

Raport întocmit de către Echipa 16

Sprint nr 3

Team leader/cel ce a întocmit raportul:
Dirva Nicolae

Restul membrilor echipei:
Oprea Tudor
Balauta-Amargheoalei Albert-Ionut
Furdui Vlad-Rares
Dana Mihai-Razvan
Boboc George

Metoda prin care va fi primită recenzia:
Pe teams la TL-ul Dirva Nicolae

Rezumat Sprint anterior

În sprintul 2 s-a realizat crearea a 3 noi mape de către Boboc George, Balauta-Amargheoalei Albert-Ionut și Furdui Vlad-Rares, fiecare mapă având o temă diferită și anume: desert, iarnă și o mapă arită. În ele s-au adăugat câteva elemente de design cum ar fi: copaci, ierburi și altele.

De asemenea s-a mapă principală a fost îmbunătățită prin adăugarea unui râu, a unui pod dar s-a implementat și un prin portal care te teleportează pe mapă desert de către senior code.

S-a implementat și detectarea denivelărilor pe mapă principală și mapă desert.

Informații Sprint curent

Ne propunem în următorul sprint să implementăm încă o mapă. De asemenea vom adăuga elemente de design, detectarea denivelărilor și adăugarea coleziunilor pe cele 3 mape. Aceste lucruri vor fi implementate de către toți membrii echipei.