

◦ Two Neurons & Four Neurons:

要產生不同的 Weight/Bias，我設了亂數讓程式去執行，發現不同的 Weight/Bias，會造成不同的 Epoch 數，但結果分辨出來大致相同。

◦ Error:

在做水果判斷時，用兩個神經元訓練的結果，都有分類好，但用四個神經元會跑出"?"，因為我 Target 預設 0001、0010、0100、1000，分別代表 Watermelon、Pineapple、Orange、Banana，除了這四種以外皆為 Error，即為判斷不出來是哪種水果。

◦ Learningrate:

做實驗時，有特別把老師上課交代的 LearningRate 下去跑看看，發現不同的 LearningRate 有不同的結果，降低 LearningRate，會發現到 Epoch 數會上升。

◦ 心得:

在做 Two Components 及 Three Components 的實驗時，發現到 Two Component 會有問題產生，原本以為是我自己的 code 有問題，我花了不少時間 Debug，和同學激烈的討論一番後，才發現原來不只我有這問題。

只要 Target 未設定良好，程式就會出錯，跑了 1000 次以上，發現超過預計的 Epoch 數，程式會停止，並輸出 Target 錯誤。