

# Raport întocmit de către Echipa 16

## Sprint nr 5

Team leader/cel ce a întocmit raportul:  
Dirva Nicolae

Restul membrilor echipei:  
Oprea Tudor  
Balauta-Amargheoalei Albert-Ionut  
Furdui Vlad-Rares  
Dana Mihai-Razvan  
Boboc George

Metoda prin care va fi primită recenzia:  
Pe teams la TL-ul Dirva Nicolae

### Rezumat Sprint anterior

În cadrul sprintului 4, am adăugat cea de a 6-a hartă, și ultima. Aceasta conține câteva elemente de design.

De asemenea, a fost implementat un meniu. Acesta are 3 opțiuni: PLAY, SETTINGS, QUIT. În prezent, doar butonul de PLAY declanșează un eveniment, și anume teleportarea pe harta principală.

S-a lucrat, de asemenea, la design-ul acestui meniu. Nu în ultimul rând, s-a implementat o bară de sănătate valabilă pe toate hărțile.

### Informații Sprint curent

În cadrul ultimului sprint, ne propunem să terminăm implementarea jocului.

În primul rând, trebuie să implementăm un inventar. Vom adăuga diferiți monștri care să te atace, precum și monștri speciali, numiți bossi. La omorârea unui boss, trebuie să generăm un obiect care îți va permite să intri în mapele speciale.

Vom adăuga portale pe fiecare hartă pentru a face legătura între ele. De asemenea, trebuie adăugate funcționalități la butoanele SETTING și QUIT din meniu.