Hw1 解開方程式 F(x) = 0

406262292 資工三乙 梁鈞韋

2020/03/28 完成

方程式

- $e^x 3x cos 2x = 8.3$ $x \in (-10, 2)$
- $e^{xsinx} xcos2x = 2.8$ $x \in (-5, 5)$
- $e^{3x} cosx = 0x \in (-8, -1)$
- $x^2 + cosx = 8x \in (-10, 10)$

畫圖的網站

https://www.geogebra.org/graphing (https://www.geogebra.org/graphing)

檔案

MATH的壓縮檔內 分別有4個資料夾

- function 1
- function_2
- function_3
- function_4
 - o 執行各個資料夾底下的.exe檔
 - 即可點開output.txt 觀看結果
 - o 各個資料夾底下都有.png檔
 - 可觀看各function的圖形

分析

- Bisection Method:
 - o 條件
 - 第一次選的 a, b 必須達到 f(a) * f(b) < 0
 - o 作法
 - 取 c = (a+b)/2

- 如果 f(a) * f(c) > 0
 - a = c
- 反之,
 - b = c
- 直到 $|a-b| < 10^{-10}$
 - Answer = (a+b)/2
- 。 計算次數平均落在29次
- o 直觀、簡單的作法

• FalsePosition Method:

- o 創造出斜直線利用斜率找出近似答案的點
- 修正x座標希望找到f(x) = 0
- o 條件
 - 第一次選的 a, b 必須達到 f(a) * f(b) < 0
- o 作法
 - Xold = c

 - 如果 f(a) * f(c) > 0
 - a = c
 - 反之,
 - b = c
 - 直到 $|Xold b| < 10^{-10}$
 - \blacksquare Answer = c
- 計算次數平均落在5~10次
- 把Bisection的缺點修正
 - 次數

• ModifyFalsePosition Method:

- o 條件
 - 第一次選的 a, b 必須達到 f(a) * f(b) < 0
- 修正x,y座標希望找到f(x) = 0
- o 作法
 - Xold = c
 - \blacksquare $C = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$
 - 如果 f(a) * f(c) > 0
 - a = c, f(b) / 2

- 反之,
 - b = c, f(a) / 2
- 直到 $|Xold b| < 10^{-10}$
 - \blacksquare Answer = c
- 計算次數平均落在30~35次
- 。 實驗結果, 即使修正了卻沒有比較好

• Secant Method:

- o 利用割線把在x軸的點 當作修改的c點
- o 作法
 - a, b用Guess的

- 接著 a = b, b = c
- 直到 |b-a| < 10⁻¹⁰
 - \blacksquare Answer = c
- o 計算次數平均落在5~9次
- o 好方法,快,準確度高

• Newton Method:

- o 利用切線, 微分的方式找解
- o 作法
 - 先把原方程式微分

$$lacksymbol{\mathbb{E}}$$
 意及 $\xi = -rac{f(c)}{f'(c)}$

- $c = c + \xi$
- 直到 *ξ* < 10⁻¹⁰
 - \blacksquare Answer = c
- 計算次數平均落在4~6次
- 跟Secant Method 相像,但比較準確,此方法就像是修正Secant Method般

• FixedPoint Method:

- o 作法
 - 先將原方程式改寫

•
$$x^2 - 2x - 3 = 0$$
 改寫為 $x = \frac{3}{x-2}$

- Xold = c 紀錄上一次的點
- 再带c點進入改寫後的方程式,得到新的值

- 直到 $|Xold c| < 10^{-10}$
 - \blacksquare Answer = c
- o 此方法較難成功
- 。 要注意改寫後的方程式 是否為收斂
 - 假設是收斂,才找的到答案
 - 假設是發散, 跑不出來, 會掉進無限迴圈