

PYGAMEBOY

NOM DE CODE : SARITA ♡♡

Document imprimé dans le but de mener à bien ce projet personnel d'écrire un émulateur pour la Game Boy en Python (version 3.8.0 à l'heure où ces lignes sont écrites).

Dates significatives :

2018-04-29 : début du projet

2019-12-07 : *conception* de ce livre

20__-__-__ : émulation réussie de **SUPER MARIO LAND**

20__-__-__ : ma première ROM

„ À ma petite famille grandissante. “

Mickaël Schoentgen



<http://www.tiger-222.fr>

<https://github.com/BoboTiG/PyGameBoy>