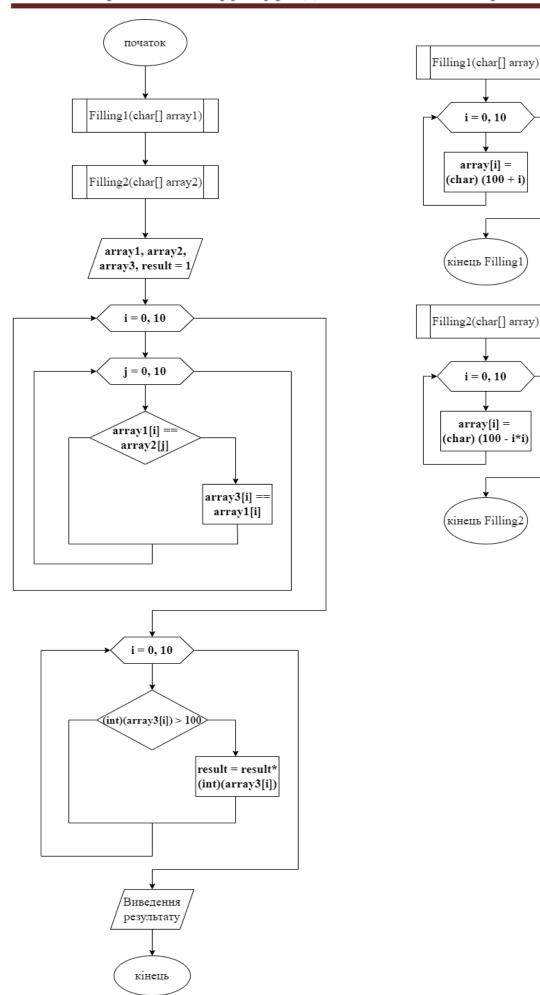
все повторити

все повторити

Виведення результату

кінець

4) Блок-схема алгоритму



5) Код програми

```
static void Main(string[] args)
   Random rand = new Random();
   int[,] array1 = new int[5,8];
    int[] array2 = new int[8];
   for(int i = 0; i<5; i++)
       for(int j = 0; j < 8; j++)
            array1[i, j] = rand.Next(-100, 100);
    for (int i = 0; i < 5; i++)
       Console.WriteLine();
       for (int j = 0; j < 8; j++)
           Console.Write(array1[i, j] + " ");
   Arr(ref array1, ref array2);
   ShowArray(ref array2);
    for (int i = 0; i < 7; i++)
        for(int j = 0; j < 7; j++)
            if (array2[j + 1] < array2[j])
               int tmp = array2[j + 1];
               array2[j + 1] = array2[j];
               array2[j] = tmp;
   ShowArray(ref array2);
```

Результат роботи програми

1)

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio

-46 -90 81 66 -38 21 -64 6

40 -49 -16 65 77 -15 67 -26

96 -70 86 16 77 32 -87 8

-48 83 2 -62 -54 46 38 -66

19 -44 -40 84 37 -95 -29 -17

72960 83 13932 5765760 219373 30912 2546 48

48 83 2546 13932 30912 72960 219373 5765760
```

2)

```
S Консоль отладки Microsoft Visual Studio

-96 64 -32 51 -75 -67 -55 -11

7 -9 -15 -90 -60 -31 85 82

57 -68 62 -60 -1 -51 -10 -96

51 -10 -16 -80 28 -38 29 -95

13 -10 2 -57 55 24 19 -62

264537 64 124 51 1540 24 46835 82

24 51 64 82 124 1540 46835 264537
```

6) Висновки

Я дослідив алгоритми пошуку та сортування та набув практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.