

Raport întocmit de către Echipa 16

Sprint nr 3

Team leader/cel ce a întocmit raportul:
Dirva Nicolae

Restul membrilor echipei:
Oprea Tudor
Balauta-Amargheoalei Albert-Ionut
Furdui Vlad-Rares
Dana Mihai-Razvan
Boboc George

Metoda prin care va fi primită recenzia:
Pe teams la TL-ul Dirva Nicolae

Rezumat Sprint anterior

În cadrul sprintului 2, s-a realizat crearea a trei noi hărți de către Boboc George, Balauta-Amargheoalei Albert-Ionut și Furdui Vlad-Rares, fiecare având o temă diferită: deșert, iarnă și o hartă aridă. Pe aceste hărți au fost adăugate elemente de design precum copaci, ierburi și altele.

De asemenea, harta principală a fost îmbunătățită prin adăugarea unui râu, a unui pod și prin introducerea unui portal care permite teleportarea pe harta deșert.

S-a implementat, de asemenea, detectarea denivelărilor pe harta principală și pe harta deșert.

Informații Sprint curent

În cadrul sprintului curent, ne propunem să implementăm încă o hartă. De asemenea, vom adăuga elemente de design, vom implementa detectarea denivelărilor și vom adăuga coliziuni pe cele trei hărți noi. Aceste sarcini vor fi completate de către toți membrii echipei.